

SEÇÃO NOVIDADES

OS PRODUTOS  
DO MERCADO

# Miçro Sistemas

A PRIMEIRA REVISTA BRASILEIRA DE MICROCOMPUTADORES

**PROGRAMANDO NO TEMPO CERTO**  
 Você tem idéia de quanto tempo costuma gastar no desenvolvimento de seus programas?

**VETORES**  
 Proteja-se dos ataques dos vírus

**ABRA JANELAS**  
 Dê um toque profissional às suas criações

**APRESENTAÇÕES E ABERTURAS**  
 Crie novos comandos BAT para o DOS

# DDX

## O MSX DO FUTURO

# A Diferença está no produto

### KIT PARA DRIVE DDX

Composto de gabinete metálico, fonte de alimentação, interface DDX, cabo para dois drives, manual e sistema operacional (DOS).



### ▲ DDX MODEM PARA MICROS MSX

Transmite e recebe em 1200/75, 300/300, 1200/1200, BELL e CCITT. Discagem automática pelo teclado do microcomputador. Monitoração de linha, rediscagem automática no caso de ocupado, atendimento automático. Contém software embutido para terminal genérico, vídeo texto (MSX 1 e MSX 2). Homologado pela TELESP.

## CONHEÇA OS MAIS RECENTES LANÇAMENTOS

### KIT DDX PLUS 1.1

Este Kit faz com que o usuário escolha entre o modo "PLUS" e "1.1", fazendo seu micro ficar compatível com todos os jogos e utilitários do mercado. No modo Plus, o micro possui mais 64K de Ram, totalizando 128K.

### KIT DDX MSX 2.0

O Kit MSX 2 faz com que o micro, entre outras vantagens, tenha maior resolução, maior velocidade de manipulação de gráficos, um relógio real com bateria para quando o micro estiver desligado, 80 colunas programáveis, 128K de Ram de vídeo, 256 cores simultâneas etc.



### EXPANSOR DE SLOTS DDX

Este aparelho expande cada "SLOT" do micro MSX em 4 "SLOTS" independentes, possibilitando ao usuário utilizar até 8 "SLOTS" simultaneamente, ao invés de 2 originalmente.



### MEGA RAM DISK

Esta placa é uma expansão de memória com o sistema operacional DDX DOS residente e é apresentada em 3 modelos diferentes: DDX 256, 512 e 768 Kbytes. Portanto, ela funciona como se fosse uma drive normal para o computador.

Para quem gosta somente de jogos, é recomendável a Mega Game DDX 256 Kbytes sem o DDX DOS residente.



Digital Design Eletrônica Ltda.

(011) 575-9037 • 572-7419 — FAX (011) 575-9037  
SÃO PAULO — SP

# SEU PC VAI VIRAR FAX

Veja como em nossa página central

# AMIGA

## FALTA DE MEMÓRIA?

O computador AMIGA não será mais o mesmo.  
Será muito melhor com a expansão de memória  
DDA 500.

Expansão de memória 512 Kb, para o AMIGA 500,  
com baixo consumo e relógio  
com tempo real alimentado por bateria  
recarregável.

Estamos cadastrando revendas em todo território nacional  
Tels.. (011) 572-7419 • 575-9037



Digital Design Eletrônica Ltda.

# Amplie seus CONHECIMENTOS

A EDITORA CIÊNCIA MODERNA OFERECE A VOCE

13



## GUIA DO PROGRAMADOR MSX

Eduardo A. Barbosa  
Formato: 16x23cm /424 p.  
Cr\$ 3.700,00

- \* Disquetes de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 34 programas deste livro divididos em 5 modalidades:
- (A) Listagem 3.600,00
- (B) Top Pirate 4.400,00
- (C) Top Format 3.600,00
- (D) Top Erase 3.600,00
- (E) Todo o conj.: 12.900,00



DOMINANDO O DOS Para as versões 3.3 e 4  
Judd Robbins  
Formato: 16x23cm /650 p.  
Cr\$ 6.800,00

## OPÇÕES QUE EXTRAIRÃO RESULTADOS MACROS DE SEUS MICROS



FERRAMENTAS EM TURBO PASCAL  
Frank Dutton  
Formato: 16x23cm /412 p.  
Cr\$ 4.700,00

- \* Disquete de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 134 programas deste livro: Cr\$ 4.400,00



DOMINANDO A HP LASERJET  
Alan R. Neibauer  
Formato: 16x23cm /612 p.  
Cr\$ 7.400,00



Quick BASIC AVANÇADO  
Ken Knecht  
Formato: 16x23cm /364 p.  
Cr\$ 2.400,00

- \* Disquetes de 5,1/2" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 57 programas deste livro: Cr\$ 3.300,00



DOMINANDO O TURBO PASCAL 5  
Douglas Hergert  
Formato: 16x23cm /572 p.  
Cr\$ 4.700,00

- \* Disquetes de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 22 programas deste livro: Cr\$ 3.600,00



DOMINANDO O TURBO C  
Stan Kelly-Boote  
Formato: 16x23cm /626 p.  
Cr\$ 4.600,00



Guia do Programador para as placas EGA e VGA  
Richard F. Ferraro  
Formato: 16x23cm /712 p.  
Cr\$ 8.150,00

- \* Disquete de 5,1/2" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 80 programas deste livro: Cr\$ 4.000,00



BIBLIOTECAS EM TURBO PASCAL  
Adonai Almino Pessoa  
Formato: 14x21cm /132 p.  
Cr\$ 2.000,00

- \* Disquete de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo o programa deste livro: Cr\$ 3.800,00



MANUAL DE AUDITORIA DE SISTEMAS  
Joaquim Rubens Fontes  
Formato: 16x23cm /361 p.  
Cr\$ 4.000,00



MS-DOS - Programação Avançada  
Michael J. Young  
Formato: 16x23cm /507 p.  
Cr\$ 6.700,00

- \* Disquete de 5,14" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 41 programas deste livro: Cr\$ 5.000,00



INTRODUÇÃO AO Quick BASIC  
Armando Oscar C. Filho  
Formato: 16x23cm /312 p.  
Cr\$ 2.990,00

- \* Disquetes de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 15 rotinas prontas para uso.: Cr\$ 3.600,00



O LIVRO DO FAX  
Daniel Fishman/  
Elliot King  
Formato: 14x21cm /208 p.  
Cr\$ 2.300,00

## Faça já o seu pedido!

Desejo receber da EDITORA CIÊNCIA MODERNA o(s) livro(s):

LIVROS	DISQUETES
<input type="checkbox"/> Quick BASIC Avançado (Cr\$ 2.400,00)	<input type="checkbox"/> Cr\$ 3.300,00
<input type="checkbox"/> Guia do Prog. para as placas EGA e VGA (Cr\$ 8.150,00)	<input type="checkbox"/> Cr\$ 4.000,00
<input type="checkbox"/> MS-DOS - Programação Avançada (Cr\$ 6.700,00)	<input type="checkbox"/> Cr\$ 5.000,00
<input type="checkbox"/> Guia do programador MSX (Cr\$ 3.700,00)	INDICAR LETRA <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
<input type="checkbox"/> Ferramentas em Turbo Pascal (Cr\$ 4.700,00)	<input type="checkbox"/> Cr\$ 4.400,00
<input type="checkbox"/> Dominando o Turbo Pascal 5 (Cr\$ 4.700,00)	<input type="checkbox"/> Cr\$ 3.600,00
<input type="checkbox"/> Bibliotecas em Turbo Pascal (Cr\$ 2.000,00)	<input type="checkbox"/> Cr\$ 3.300,00
<input type="checkbox"/> Introdução ao Quick BASIC (Cr\$ 2.990,00)	<input type="checkbox"/> Cr\$ 3.600,00
<input type="checkbox"/> Dominando o DOS (Cr\$ 6.800,00)	
<input type="checkbox"/> Dominando a HP Laser Jet (Cr\$ 7.400,00)	
<input type="checkbox"/> Dominando o Turbo C (Cr\$ 4.800,00)	
<input type="checkbox"/> Manual de Auditoria de Sistemas (Cr\$ 4.000,00)	
<input type="checkbox"/> Q livro do FAX (Cr\$ 2.300,00)	

OBS.: Os disquetes são opcionais

Nome: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_

Estado: \_\_\_\_\_

Cep: \_\_\_\_\_

Envio anexo Cheque Nominal à EDITORA CIÊNCIA MODERNA, no valor correspondente do total do pedido: Cr\$ \_\_\_\_\_

Assinatura: \_\_\_\_\_

**DIRETOR E EDITOR:**

Renato Degiovani

**EDITORA EXECUTIVA:**

Olenka Machado

**EDITOR TÉCNICO:**

Claudio Costa

**REDAÇÃO**Coordenação: Myniam Lussac  
Marcelo Zochio**DIAGRAMAÇÃO:**

Fábio da Silva

**COLABORADORES:**

Ariel Callegario Gomes, Roberto Andrade Fernandes, Carlos Rodrigues Sarti, Mary Lou Rebelo, Aguinaldo de Oliveira Santos, Miguel Ângelo Clemente, Vicente José Moredo, Max Stephano, Henrique Ávila Vianco, Vander R. Nunes Dias, Wilson Vilmar Kirchner, Eduardo Saito e Clóvis Magoga Rodrigues.

**ADMINISTRAÇÃO:**

Vanier de Oliveira e Silva e Tânia Mayra Freitas

**DIRETOR COMERCIAL:**

Elizabeth Lopes Santos

**PUBLICIDADE**São Paulo:  
Lucia Silene  
José Carlos Roberto**Rio de Janeiro:**Alípio Lopes Pereira Filho  
Wagner da Oliveira**Nordeste**Márcio Augusto N. Viana  
Tel.: (071)321-0737**CIRCULAÇÃO:**

Dilma Meneses da Silva

**COMPOSIÇÃO:**

Alfelogica

**FOTOLITOS:**

BENI

**IMPRESSÃO:**

Gráfica JB SA

**DISTRIBUIÇÃO:**

Fernando Chinaglia Distr. Ltda

**ASSINATURAS:**

No país Cr\$ 10.200,00

Os artigos assinados são de responsabilidade única e exclusiva dos autores. Todos os direitos de reprodução do conteúdo da revista estão reservados e qualquer reprodução, com finalidade comercial ou não, só poderá ser feita mediante autorização prévia. Transcrições parciais de trechos para comentário ou referências podem ser feitas, desde que sejam mencionados os dados bibliográficos de MICRO SISTEMAS. A revista não aceita material publicitário que possa ser confundido com matéria redacional.

MICRO SISTEMAS é uma publicação mensal da ATI - Análise Telemicroprocessamento e Informática Editora S.A.

**Endereços:**Rua Washington Luiz, 9 gr. 403  
Rio de Janeiro - RJ Cep: 20230  
Tel.: (021)232-0653R. Marechal Fluzza de Castro,  
473 Paulo SP - Cep: 05596  
Tel.: (011)819-2193**JORNALISTA:**

Luiz FO. Franceschini-R.P. 15877

# Micro Sistemas

ANO X Nº 106

CAPA: ATI PRODUÇÃO

## Ao leitor

Na edição 104, MICRO SISTEMAS publicou um questionário/pesquisa com o propósito de fazer "um balanço" do seu público leitor e conhecer mais detalhadamente o resultado da estagnação tecnológica imposta ao mercado pelos nossos políticos. Além das questões acerca da revista, nosso objetivo era traçar o perfil do leitor no que diz respeito aos equipamentos que estão "na moda" e quais seriam as expectativas e anseios dos usuários. Qual, ou quais equipamentos o mercado estaria ávido por consumir.

O número de questionários respondidos superou enormemente as expectativas mais otimistas, demonstrando uma vontade muito grande, por parte dos leitores, de participar do direcionamento editorial da revista. E isso certamente irá acontecer.

Adiantando um pouco as novidades que estão por vir, MS retomará alguns temas que marcaram sua história, mas também está preparando coisas inéditas. Figuram nestas categorias um novo espaço para o entretenimento eletrônico, uma coluna especial para Clipper, dBase e similares, novas seções de produtos, com as novidades do mercado e análises, mais Shareware e também uma nova estrutura gráfica para a publicação das listagens dos programas.

Em breve publicaremos uma avaliação completa da pesquisa, analisando e debatendo os resultados e sugestões dos leitores. Aguardem.

Esta edição traz, entre outras coisas, uma importante matéria sobre vírus no AMIGA. Se você é usuário, não pode ficar por fora do assunto. Outro destaque da edição é o artigo Programando no Tempo Certo, do nosso colaborador Eduardo Saito

*Renato Degiovani*

## NESTE NÚMERO

**ESPECIAL:****OS VÍRUS NO AMIGA**

Carlos Luis Marques Castanheira da Cruz ... 22

**ARTIGO:****NOVIDADES DO SHAREWARE**

Max Stephano ..... 26

**CAPA:****PROGRAMANDO DO TEMPO CERTO**

Eduardo Saito ..... 14

**PROGRAMAS:****VETORES:****UMA ARMA CONTRA OS VÍRUS**

Cesar Valmor Schneider ..... 32

**APRESENTAÇÕES E ABERTURAS EM LOTE**

Wagner de Araújo ..... 34

**ABRA JANELAS EM SEUS PROGRAMAS**

Leonardo Opliz ..... 38

**CÁLCULO DE CURVAS COM TRANSIÇÃO**

Francisco José Andrade Nogueira ..... 42

**DIÁRIO NO MICRO**

Ailton Luiz Beghini ..... 46

**ÚLTIMA PÁGINA:****LIVRO TÉCNICO TAMBÉM É CULTURA**

Ricardo Reinprecht ..... 54

**SEÇÕES:**

BYTES ..... 6

NOVIDADES ..... 12

LIVROS ..... 30

CARTAS ..... 48

## Civil - o sistema de gerenciamento de obras

A Setting Informática, software-house atuando com sistemas corporativos com capacidade multiusuária em rede local, possui um produto exclusivo de seu desenvolvimento, o Civil - Sistema de Gerenciamento de Obras, um software utilizado hoje como uma solução corporativa em gerenciamento de obras disponível no mercado.

Além do Civil, a empresa atua com outros dois produtos: o Time-Line, um gerenciador de projetos do qual é revendedora, e também como autorizada Netware para redes locais Novell.

A nova versão do Civil tem como inovação a possibilidade de gerar os relatórios do orçamento, em arquivos DBF, de modo a serem lidos nas mais famosas planilhas eletrônicas à disposição no mercado. Com isto, além das personalizações que o usuário desejar efetuar, terá à sua disposição todos os gráficos que sua planilha puder gerar.

## Nexpert - um software de inteligência artificial

O Nexpert, um software que desenvolve sistemas especialistas, criado pela Neurodata, foi lançado no Brasil pela SMI - Software Marketing International.

O software roda tanto em micros padrão IBM PC/AT quanto em mainframes e a utilização do ambiente operacional Windows facilita a interface com o usuário.

Tem servido de ferramenta para a criação de sistemas especialistas nas áreas financeiras, de seguros, telecomunicações e indústria petroquímica.

## Modem banda base de 160 Kbps para grandes CPDs

A Rhede Tecnologia, lança um modem banda base de 32 até 160 Kbps, full duplex, a dois fios.

Os modems banda base disponíveis atualmente no Brasil alcançam até 64 Kbps de velocidade e são a quatro fios, exigindo maiores custos na implantação da linha e encontrando dificuldades na oferta de troncos a quatro fios em região de maior densidade comercial, como é o caso das grandes ca-

pitais. O novo modem se destina, basicamente, à interligação de grandes centrais de processamento de dados.

A aplicação mais apropriada do banda base de 160 Kbps é para aquele grande usuário que necessita alta taxa de transmissão e velocidade, além de altíssima segurança. Assim, o principal mercado é o de bancos, financeiras e empresas dotadas de grandes CPDs.

## Nova impressora de página da PGP

A PGP Tecnologia já comercializa a impressora de página Topázio SII, com velocidade de seis páginas por minuto e resolução de 300 x 300 pontos por polegada.

O periférico, que marca a estréia da empresa no mercado de informática, utiliza mecanismo de impressão baseado em obturador de cristal líquido.

A PGP pretende concentrar sua atuação na área de periféricos de alta tecnologia, e o objetivo é comercializar 850 impressoras de não-impacto até o final do ano e conquistar 20% do mercado brasileiro.

## Easexport - sistema de automação de exportação

A Intertec Serviços Ltda oferece aos usuários de produtos de informática o Easexport (Export Automation System), uma poderosa ferramenta desenvolvida especificamente para o segmento de trading companies ou empresas que exportam a sua própria produção.

O Easexport fornece ao usuário informações sobre cada item a ser exportado, acompanhando todo o processo desde a encomenda, passando pela aquisição ou fabricação, até a exportação do produto através de um padrão amigável que permite interação on-line. Tem cinco módulos: Núcleo, Aquisição, Recebimento, Embarque Físico e Documentação.

O Núcleo é o integrador de todo o sistema e responsável pelos serviços gerais, contendo tabelas, cadastro e parametrização. O módulo Aquisição gerencia toda a parte da encomenda e compra, incluindo coleta de preços, cotação e pedido de compra. O módulo Recebimento gera notas fiscais de fabricação ou fornecimento, que são registradas no sistema após a comparação com os pedidos. O Embarque Físico é programado desde a encomenda, de modo que no momento da exportação são gerados os

relatórios de Packing List de volume e container e o Conhecimento de Embarque. E para gerar todos os documentos de exportação, de acordo com as normas do país para onde a mercadoria será enviada, a Intertec desenvolveu o módulo Documentação.

## AutoCAD Release 11 - aplicativo para computação gráfica

A Itautec comercializará o AutoCAD Release 11, aplicativo para resolução de projetos de alta complexidade, oferecendo uma solução mais abrangente em computação gráfica.

O AutoCAD Release 11 é uma ferramenta para projetos em três dimensões, com modelamento de sólidos (propriedades físicas), destinados aos usuários de micros 386, dos segmentos de engenharia, arquitetura, entre outros. A estratégia de comercialização da empresa será oferecer o AutoCAD em algumas configurações diferenciadas, a partir da necessidade do segmento.

A empresa pretende direcionar sua estratégia atuando na comercialização deste software, sucesso no exterior com 60% do mercado mundial de CAD para microcomputadores.

## Phaser e Colorquick - impressoras coloridas no mercado nacional

A Eng Computadores, empresa distribuidora de produtos para informática, junto com a Tektronix, inicia a comercialização de impressoras coloridas.

As impressoras são apresentadas em duas linhas: Phaser II, que possui duas versões, a SX standard e a SX com linguagem color Postscript, ambas com tecnologia TWT (Thermal Wax Transfer) e resolução de 300 dpi, com 16,7 milhões de possibilidades de cores; e a outra linha, a Colorquick, com tecnologia Ink-jet, com resolução de 216 dpi (superior ao padrão HP Paint-jet: 180 dpi) e com a mesma possibilidade de quantidade de cores.

Tanto as impressoras da linha Phaser (lançadas nos EUA em janeiro deste ano) como as da linha Colorquick, importadas pela Eng Computadores, podem ser ligadas a micros da linha IBM PC (XT, AT, 386 e 486) e Macintosh, e apresentam ainda versões específicas para word station e redes padrão Eternet.

## MSX

5%	3%		Preço
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	GRAPHOS III - editor gráfico .....	Cr\$ 10.000,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	GRAPHOS PRO - editor gráfico profissional .....	Cr\$ 22.400,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	MÓDULO TELAS - editor de telas .....	Cr\$ 13.500,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	MÓDULO LETRAS - editor de letras/shapes .....	Cr\$ 13.500,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	MÓDULO PRINTER - tabelas e impressor .....	Cr\$ 13.500,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Alfabetos 1 - banco de letras .....	Cr\$ 2.600,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Telas 1 - banco de telas .....	Cr\$ 2.600,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Shapes 1 - banco de figuras .....	Cr\$ 2.600,00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pacote 1 - figuras, tabelas, alfabetos .....	Cr\$ 2.600,00
<input type="checkbox"/>		PRO KIT zipper - editor de discos .....	Cr\$ 12.000,00
<input type="checkbox"/>		PRO KIT scanner - capturador de figuras .....	Cr\$ 12.000,00
<input type="checkbox"/>		PRO KIT files - gerenciador de discos .....	Cr\$ 12.000,00
<input type="checkbox"/>		PRO KIT rot-II - utilitário p/módulos .....	Cr\$ 12.000,00
<input type="checkbox"/>		PRO KIT format - formataador especial .....	Cr\$ 12.000,00
<input type="checkbox"/>		PRO KIT topview - editor de animações .....	Cr\$ 12.000,00
<input type="checkbox"/>		EDITOR 3.4 - editor de aventuras .....	Cr\$ 18.600,00
<input type="checkbox"/>		AMAZÔNIA - o mais famoso adventure .....	Cr\$ 7.200,00
<input type="checkbox"/>		SERRA PELADA - a mais divertida aventura .....	Cr\$ 7.200,00
<input type="checkbox"/>		Digital BOOK 1 - o livro eletrônico .....	Cr\$ 7.200,00

ATENÇÃO: Os programas da série PRO KIT e os adventures são compatíveis com o padrão MSX de acesso ao drive por portas (interfaces Microsol, TPX, DMX e Expand). Estão fora desse padrão e portanto não funcionarão perfeitamente nas seguintes interfaces: DDX 2.0, SHARP, LEOPARD e EXPERT DDPLUS.

Comprar programas pelo correio é uma comodidade que os clientes da PRO KIT já conhecem há muito tempo. Você escolhe o produto, envia o cupom e, em poucos dias, recebe o software. Tudo isso sem sair de casa e sem aborrecimentos, afinal os programas da PRO KIT são garantidos até mesmo contra pequenos "descuidos" do usuário.

A razão desta garantia é bem simples: a PRO KIT não vende disquetes e sim programas de computador. Parece ser a mesma coisa, mas não é, veja as razões:

Quem compra um programa PRO KIT, por exemplo o Amazônia, e troca de computador (do MSX para o PC ou vice-versa) pode comprar a nova versão do produto ganhando um desconto de 50 por cento.

Entendeu a diferença entre vender disquetes com programas e vender programas de computador? Só falta agora você se tornar também um cliente PRO KIT.

5%		Preço
<input type="checkbox"/>	PRO KIT topline - editor de fontes Assembler .....	Cr\$ 16.000,00
<input type="checkbox"/>	GUERRA NO GOLFO - jogo de estratégia .....	Cr\$ 8.000,00
<input type="checkbox"/>	AMAZÔNIA - adventure texto .....	Cr\$ 7.200,00
<input type="checkbox"/>	SERRA PELADA - adventure texto .....	Cr\$ 7.200,00
<input type="checkbox"/>	ANGRA-1 - adventure gráfico .....	Cr\$ 16.800,00

ATENÇÃO: Os programas da PRO KIT para PC são compatíveis com micros XT / AT, 512 Kbytes (mínimo) de RAM, placa gráfica CGA e monitor monocromático.

## PC

ANGRA-1, o adventure. Todo em português e com um sistema de movimentação inédito no mundo. Você nunca viu um jogo de inteligência e raciocínio como este.

Sua missão: desativar a usina nuclear antes da explosão do reator principal. Boa sorte.

### COMO FAZER SEU PEDIDO:

Marque os programas que deseja receber em sua casa e preencha o cupom abaixo. Anexe um cheque nominal à PRO KIT Informática e Editora Ltda, no valor total do pedido, e envie para a Caixa Postal 108.046, Cep 24120, Niterói - RJ. Seu pedido será prontamente atendido.

Sim, desejo receber os produtos assinalados, pelos quais pagarei a quantia de Cr\$ \_\_\_\_\_ em cheque nominal à PRO KIT Informática e Editora Ltda.

Cheque n° \_\_\_\_\_

Nome: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_ UF: \_\_\_\_\_

Cep: \_\_\_\_\_



Software para advogados

## Juris Consult - software para advogados

A pesquisa da jurisprudência nacional tem agora uma nova ferramenta, que reduz a poucos minutos o exaustivo trabalho de consulta obrigatória em todos os ramos do Direito.

Basta um simples micro PC e o software Juris Consult, da DHS Comércio e Serviços,

e o cotidiano dos advogados, acostumados à busca diária em fichas, resumos e súmulas de casos, revoluciona a ponto de permitir até a inclusão nos bancos de dados de suas próprias ementas com os respectivos títulos de pesquisa personalizados.

O software roda em equipamentos compatíveis com PC XT, AT e 386, com disco rígido e o DOS versão 3.0 em diante.

O lançamento da DHS compreende novas séries de ementas dos Tribunais, contendo matérias referente aos anos 1989/90/91.

## Tabra comercializa os videogames Nintendo

A Tabra Informática, fabricante de monitores, investe no mercado de cartuchos de videogames, compatíveis com o sistema Nintendo.

Inicialmente, serão lançados cerca de 23 títulos, que vão dos mais simples e econômicos até os de alta capacidade. Além destes, a empresa espera comercializar, até o final do ano, cerca de 60 novos títulos.

Os games, que podem ser divididos em modalidades como aventura, ação, raciocínio, esportes e educacionais, estão na lista dos mais procurados no mundo inteiro, tais como: Robocop, Batman, Turtle Ninja, Top Gun, Super Contra e Chip & Dales.

## Jobtrac inicia instalação no País

A PVM Informática, representante exclusiva da Goal Systems, já comercializa no País o módulo de automação de Rerun e Restart de jobs do produto Jobtrac, destinado à schedulagem (redução do tempo no processamento de serviço).

O Jobtrac, um dos produtos mais vendidos em seu gênero nos EUA, tem dois anos no mercado e foi recentemente reescrito depois de uma pendência relativa a direitos autorais envolvendo a Computer Associates, também software-house norte-americana.

# MARSOFT INFORMÁTICA MSX - PC

### LINHA MSX

- \* JOGOS E APLICATIVOS P-MSX 1,2 E 2+
- \* PROGRAMAS P-MEMORIA E MEMORY MAPPER
- \* DRIVES, MECANISMOS, MODEM, KIT 2.0, ETC.
- \* PERIFERICOS E ACESSÓRIOS EM GERAL

- REVENDA AUTORIZADA: DOK, ANCEISA, ACUS

### LINHA IBM-PC

- \* JOGOS E UTILITÁRIOS EM GERAL
- \* IMPRESSORAS E MONITORES
- \* MICROs, DRIVES, WINCHESTER, ETC.

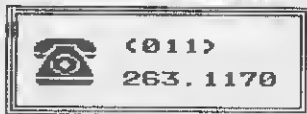
- ESTABILIZADORES E NO-BREAKS

### SUPRIMENTOS

- \* DISQUETES DE 5 1/4 E 3 1/2
- \* FITAS P-IMPRESSORAS
- \* FORMULÁRIO CONTÍNUO
- \* MESAS P-MICRO E IMPRESSORA
- \* FILTROS DE LINHA
- \* ETIQUETAS, REVISTAS, ETC.

### REMETEMOS

PARA  
TUDO  
BRASIL



R. CARDOZO DE ALMEIDA, 993 - PEROZES - SP/SP - 05013



# SOFT./LIVRE CIRCULAÇÃO

DE DOMÍNIO PÚBLICO, SHAREWARE

## SISTEMA OPERACIONAL

- \* 3000 - XINU: Clone Unix/Xenix (6 Discos)

## PROGRAMAÇÃO

- \* 4001 - LEX: Analisador de Léxico, com Busca, Procura e Varredura.
- \* 4002 - BYACC: Gerador de "PARSING" (5 Discos)

## WINDOWS

- \* 2500 - Biblioteca de Utilitários para WINDOWS (15 Discos)

## PROCESS/TEXTO

- \* 130 - GALAXY: CLONE WS
- \* 101 - CHWRTITER: Edit/Gráfico (2 Discos)
- \* 102 - PC-WRITE: Process, Completo (3 Discos)
- \* 103 - BLACK-MAGIC: Hipertext (3 Discos)
- \* 104 - JOVE: WP/Mainframe, Adaptado p/ PCs (3 Discos)
- \* 105 - QUIP: WP Gráfico, p/ 286 (4 Discos)
- \* 106 - WORD FUGUE: Suporta Laser, Compat./WS (3 Discos)
- \* 107 - CAPBUF: Captura e Salva Telas / Texto

## INTEGRADOS

- \* 200 - COMPASS: Planilh./Process./Contab./Calcul./Util./DOS (2 Discos)
- \* 201 - SSI: Planilh./Process./BD/Comunic./Calcul./Util./DOS (2 Discos)
- \* 202 - ALLINCOME: Integrado - Planilha, WP, BD Comunic./Util.

## BANCO DE DADOS

- \* 300 - WAMPUM: Clon/DBS, Mono/Multius (2 D.)
- \* 301 - PC - FILEDB: Gráficos, imp./Exp. DBS (3 D.)
- \* 302 - DREAM: BD Relacional (3 Discos)
- \* 303 - ZOOMTRACKS: Gerenc./Dados, Ficheiro Eletrón. (5 Discos)

## TUTORIAIS

- \* 400 - DOS TUTOR: Ensino do DOS
- \* 401 - PC-PROFESSOR: Ensino Básico
- \* 402 - C-TUTOR: Ensino "C" (3 Discos)
- \* 403 - TURBOC TUTOR: Ensino Turbo "C" (2 Discos)
- \* 404 - PASCAL TUTOR: Ensino Pascal (2 Discos)
- \* 405 - LOTUS LEARN: Ensino Lotus (3 Discos)
- \* 406 - PCHELP: Ensino DOS (2 Discos)
- \* 407 - ADA TUTOR: Ensino Linguagem ADA

## EDUCATIVOS

- \* 500 - SPANISH: Ensino Espanhol
- \* 501 - FRENCH: Ensino Francês
- \* 503 - JAPANESE: Ensino Japonês
- \* 504 - GERMAN: Ensino Alemão
- \* 505 - ITALIAN: Ensino Italiano
- \* 506 - FLASH CARDS: Dicion./Inglês, 7500 VOCAB (4 Discos)
- \* 507 - CALCULUS: Ensino Algebra, Trigonometria
- \* 508 - PG-TOUCH: Ensino Datilografia
- \* 509 - VIDEOCHEM: Ensino da Culmica
- \* 510 - GOGOL: Ensino Matem. p/ Crianças
- \* 511 - TOUCH TYPE: Ensino Datilografia

## UTILITÁRIOS

- \* 600 - DISK COMMAND: Clone "Norton"
- \* 601 - LOPRINTER: Imp./Cacact. Gráfic.
- \* 605 - MYSTIC PASCAL: Compil./Pascal
- \* 606 - FANCY LABEL: Etiquetas
- \* 610 - PKZIP SHEZ: Compac./Descomp./Gerenc. (4 Discos)
- \* 611 - ZIPZAP: Mostra/Edita Setores de Disco
- \* 612 - SECUREIT: Protege Arquivos, Segurança Total
- \* 613 - TESSE PACT: Cria Programas Resid./Ram. (2 Discos)
- \* 614 - HDM: Novo Gerenc./JD, Rígido, Password
- \* 615 - IMPRESSORA LASER: Coleção de Utilitários (13 Discos)

- \* 616 - HDTEST: Shell/DOS, Teste Hard, Alm. Floppy (2 Discos)
- \* 617 - PRINT CONTROL: Imprime Janela de Telas
- \* 618 - XBATCH: Util. p/ Arquivos Batch
- \* 619 - BACKUP/RESTORE: util. p/ Backup/Restore
- \* 621 - DOSLOGIC: Password p/ HD
- \* 622 - FUGUE: Inle./DOS, Edq. cl Nome, Tamanho Arquivos (2 Discos)
- \* 623 - VMQ: Simula Memória Expandida
- \* 624 - MODEL S: "Case" p/ Desenvolv. de Aplicat. P/BD
- \* 625 - PC MASTERCONTROL: Editor p/ Criação de Menus
- \* 626 - MR. LABEL: Etiquetas, Endereços
- \* 627 - ACTIVE LIFE: Agenda/Calendário
- \* 628 - FORMGENYS: Duplicador de Disquetes
- \* 629 - PC IRIS: Password p/ DOS e Arquivos
- \* 630 - ASCCOM: Converte Arquivos ASCII em COM
- \* 631 - UNISCREEN: Gerador Menus/Janelas (2 Discos)
- \* 632 - TEMESCAL: Ferram. p/ Desenho/Software
- \* 680 - CALMER: Clone Norton (4 Discos)
- \* 681 - ROBERT: Utilit./HD, Concalena/Criptogr., Pesquisa p/Slit/ing, (2 Discos)
- \* 682 - CORE: Testa a "PERFORMANCE" do Disco Rígido/Clon/Softw. p/...

## ANTIVÍRUS

- \* 700 - FLUSHOT PLUS: Protege Contra Vrus
- \* 701 - VIRUSFREE: Detecia/ Elimina Vrus, (4 Discos)

## BIBLIOTECA DBASE, CLIPPER, MFOX

- \* 2400 - Rotinas Utilit./Ferram./Aplicat. (100 Discos)

## COMERCIAIS/FINANCEIROS

- \* 900 - FLOWDRAW: Fluxogramas
- \* 901 - BAR CODE: Codig./Barra
- \* 902 - FORMMASTER: Gerac./Formul.
- \* 903 - CASE: Contab. (3 Discos)
- \* 905 - INVENTORY: Estoque
- \* 906 - FINANCE MANAGER: Contab. Perica Dupla (2 Discos)
- \* 910 - CHECKOUT: Controle/Impressão de Cheques
- \* 912 - INVENTORY: Controla de Estoque
- \* 913 - INCONTROL: Gerenc./Escritório, Casflow, Inventário, Discagem Autom. Escritório Eletrón. (2 Discos)
- \* 914 - PERSONAL PORTFOLIO: Analisador/Aplicações (2 Discos)
- \* 980 - AXS: Contabilidade (7 Discos)
- \* 981 - CHEX: Controle de Cheques/Cartões de Crédito.

## PLANILHAS

- \* 1000 - ASEASYAS: Clone Lotus (2 Discos)
- \* 1001 - PC-CALC: Funções Matem./Trigon./Estatist. (3 Discos)
- \* 1003 - INSTANTCALC: Planilha Resid./Memória
- \* 1004 - POWER SHEETS: Planilha 3D (2 Discos)

## COMUNICADO

- 1100 - C-MODEM: Transf./Subdiretórios, Vários Protoc. (3 Discos)
- \* 1101 - PROCOMM: Emula Terminals (2 Discos)
- 1102 - PRIVATE LINE: Micro/Micro, Cabo-RS232
- \* 1103 - RBBS-PC: Novo, p/Bulletin Board (4 D.)
- \* 1106 - GTPOWERCOMM: Conversacional. Modo "Host" (4 Discos)
- \* 1104 - SERIAL FILE COPY: Transfere Arquivos 2 Comput. entre 5,25 e 3,5 Via RS232
- \* 1105 - XPORT: Transf./Arquivos/Porta Serial, Cabo "Null Modem"
- \* 1110 - COMUNICAÇÃO: Novas Versões Micro/Micro BBS (3 Discos)

## DESKTOP MANAGER

- \* 1300 - HOMENASE: Clone SK (3 Discos)
- \* 1301 - NIFTY: Agenda, Calc., etc.

- \* 1302 - DESKTEAM: Agenda, Calcul., Calend./Resid. Mem.
- \* 1303 - DESKCOMANDO: Clone SK

## GERENCIADORES DE PROJETOS

- \* 2000 - PC PROJECT: Crítica, Gráfico/"Gantt" (2 Discos)
- \* 2001 - BESTGUES: Avaliação Tempo/Tarefa Met. "Perf"
- \* 2002 - EASY PROJECT: Projetos Comerc., Escala "Gantt"
- \* 2003 - GANTT: Gráficos "Gantt"

## GRÁFICOS

- \* 1400 - PCKEYDRAW: Desktop Publ. (5 Discos)
- \* 1401 - DANQAD: Animac./3D (5 Discos)
- \* 1402 - EXPRESSGRAPH: Linhas, Barras, Tortas
- \* 1403 - CRASP: Animac./Telas (2 Discos)
- \* 1404 - CURVE DIGITIZER: Gráficos 2D (2 Discos)
- \* 1405 - QUP ART: Desenhos p/ Editoração Eletrón. (18 Discos)
- \* 1496 - TURBOFLOW: Fluxogramas

## VÁRIOS

- \* 1600 - WORLD DIGITIZED: Cartog./Geogr. (4 D.)
- \* 1601 - VCRDBASE: Catalog./Videocassete
- \* 1602 - FLOPPY CAT: Catalog./Discos
- \* 1603 - Bioritmo, Lolo Faver., Tai ot, Iching (3 D.)
- \* 1606 - FORTUNE: Astrol./Numerol./H./Chin.
- \* 1607 - PC-MUSICIAN, PIANOMAN: Música (2 D.)
- \* 1608 - DEITALI PM: BD p/ Dentistas (5 Discos)
- \* 1609 - OVERLOAD: Gerenciador/Condomínios (3 Discos)
- \* 1610 - PC MECHANIC: Gerenciamento de Fios/Veículos
- \* 1611 - LOTTO BLOCK: Analiza Possibilidade/Estrat. Nums./Loto
- \* 1612 - GEOMANCY: Antiga Forma de Divinação
- \* 1680 - MGAL: Diagnóstico Médico (3 Discos)
- \* 1681 - PSICOMED: Compendio Psitopatológico
- \* 1682 - CHIRO-B/Dados per Médicos
- \* 1683 - LOTO/SENAR ESPORTIVA: Ajuda e Fazer Previsões
- \* 1690 - WORLD: 936 Cidades do Mundo no Mapa Geográfico cl.at., Long.
- \* 5000 - TRADUTOR: Programe Brasileiro de Auxílio p/ Traduções
- \* 5001 - ELETRO: Instalações Elétricas (2 Discos)
- \* 5002 - DBS: Banco de Dados p/ Engenharia Elétrica (5 Discos)

## JOGOS

- \* 1700 - Labirintos, Cartas, Tabuleiro/Dados, Esporite, Aventura: Chess/3D, Poker, Bridge, Blackjak, Solitários, Backgammon, Lotaria, Slot Machine, Pinball, Guerra Espacial, Corridas, Focção, Mah Jong, (20 Discos)

## MATEMÁTICA, CIÊNCIAS

- \* 1800 - PWRSTR88: Análise Numérica
- \* 1801 - CALCULUS 1: Série Taylor/Fourier, Newton, Eq. Dif./Diferenc., Polinômios, Geom., Alg. Linear, Matizes/Vetores (5 Discos)
- \* 1802 - STATMAT: Análise Estatística (3 Discos)
- \* 1803 - CHEMICAL: Essat. Molécul. 3D
- \* 1804 - XACT: Emula HP12 e HP16C
- \* 1805 - CRYSTAL: Gera Modelos de Cristais em 3D.

E AINDA: Utilitários do Xenix p/DOS, Conversores, Alimentação, Agricultura, Genealogia, Esporte, Biblioteca "C", Biblioteca Turbo Pascal, Astronomia/Ciências Espaciais, Inteligência Artificial, Religião, Quiz, etc.

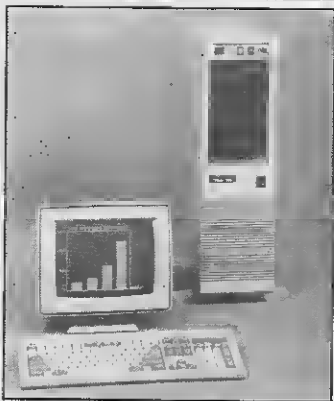
MAIS DE 30.000 PROGRAMAS.

PARA/PC, PC-XT, AT E COMPATÍVEIS, DISCOS 5 1/4  
PREÇO: A PARTIR DE CR\$ 1.500  
POR CÓPIA  
VIDEOTEXTO: CR\$ 15.000  
XINU SISTEMA OPERACIONAL:  
CR\$ 15.000



DOMÍNIO PÚBLICO SOFTWARE E PROCESSAMENTO DE DADOS LTDA.  
AV. PAULISTA, 352 - 2º ANDAR - C.J. 97 - CEP 01310 - SÃO PAULO - SP

(011) 288-3141  
288-6898



TITAN, o 386 da Loper

## Loper lança 386 no mercado

A Loper Informática e Telecomunicações Ltda faz o lançamento comercial do seu Titan 386.

O computador faz parte na nova linha de micros da empresa, concebida dentro do que há de mais moderno no mercado internacional, em termos de tecnologia do futuro, em miniaturização e compactação de placas de 32 bits, possibilitando alta confiabilidade e mínima possibilidade de falhas.

Baseado no microcomputador 80386 da Intel, o Titan 386 chega ao mercado na versão básica em Torre, com velocidade de 16 MHz, memória RAM de 2 a 4 Mbytes, um drive de 1.2 Mbytes e outro de 360 Kbytes, winchester de 40 Mbytes, monitor CGA, teclado de 104 teclas, duas saídas seriais e duas saídas paralelas.

A empresa pretende produzir, inicialmente, 50 Titan 386, podendo duplicar esse número já no segundo semestre de 1991.

## Brasil compete na tecnologia de transferência de dados

A Sirius, empresa exportadora de software e hardware, passa agora a integrar, com o Sir 40, junto à placa TCN 50, desenvolvida pela Tecnológica, o sistema Troy de impressão de dados.

Os dados a serem impressos pela Troy são gerados por mainframes, em fitas magnéticas lidas através do Sir 40. Imprime documentos de segurança com caracteres magnetizados (CMC7), como cheques, contas, tickets, etc.

O contrato de exportação para transferência de dados, que agrega a tecnologia brasileira, traduz o reconhecimento da Troy de que a Sirius apresenta a melhor solução para compor a troca de dados entre o CPD das empresas e o sistema de impressão de documentos.

Já a placa TCN 50, da Tecnológica, tem outras aplicações além da utilizada pela Sirius. Realiza a EDI - Eletronic Data Interchange (troca eletrônica de dados), pois tanto pode ler em micro as fitas gravadas em computadores de grande e médio porte, como gravar em fita as informações geradas em micro, a serem lidas por um computador de grande porte.

Enquanto a Sirius exporta software, um produto sem similar idêntico, o TCN 50, que tem equivalentes nos EUA, comprova que o hardware nacional pode competir com o estrangeiro.

## Micros da Darun por leasing ou sistema cooperativo

A Darun Informática, fabricante de microcomputadores, da marca Equus, está co-

mercializando seus equipamentos através de leasing e sistema cooperativo.

O leasing possibilita ao usuário, que inicialmente realiza a locação de um equipamento por um determinado período, que transforme o montante gasto nos pagamentos dos aluguéis mensais, em valor a ser utilizado para a aquisição do bem, sob o pagamento de uma taxa de resgate. A Darun compõe uma carteira junto às entidades bancárias e repassa o leasing a seus clientes, os quais podem optar por períodos de 12 ou 15 meses. A taxa de resgate corresponde a 5% do valor do equipamento.

Já pelo sistema cooperativo, são formados grupos de pelo menos 10 componentes, correspondendo a cada um 15 prestações, corrigidas pela poupança. A cada mês serão entregues cinco micros, e, ao final de dois meses, todos já terão recebido seu equipamento. O sistema cooperativo pode baratear o preço do produto em até 20%.

## Nova linha avançada de 386

A Infosul Informática, empresa fabricante de microcomputadores do Sul do País, lança no mercado uma linha avançada de PC 386, compatível em 100% com as máquinas de tecnologia Intel.

Apresenta um clock afinado com precisão e roda uma biblioteca seleta de softwares.

Da linha prevista, dois dos micros foram apresentados na V Fenasoft: o 386SX, de 20 Mhz, com gabinete em torre e configuração básica de memória RAM de 4 Mbytes, um floppy de 1.2 Mbytes, outro de 360 K, winchester de 40 Mbytes e monitor CGA monocromático; e o 386DX, de 33Mhz, com configuração básica idêntica e mesmo padrão de compatibilidade.

A Infosul estima uma produção inicial de 50 máquinas por mês, ampliando em menos de um ano a 150 máquinas/mês.

## Yes nós temos

e



**PAPEL TIMBRADO**

Programa genuinamente nacional.  
Imprime seu logotipo quando você usa a impressora do microcomputador.

Conheça, também, ETIQUETA TIMBRADA  
e CHEQUE TIMBRADO.



## CORTE CUSTO

PERSONALIZE SEUS RELATÓRIOS

**(021) 263-4386**

ESTRATÉGIA SC

AV. PRES. VARGAS 962/414  
RIO

# ACELERANDO O FUTURO

Este é o tema escolhido para os maiores eventos de informática e telecomunicações da América Latina

## PARTICIPE

### XXIV - CONGRESSO NACIONAL DE INFORMÁTICA

20 Áreas de Interesse  
500 Temas Atuais e Especialistas  
750 Conferencistas Nacionais e Internacionais  
10.000 Congressistas Nacionais e Internacionais

### XI - FEIRA INTERNACIONAL DE INFORMÁTICA

420 Expositores  
300.000 Visitantes  
10 Setores de Exposição  
30.000 m<sup>2</sup> de Área de Exposição



## INFORMÁTICA SP. SUCE SU 91

Parque Anhembi - São Paulo de 23 a 27 de Setembro

Central de Atendimento  
☎ (011) 263 6244

### Informações e Reservas

CONGRESSO: SUCE SU-SP - Fone (011) 852-2144 e 262-5800 / Fax (011) 853-8376 e 65-9034 / Telex 1131535

FEIRA: GUAZZELLI ASSOCIADOS - Fone (011) 885-0711 / Fax (011) 885-9589 / Telex 1125189

# NOVIDADES

## ATV: as cores da CGA

Fhesk Tecnologia Eletrônica - RJ

Quem está chegando agora ao PC pode sentir um certo desconforto devido a ausência de cores do micro. Na verdade, a placa CGA que equipa a grande maioria dos computadores desta categoria possui características não exploradas e pouco conhecidas. Uma delas é justamente a cor.

Apesar disso, comprar um monitor colorido pode representar um gasto relativamente alto se comparado com os preços atuais dos próprios micros. A alternativa é então usar uma televisão e é para esses casos que a empresa carioca FHESK TECNOLOGIA lançou no mercado o ATV.

O ATV é uma pequena placa (10 x 12 cm) que, conectada ao micro via slot, permite a ligação do sinal de vídeo a uma televisão comum, sem produzir modificações ou alterações em nenhum dos dois aparelhos. A instalação do ATV é extremamente rápida e simples.

MS recebeu uma placa para testes e experimentou o "casamento" PC+televisor em diversos modelos de receptores. O resultado confirmou as previsões, ou seja, como alternativa ao monitor o ATV é satisfatório.

Avaliando as impressões e opiniões da equipe técnica de MS, que teve contato com o produto, chega-se rapidamente a conclusão de que o ATV não é recomendado para uso intensivo, ou por quem pretende usar o micro por períodos longos de tempo. Para esses casos o monitor monocromático ainda é a melhor solução. O ATV situa-se justamente na faixa onde a necessidade de cores é ocasional. Não se deve esquecer que é o receptor de TV que determinará a qualidade da imagem final.

Sob este aspecto, ficou patente nos testes que cada televisão se comporta de maneira bastante distinta em relação a imagem recebida. Alguns modelos se comportam

melhor que outros. Apenas como referência, as imagens mais nítidas foram conseguidas em TVs menores e com o sistema de recepção bem regulado.

Uma alternativa ao problema de sintonia é a possibilidade de conexão do ATV em ligação direta, sem passar pelo sistema de recepção via antena (comumente chamada de ligação monitorizada). Alguns aparelhos de TV já saem de fábrica com esta característica. Outros precisam sofrer uma adaptação, que qualquer oficina de manutenção é capaz de fazer. No ATV testado por MS, há a possibilidade dessa ligação desde que seja instalada, na placa, um conector RCA.

Enfim, para quem deseja aproveitar um pouco mais as características coloridas do seu micro e não tem necessidade de um monitor sofisticado e nem de uma placa VGA, o ATV é uma solução perfeita, afinal não é coerente comprar um monitor colorido para obter, com a placa CGA, apenas 16, 4 ou 2 cores.

## UNIBYTE: um novo estilo em processamento de textos

Unibyte Tecnologia - SP

Um dos produtos da informática que mais sucesso faz é sem dúvida nenhuma o processador de textos e, nesta categoria de software, felizmente não existe uma unanimidade nacional. São modelos e programas das mais diferentes procedências e com as mais distintas características brigando por um pedaço do mercado brasileiro. Temos à nossa disposição desde as últimas novidades americanas até produções genuinamente tupiniquins e, como não poderia deixar de ser, os produtos vão desde os mais eficientes processadores até as mais típicas "carroças" nacionais.

É por causa disso que quando um novo processador de textos chega ao mercado, ele não só é cercado por uma verdadeira guerra de marketing como também tenta apresentar novidades e desempenhos não observados em produtos concorrentes. Por conta disso, a maioria dos programas encontrados nas lojas são capazes de fazer coisas que ao usuário, leigo no assunto, só resta se matricular num curso de "alfabetização". Se um processador de textos precisa ser amparado por um curso que ensina a usá-lo é bem provável que o dito cujo faça coisas pouco usuais ou sua operação seja desnecessariamente complexa.

Este não é o caso do processador de textos UNITEXTO, da Unibyte Tecnologia. Integrando uma nova tendência de programas simples, claros e eficientes, que começa a despontar no mercado de software, o UNITEXTO chama a atenção do usuário principalmente pela sua facilidade de uso. Dá mesmo a impressão de que não há nada

mais simples do que editar um texto nele.

Rápido no carregamento, o programa permite uma série de ajustes já tradicionais em processamento, tais como largura e altura do papel, redefinição de teclas de acentuação, cor da tela, etc.

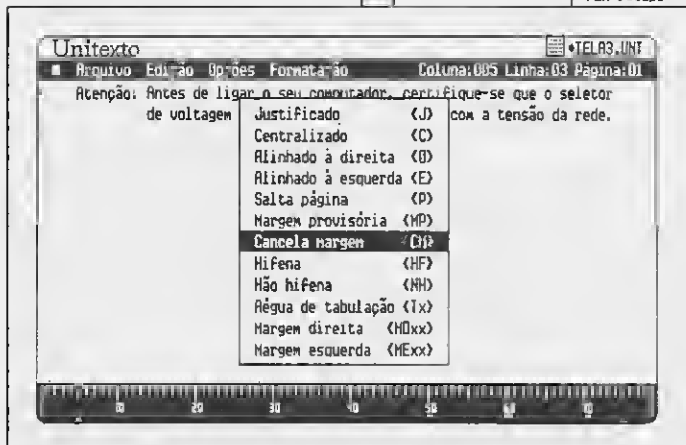
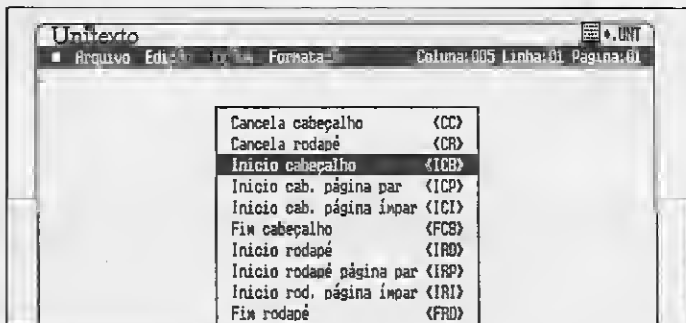
Mas o ponto forte deste editor é sua agradável interface com o usuário, característica muito rara em editores de textos nacionais. De fato, ela é visualmente tão simples e eficiente que até mesmo uma secre-



Janela de configuração.

tária iniciante no assunto não teria problemas em usá-lo, sem precisar de cursos ou treinamentos. As opções de configuração de texto aparecem em menus pull-down, livrando o usuário de decorar conjuntos de teclas ou comandos complicados. Tudo o que se tem a fazer, para obter um negrito por exemplo, é selecionar o ítem adequado.

Além dessas características, o UNITEXTO é dotado de um sistema de "tradução" de textos escritos em outros processadores, podendo importar e exportar para programas como o Ventura, Word etc. O único senão deste programa é a operação de car-



Janela de definição de texto

Cabeçalhos e rodapés

regamento de arquivos, que poderia ser um pouco mais simples. Como está, o usuário tende a se confundir um pouco. Como complemento, o UNITEXTO dispõe ainda de uma calculadora e relógio.

Conclusão, o UNITEXTO é uma agradável surpresa num mercado dominado por "espaçonaves intergalácticas" que, na maioria das vezes, oferece pacotes extensos de inutilidades. O UNIBYTE se apresenta apenas como um programa para processar textos e é o que ele faz. Custando bem menos que seus concorrentes, este processador economiza também no tempo de aprendizado do usuário e em termos de treinamento dirigido.

## DDFAX: Fax por computador

Digital Design Eletrônica - SP

MS acaba de receber para testes uma placa FAX conectável aos micros PCs, fabricada pela Digital Design Eletrônica Ltda. Como se trata de um lançamento muito recente, aproveitamos o espaço desta nova seção para dar aos leitores nossas primeiras impressões. Em outra oportunidade publicaremos uma análise mais completa.

A idéia de se aproveitar o micro como uma máquina FAX pode parecer à primeira vista um pouco descabida, afinal é mais uma placa para se acoplar ao PC (para aqueles que já estão "carregados", achar um slot vago pode ser complicado). Mas essa impressão se desfaz logo nos primeiros momentos de uso, pois nenhum FAX tem o potencial de manipulação de dados de que dispõe um micro. É justamente aí que reside a maior vantagem da placa.

O funcionamento do DDFAX é similar a um FAX normal. Na verdade, existe até mesmo a preocupação de emular visualmente, na tela do monitor, um FAX. Para quem já trabalha com FAX isso pode até ser de alguma utilidade, porém para os mar-

nheiros de primeira viagem este detalhe não faz a menor diferença.

Uma boa dica para quem pretende usar o DDFAX é, antes de qualquer coisa, ler atentamente o capítulo 9 (INSTALAÇÃO) do manual. Por falar em manual, apesar do mesmo ser bastante claro e objetivo, faltou uma boa

revisão gramatical para aparar certas "escorregadelas" na língua mãe.

Enfim, instalar e operar o DDFAX não é mais complicado do que instalar e operar um fax comum. A grande vantagem do uso do micro é justamente o seu potencial de processamento e manipulação de dados. E é claro, o preço da placa, bem menor do que um FAX comum, também não deixa de ser um atrativo dos mais importantes.

### PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS:

- Envia e recebe o fax a partir de arquivos controlados pelo software da placa.
- Recebe um fax mesmo que o usuário esteja rodando um software aplicativo.
- Aceita programação de envio de fax (horário, dia, mês e ano).
- O fax recebido pode ser visualizado/impresso ou não de acordo com o usuário (permite criar códigos de acesso ao material recebido).
- Lista de telefones programável (máximo 999 telefones por lista) para uso como mala direta.
- Velocidade de transmissão/recepção 9600 BPS.
- Compatível com impressoras laser/matricial, com paracidade gráfica.

## Programando no tempo certo

*Você tem idéia de quanto tempo costuma gastar no desenvolvimento de seus programas? Pergunte ao micro - ele dará a resposta num instante*

Eduardo Saito

Qualquer programador profissional sabe como é importante ter conhecimento do tempo dispendido na elaboração de seus programas. Para ajudar nessa tarefa apresentamos aqui um pequeno sistema destinado a registrar informações como a data, a hora de acesso e o tempo de uso do micro, além do nome de seu operador. De posse desses dados fica mais fácil calcular o tempo aplicado no desenvolvimento daquele programa de seu cliente, ou descobrir quanto tempo foi gasto em seus projetos pessoais.

O sistema é composto por três programas. O primeiro assinala o momento de início do trabalho no computador; o segundo marca o fim da utilização e calcula o tempo dispendido no uso do micro, armazenando esses dados em um arquivo; o último programa permite ao usuário consultar tal arquivo. Todo o sistema foi desenvolvido em Turbo Pascal versão 4.0.

### INÍCIO E IDENTIFICAÇÃO

O programa SAUDAÇÃO.PAS (listagem 1) tem por objetivo registrar o início da utilização do micro e identificar o seu operador naquele momento. Os dados serão gravados num arquivo chamado SAUDAÇÃO.DAT para consulta posterior. O programa apresentará ainda uma mensagem no vídeo mostrando a hora e a data por extenso, inclusive o dia da semana. Como o programa lê o horário e a data do relógio do sistema, este deverá estar devidamente atualizado. Não se esqueça de adaptar as linhas

de declaração que especificam o número e o nome dos usuários autorizados, logo no começo da listagem, de acordo com a sua necessidade.

Para chamar a execução deste programa deve ser colocada uma linha de comando dentro do AUTOEXEC.BAT de seu disco (winchester, de preferência). Assim, toda vez que o micro for ligado SAUDAÇÃO será executado automaticamente, registrando o início da utilização do equipamento.

### ENCERRANDO OS TRABALHOS

O programa da listagem 2 (TCHAU.PAS) calcula o tempo de uso do micro através da diferença entre a hora em que este é desligado e a hora de início de seu funcionamento, armazenado no arquivo SAUDAÇÃO.DAT. Portanto, TCHAU deverá ser executado logo antes de se desligar o computador.

Neste momento é também aconselhável que os usuários de winchesters se habituem a "estacionar" os cabeçotes de leitura através do programa próprio para isso. Este procedimento evita danos na superfície do disco rígido caso alguém esbarre na máquina. Sugiro criar um arquivo batch que execute o programa TCHAU e em seguida acione o utilitário de estacionamento de cabeçotes do winchester. Este arquivo poderia ser assim:

TCHAU (executa TCHAU.EXE)  
PARK2 (estaciona cabeçotes)

O utilitário de estacionamento de cabeçotes, no nosso exemplo cha-

mado de PARK, deverá ser renomeado para PARK2; o arquivo batch poderá então ser gravado com o nome PARK. Assim o uso do programa TCHAU não mudará em nada seus hábitos normais de operação do micro, e se você já tem o costume de levantar o cabeçote do winchester, não esquecerá de rodar o programa TCHAU ao término do uso do computador.

Tome cuidado com programas que interceptam o relógio do sistema, pois após você utilizá-los, TCHAU poderá mostrar valores incorretos. Certifique-se, portanto, de que o relógio esteja sempre ajustado corretamente. Para isso os programas SAUDAÇÃO e TCHAU mostram o horário atual na tela; se ele estiver incorreto, corrija-o.

Observe ainda que caso seja necessário dar um RESET (CTRL + ALT + DEL) ou desligar o micro antes de rodar o programa TCHAU (se, por exemplo, o computador travar), SAUDAÇÃO será executado novamente pelo AUTOEXEC.BAT. Neste caso o programa não poderá determinar o tempo de uso do micro, já que TCHAU não foi executado. SAUDAÇÃO tomará nota do fato e registrará isso como tempo de uso indefinido no arquivo TEMPO.DAT.

### CALCULANDO O TEMPO DE USO

O programa TEMPO.PAS, mostrado na listagem 3, permite manusear os dados contidos no arquivo TEMPO.DAT (hora, data, usuário e tempo de uso).

Ao executá-lo, surgirá na tela um menu com quatro opções. A primeira opção fornece uma listagem com todos os dados do arquivo: nome do

## • Listagem 1

```
program Saudacao;
( Descricao : da' hora e data (por extenso) e marca inicio de uso do micro
  Autor     : Eduardo Saito
  Data     : Janeiro de 1991
  SAIDAS   : 1- SAUDACAO.DAT com hora/data do inicio do funcionamento.
             2- Informa TEMPO.DAT caso nao tiver sido registrado tempo
             de uso na ultima vez que o micro foi usado.
  ----- )

uses Crt, DOS;

const
  {adapte as duas proximas atribuicoes de acordo com e sue necessidade}
  NumeroDeUsuarios: integer = 5;
  Usuario: array [1..5] of string[10] =
    ('Cristina', 'Eduardo', 'Roberto', 'Silvia', 'Outros');

  Directorio : string[30] = 'c:\';
  Indefinido : word = 99;
  Seta       : string[5] = #32#32#26#32#32;
  MesExtenso: array [1..12] of string[9] =
    ('Janeiro', 'Fevereiro', 'Marco', 'Abril', 'Maio', 'Junho', 'Julho',
     'Agosto', 'Setembro', 'Outubro', 'Novembro', 'Dezembro');
  SemanaExtenso: array [0..6] of string[7] =
    ('Domingo', 'Segunda', 'Terco', 'Quarto', 'Quinta', 'Sexta', 'Sabado');

type Saidal = record
  Nome: string[10];
  Ano, Mes, Dia, Hora, Minuto, Segundo: word;
end;
Saida2 = record
  Nome: string[10];
  Ano, Mes, Dia, Hora, Minuto, HorasUso, MinutosUso: word;
end;

var
  Tecla : cher;
  Contador : byte;
  Registro : Saidal;
  Ficha : Saida2;
  ArqTemp : file of Saidal;
  ArqGeral : file of Saida2;
  Centesimos, DiaDaSemana: word;

procedure DesenhaLinhas;
begin
  for Contador := 1 to 80 do write(#95);
  writeln;
end;

procedure TransfereCampos;
begin
```



A única softouse  
especializada na linha  
Commodore-Amiga  
em todo o Rio de Janeiro

### HARDWARE E SERVIÇOS

Micros, Monitores, Expansão A501, A520 TV-Modulador (NTSC ou PAL-M), AMIGEM, SAMPLER, Interface MIDI, DRIVE 5 1/2 externo, Modem 1200-RS, Transcodificação de A520 TV-Modulador para PAL-M, Transcodificação de TV para RGB, Alinhamento de drive, Instalação de até 4 MB internos, instalação e venda de chip SUPER-AGNUS, Assistência Técnica especializada...



AVALON INFORMÁTICA LTDA.  
AV. ALMIRANTE BARROSO, 22 SALA 602 CENTRO - RIO DE JANEIRO - CEP:20031  
AO LADO DO METRÔ CARIÓCA  
DAS 9:30 H AS 18:30H

### SOFTWARES ORIGINAIS

- AMIGA VISION: Utilitário abrangendo diversas áreas profissionais com 4 discos, fichário e manuais ilustrados
- AMIGA APPETIZER: Utilitário para iniciantes com disco e livreto

### SOFTWARE

- Mais de 700 títulos disponíveis de software
- Últimos lançamentos em games
- 100% de garantia sobre todos os produtos
- Top, Video, Musical...
- Sempre novidades
- Gravacoes garantidas
- Remetemos para todo o Brasil em 24 horas
- Peça já o nosso catálogo por CARTA. É grátis!

NOVIDADES!  
DRIVE 5 1/4 PARA AMIGA  
DIGIVIEW 4.0



### APLICATIVOS PROFISSIONAIS

Banco de dados, Planilha de calculos, Mala Direta, Agenda, Contabilidade, Fichários, Controle de estoque, Editores de texto, Calculos Estruturais.

### LINGUAGENS

C (ASCHI/280), C (Library), C (AZTEC)\*, Turbo Pascal\*, Cobol 80\*, DEVPCAC 80\*, Fortran, Mega-Assembler\*, Mumps\*, Acompanham manual.

### E MAIS:

Cartucho Hot-Logo, Sistemas Gráficos em geral, Desk-Top, DOS, Copiadores diversos, Editores Musicais, Editores de Video Shapas, e as melhores jogos para MSX 1 e 2.

PERIFERICOS (Consulte-nos)

TEL: (021)262-1636

Para fazer o seu pedido basta ligar (021)262-1636. informar-se sobre o valor dos produtos desejados e como efetuar o

```

with Ficha do
begin
  Nome := Registro.Nome;
  Ano := Registro.Ano;
  Mes := Registro.Mes;
  Dia := Registro.Dia;
  Hora := Registro.Hora;
  Minuto := Registro.Minuto;
end;

end;

begin
ClrScr;

{verifica se existe SAUDACAO.DAT: se existe, entao na ultima operacao do
computador nao foi executado o programa TCHAU, entao avisa TEMPO.DAT}

assign (ArqTemp, Diretorio + 'SAUDACAO.DAT');
{$i-} Reset(ArqTemp); {$i+}

if IOResult = 0 then
begin
  reset (ArqTemp);
  read (ArqTemp, Registro);
  close (ArqTemp);

  TransfereCampos;
  Ficha.HorasUso := Indefinido;

  assign (ArqGeral, Diretorio + 'TEMPO.DAT');
  {$i-} reset (ArqGeral); {$i+}
  if IOResult <> 0 then rewrite(ArqGeral);
  seek (ArqGeral, Filesize(ArqGeral));
  write (ArqGeral, Ficha);
  close (ArqGeral);
end;

{saudacoes}

with Registro do
begin
  GetTime(Hora, Minuto, Segundo, Centesimos);
  if Hora < 6
  then write('Boa madrugada !')
  else if Hora < 12
  then write('Bom dia !')
  else if Hora < 18
  then write('Boa tarde !')
  else write('Boa noite !');

  write(' Agora ');
  if Hora < 2
  then write('e'#39#32)
  else write('sao ');
  writeln(Hora, 'h', Minuto:2, 'min. ');
  writeln;

  {dia da semana e data por extenso}

  GetDate(Ano, Mes, Dia, DiaDaSemana);
  write(SemanaExtenso(DiaDaSemana));
  if ((DiaDaSemana > 0) and (DiaDaSemana < 6)) then write('-feira');
  writeln(' ', Dia, ' de ', MesExtenso(Mes), ' de ', Ano);
end;

tecla := '1'; {p/ o caso de NumeroDeUsuarios=1}
if NumeroDeUsuarios > 1 then
begin
  DesenhaLinha;
  writeln('Identifique-se segundo o codigo abaixo, por favor:');
  writeln;
  for Contador := 1 to NumeroDeUsuarios do
  writeln(Contador, Seta, Usuario[Contador]);
  writeln;
  write('Opcao: ');
  repeat tecla := readkey until tecla in ['1'..chr(NumeroDeUsuarios + 48)];
  writeln(tecla);
end;

Registro.Nome := Usuario[ord(tecla) - 48];
DesenhaLinha;

{guarda informacoes sobre data/hora de entrada para uso do programa TCHAU}

rewrite (ArqTemp);
write (ArqTemp, Registro);
close (ArqTemp);

end.

```



## • Listagem 2

```
program Tchaw;
{ Descricao : despede-se do usuario e fornece tempo de uso do micro,
  mantem registro de uso do micro
  Autor : Eduardo Saito
  Data : Janeiro de 1991
  ENTRADA : le data/hora de inicio de uso do micro de SAUDACAO.DAT
  SAIDA : registra tempo de uso do micro em TEMPO.DAT
}

uses Crt, DOS;

const
  Directorio: string = 'c:\';
  Indefinido: word = 99;
  MesExtenso: array [1..12] of string[9] =
    ('Janeiro','Fevereiro','Março','Abril','Maio','Junho','Julho',
    'Agosto','Setembro','Outubro','Novembro','Dezembro');
  SemanasSemana: array [0..6] of string[7] =
    ('Domingo','Segunda','Terça','Quarta','Quinta','Sexta','Sabado');

type Entrada = record
  Nome: string[10];
  Ano, Mes, Dia, Hora, Minuto, Segundo: word;
end;
Seide = record
  Nome: string[10];
  Ano, Mes, Dia, Hnra, Minuto, HorasUso, MinutosUso: word;
end;

var
  ANO2, MES2, DIA2, DiaDaSemana2,
  HORA2, MINUTO2, SEGUNDO2, CENTESIMO2,
  SegundosUso: word;
  Registro: Entrada;
  Fiche: Fiche;
  ArqTemp: file of Entrada;
  ArqGeral: file of Seide;

procedure MostreMinutosSegundos;
begin
  with Fiche do
  begin
    write(MinutosUso,' minuto');
    if MinutosUso > 1 then write('s');
    write(' e ',SegundosUso,' segundo');
    if SegundosUso > 1 then write('s');
    writeln('');
  end;
end;

procedure TrefereCompos;
begin
  with Ficha do
  begin
    Nome := Registro.Nome;
    Ano := Registro.Ano;
    Mes := Registro.Mes;
    Dia := Registro.Dia;
    Hora := Registro.Hora;
    Minuto := Registro.Minuto;
  end;
end;

begin
  ClrScr;
  GetTime(HORA2, MINUTO2, SEGUNDO2, CENTESIMO2);
  GetDate(ANO2, MES2, DIA2, DiaDaSemana2);
  {dia de semana e data por extenso}
  write(SemanaExtenso[DieDaSemana2]);
  if DiaDaSemana2 in [1..5] then write(' -feira');
  writeln(' ',DIA2,' de ',MesExtenso[MES2],' de ');
  writeln: ANO2,'#32#32#32',HORA2:2,'h',MINUTO2:2,'min.';

  {verifica tempo de funcionamento do computador}

  assign (ArqTemp,Directorio+'SAUDACAO.DAT');
  {$I-} reset(ArqTemp); {$I+}
  if IOResult <> 0 then
    begin
      writeln('Devo/pas... precisa rodar SAUDACAO.EXE primeiro!');
      exit;
    end;
  read (ArqTemp, Registro);
  close (ArqTemp);
```

operador, data, hora e tempo de acesso. Antes de listar o arquivo, o programa perguntará por um argumento de filtragem. Por exemplo: se você quiser somente a listagem da usuária Cristina no mês de fevereiro de 1991, basta digitar "Cristina" quando a rotina perguntar pelo usuário, e \*\*/02/1991 quando for pedida a data (os asteriscos informam ao programa para ignorar a filtragem naquele dado; no nosso exemplo, ignorar o dia). Se você desejar a listagem integral, digite apenas ENTER quando aparecer a pergunta sobre argumentos. Note que a procura é sensível a letras maiúsculas e minúsculas, portanto digite o nome do usuário exatamente como foi definido no programa SAUDAÇÃO.PAS. A data deverá ser digitada no formato DD/MM/AAAA.

A segunda opção calcula o tempo gasto por um dado usuário em um determinado dia. Pode-se calcular, por exemplo, o uso do micro por um determinado operador em todos os dias registrados, ou ainda a utilização do computador por todos os usuários num dia qualquer. Para tanto, ao ser escolhida essa opção, surgirão no monitor perguntas sobre o nome do usuário e data a serem procurados. A entrada desses dados obedece às mesmas regras explicadas na opção anterior.

A terceira opção permite limpar o arquivo TEMPO.DAT. Antes de efetuar esta operação, o programa perguntará se você tem certeza de que deseja fazê-lo. A última opção do menu permite voltar ao sistema operacional.

### OUTRAS APLICAÇÕES

Este conjunto de utilitários também permite ao programador calcular o tempo gasto na elaboração de um projeto para um cliente. Para isto basta realizar pequenas modificações nos programas.

Suponha que você esteja desenvolvendo

## PROGRAMAS PROFISSIONAIS PARA MSX E PC

### LINHA MSX

Contabilidade Profissional Completa em Dbase II Plus: Cr\$ 18.000,00  
Controle de Estoque Profissional em Dbase II Plus: Cr\$ 5.400,00  
Super Conversor de Arquivos — Basic — Dbase: Cr\$ 3.800,00  
Supershapes 1,2 e 3, para Graphos III e Page Maker: Cr\$ 2.700,00  
E.V.A. Editor de Vinte e Animados: Cr\$ 5.400,00  
L.S.D. Letters Special Designer: Cr\$ 3.800,00  
Mala Direta Plus: Cr\$ 5.400,00  
Agenda: c/Relatórios e Consultas: Cr\$ 3.600,00  
MSX CHART: Gráficos Comerciais e Estatísticos: Cr\$ 3.780,00  
MSX Top-Cad: Editor de projetos Profissionais: Cr\$ 6.800,00

## SOLICITE CATÁLOGO

### LINHA PC

Agenda Profissional c/Mala Direta e Editor de Textos: Cr\$ 60.000,00  
Contabilidade Profissional Completa: Cr\$ 60.000,00  
Agenda Política c/Mala Direta e Editor de Textos: Cr\$ 60.000,00  
Agenda Jurídica c/Mala Direta e Editor de Textos: Cr\$ 60.000,00  
Programas de Domínio Público e Shareware: Solicite Catálogo

Pedidos através de Cheque Nominal ou Vale Postal à:  
**NEWDATA INFORMÁTICA E SISTEMAS LTDA.**  
Rua General Osório, 264 — Canito — CEP 78.025 — Campo Grande — MS  
Caixa Postal 1.049 — Telefone: (067) 383-1804

sendo um sistema de folha de pagamento e uma mala direta, e seu irmão, também usuário do mesmo computador, esteja trabalhando em

uma planilha de cálculo e numa nova linguagem de programação orientada a objeto. Neste caso basta incluir no programa SAUDAÇÃO.PAS as seguintes

linhas, na parte de definição de constantes:

NumeroOeUsuários: integer = 4;

Usuário: array [1..4] of string [10] = ('Edu.folha', 'Edu.mala', 'Beto.calc', 'Beto.OOP');

```

erase (ArqTemp); {se ArqTemp nao foi criado, RAUDACAL.EXE pensara' que
o tempo de uso da ultima operacao nao foi registrado
peio TCHAU.EXE no TEMPO.DAT}

TransfereCampos;

with ficha do
begin
  {calcula tempo de uso}
  if Dia = DIA2
  then HorasUso := HORA2 - Hora
  else HorasUso := HORA2 + (24 - Hora);

  if Minuto > MINUTO2 then dec(HorasUso);

  if Minuto <= MINUTO2
  then MinutosUso := MINUTO2 - Minuto
  else MinutosUso := MINUTO2 + (60 - Minuto);

  if Registro.Segundo > SEGUNDO2 then dec(MinutosUso);

  if Registro.Segundo <= SEGUNDO2
  then SegundosUso := SEGUNDO2 - Registro.Segundo
  else SegundosUso := SEGUNDO2 + (60 - Registro.Segundo);

  if ((not HorasUso in [0..23]) or (not MinutosUso in [0..59])) then
  HorasUso := indefinido;

  {comentarios - spoianai}

  if HorasUso = 0
  then if MinutosUso > 18
  then writeln('Je vai embora?')
  else writeln('Puxa, voos acabou de me liger.').
  writeln('Precisa passar mais tempo comigo.');
```

Assim, quando você ligar o computador e o programa SAUDAÇÃO for executado, surgirão as quatro opções acima definidas no menu. Deste modo você terá um registro do tempo gasto em cada operação. Note que o tamanho do nome da opção foi limitado a 10 caracteres.

Para não sobrecarregar seu diretório raiz, prevê a possibilidade de definir um subdiretório para o armazenamento dos arquivos SAUDAÇÃO.DAT e TEMPO.DAT. Para isto, basta atribuir o valor desejado à constante Diretório nos três programas do sistema. Aconselho gravar também neste diretório todos os programas do sistema e definir, no arquivo AUTOEXEC.BAT, o nome do diretório na declaração Path. Por exemplo: crie um subdiretório chamado CONTROLE, grave nele todos os programas deste artigo e, ao digitar o arquivo AUTOEXEC.BAT, se sua declaração Path for do tipo Path c:\; c:\DOS;, mude-a para:

Path c:\; c:\DOS; c:\CONTROLE;

Bom proveito - e como curiosidade, saiba que segundo o TEMPO.PAS, gastei 11 horas e 37 minutos no desenvolvimento deste sistema, desde o rascunho até a arte-final, incluindo a documentação!

EDUARDO SAITO é estudante e fez curso de Basic II e Assembler Z80. Programa em Basic, Assembler e dBase II.



**CLASSIC  
SOFT**

CLASSIC SOFT MSX  
Rua João Cordeiro, 489 - Freguesia do Ó  
São Paulo - Capital - CEP 02960  
FONE (011)875-4644

**JOGOS PARA MSX 1 E 2**

PLUS, MEGARAM, APLICATIVOS E MEMORY MAPPER

- Temos mais de 2.000
- Os melhores do mercado
- Os últimos lançamentos vindos da Europa
- PROMOÇÃO: cada 10 jogos, 2 grátis

SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS

**PERIFÉRICOS**

- Kit p/ drive DDX
- Memory Mapper
- Drive completo 5 1/4 e 3/12
- Cartucho MEGARAM
- Interface p/ MSX
- Kit 2.0 e 2.0
- Porta Disq. Acril. p/ 100 disq. c/ chave

**AMIGA**

E PC - XT - AT

Temos jogos e aplicativos  
Atendemos p/ todo o Brasil

Solicite  
CATÁLOGO GRÁTIS

# • Listagem 3

```
programa Tempo;
( Descreve a manutenção do arquivo TEMPO.DAT de registros de tempo de uso
do computador (usado em conjunto com SAHDAO.DAT e TCHAU.PAS)
Autor : Eduardo Salto Dedicado a Carlos Simas
Data : Janeiro de 1991 ENTRADA, SAIDA : TEMPO.DAT )

uses Crt;

const
  Indefinido : word = $9;
  Serie : string(3) = $32E29E2;
  Diretorio : string(30) = 'C:\';
  NomeDoArquivo : string(12) = 'TEMPO.DAT';
  Opcao : array[1..4] of string(30) = ('Lista de tempo de uso',
  'Calculo de tempo de uso',
  'Limpar arquivo de tempo de uso', 'Voltar ao DOS');

type Modelo = record
  Name: string(10);
  Ano, Mes, Dia, Hora, Minuto, HorasDia, MinutosDia: word;
end;

var
  Argumento,
  Usuario, Data : string(10);
  Erro, FoiMostrado : boolean;
  Contador : byte;
  Tecla : char;
  Fiche : word(1);
  ArgGeral : file of Modelo;

function Alinha (Num, word: string): string;
begin
  word := string(10);
  while length(word) < Num do
    word := ' ' + word;
  end;
end;

function ArgumentoData: boolean;
var Diabete, MesData, AnoData: word;
Diabete := Indef;
begin
  with Fiche do
  begin
    veI(copy(Data, 1, 2), Diabete, Status);
    if Status = 0 then Diabete := Dia; (desativa f(firo))
    veI(copy(Data, 4, 2), MesData, Status);
    if Status = 1 then MesData := Mes;
    veI(copy(Data, 7, 4), AnoData, Status);
    if Status = 3 then AnoData := Ano;
    if (Diabete = Dia) and (MesData = Mes) and (AnoData = Ano)
    or (Data = '')
    then ArgumentoData := true
    else ArgumentoData := false;
  end; (with)
end;

procedure writeXY(X,Y: Integer; Texto:string);
begin
  gotoXY(X,Y);
  write(Texto);
end;

procedure ListaPremios;
begin
  with Fiche do
  begin
    read (ArgGeral, Fiche);
    if ((Usuario = '') or (Usuario = nome(
    and ArgumentoData = true) then
    begin
      write(alinha(Dia, '/'), alinha(Mes, '/'), Ano, $2,
      alinha(Hora, ':'), alinha(Minuto), $c);
      if HorasDia = Indef(inco) then
      begin
        TextBackground(red);
        write('*****');
        TextBackground(black);
        and
        e(see write(alinha(HorasDia, ':'),
        alinha(MinutosDia, ':')));
      end;
      write($44032, Nome);
      Ine(Contador);
      FoiMostrado := true;
    end;
    end; (with)
  end;

  procedure FachaHorizontal;
  begin
    gotoXY(2, whereY);
    for Contador := 1 to 77 do write(a205);
  end;

  procedure Divisor;
  begin
    window(1, 80, 25);
    writeXY(40, 2, $209);
    writeXY(40, 22, $207);
    window(2, 4, 78, 21);
    for Contador := 1 to 10 do writeXY(39, Contador, $178);
  end;

  procedure ListaLetrasL;
  begin
    writeXY(1, whereY, $186);
    writeXY(19, whereY, $186);
    writeXY(1, whereY, $186);
  end;

  procedure FachaMoldura;
  begin
    ClrScr;
    write($281); FachaHorizontal; write($187);
    ListaLetrasL;
    write($284); FachaHorizontal; write($185);
    for Contador := 1 to 10 do ListaLetrasL;
    write($284); FachaHorizontal; write($185);
    ListaLetrasL;
    write($280); FachaHorizontal; write($186);
  end;

  procedure LimpasTela;
  begin
    window(2, 4, 78, 21);
    ClrScr;
    window(2, 23, 78, 24);
    ClrScr;
    window(1, 80, 25);
    writeXY(40, 3, $205); writeXY(40, 22, $205);
  end;

  procedure EscolheData(TipoDoArgumento: string);
  begin
    writeXY(2, whereY + 4, 'Pressione ENTER para selecionar Yodos');
  end;
```

```
writeXY(2, whereY - 2, 'Digite ' + TipoDoArgumento + ' : ');
gotoXY(whereY - 10, whereY); readln(Argumento);
if Argumento = '' then
begin
  writeXY(2, whereY - 1, 'Todos os ' + TipoDoArgumento + ' e');
  ClrScr;
end;
gotoXY(2, whereY + 2); ClrScr; gotoXY(2, whereY - 1); ClrScr;
end;

procedure PegaTecla;
begin
  window(2, 23, 78, 24); ClrScr;
  writeXY(2, 1, 'Pressione qualquer tecla para voltar ao menu...');
  repeat until keypressed;
end;

procedure AbreArquivo;
begin
  Erro := false;
  assign(ArgGeral, Diretorio + NomeDoArquivo);
  if reset(ArgGeral, [tr, cr])
  if 10 then
  begin
    ClrScr;
    writeLn(NomeDoArquivo, ' nao foi encontrado. ');
    Erro := true;
  end;
  if FileSize(ArgGeral) = 0 then
  begin
    writeXY(2, whereY + 2, 'Arquivo Vazio. ');
    Erro := true;
  end;
end;

procedure PegaArgumentos;
begin
  window(1, 80, 25);
  writeXY(1, 2, 23, 'A procedure por Usuario e' esseivel e minuciosas/inspecular';
  writeXY(1, 2, 24, 'A Data deve ser entrada na forma DD/MM/AAAA (sesta-se **');
  window(2, 4, 78, 21); gotoXY(2, 5);
  EscolheData('usuario');
  Usuario := Argumento;
  gotoXY(2, 5);
  EscolheData('dia');
  Data := Argumento;
end;

procedure ListaDuo;
var ColunaDoDraza: boolean;
begin
  write('Lista de tempo de uso do computador');
  TextBackground(black);
  FachaArgumentos;
  window(2, 3, 78, 21);
  ClrScr;
  Divisor;
  window(1, 80, 25);
  writeXY(9, 25);
  Dize de tempo de uso (definido representam dia que o programa');
  writeXY(11, 24);
  'TCHAU' esse nao foi executado ao termino de uso do computador. ');
  window(2, 4, 78, 21); gotoXY(2, 3);
  Contador := 1;
  FoiMostrado := false;
  ColunaDoDraza := false;
```

## TOY GAMES

**MSX 1 / MSX 2 / MSX 2+**  
Jogos e aplicativos • Últimas novidades • Periféricos DDX • Drives 3 1/2 e 5 1/4 • Megaram 256 / 512 / 768 • Modem • Expansor de Slots • Cartão 80 Colunas • Kit 2.0 e 2.0 + • Memory Mapper • Caixa de Som p/computadores (Lançamento)

**PC XT / AT**  
Jogos e aplicativos de Domínio Público

**PERIFÉRICOS**  
IMPRESSORAS • SEANNERS • PLACA PARA FAX/PC (Lançamento) • DRIVES •

**AMIGA 500 / 1000 / 2000**  
JOGOS APLICATIVOS • ÚLTIMAS NOVIDADES

**PERIFÉRICOS**  
DRIVES EXTERNO • EXPANSÃO DE MEMÓRIA 1 MEGA D.D.X (Lançamento) • RF-MODULADOR A - 520 • GENLOCK • DIGITALIZADOR DE IMAGEM E SOM

ASSISTÊNCIA TÉCNICA — MSX — PC — AMIGA • ALINHAMENTO DE DRIVE • CONSERVO EM GERAL • TRANSFORMAÇÃO TV / RGB •

**SUPRIMENTOS**  
DISQUETES 5 1/4 e 3 1/2 • FORMULÁRIO CONTÍNUO • ETIQUETAS, FITAS e IMPRESSORAS • LIVROS e REVISTAS

**ABERTO DE 2ª A SÁBADO**

### TOY GAMES INFORMÁTICA LTDA.

Rua Galvão Bueno, 714 Cj. 16 — Liberdade — São Paulo — SP  
Estação Metrô São Joaquim  
Caixa Postal: 7716 Cep: 01064 — Fone (011) 277-4878

**DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL**  
Aceitamos cartão de crédito (Bradesco, American Express) ou Pagamento facilitado

Solicite nosso catálogo grátis

```

AbreArquivo;
if Brio then PegaTecla;
while not EOF(ArgGeral) do
begin
  if not ColunaDaDireita then gotoXY(2,Contador + 3);
  ListaProximo;
  if Contador = 15 then ColunaDaDireita := true;
  if ((Contador = 29) or (EOF(ArgGeral))) then
  begin
    if not PolomeosDa and EOF(ArgGeral) then
      writeXY(2,5,'Nenhuma regitrasa encontrada. ');
    TextBkgground(rad);
    writeXY(4,2,'Pressione qualquer tecla... ');
    TextBkgground(black);
    repeat until keypressed;
    Tecla := readkey;
    ColunaDaDireita := false;
    window(2,6,78,21);
    ClsBot;
    window(2,4,78,21); gotoXY(41,2); ClsBot;
    Contador := 1;
  end;
end;
close(ArgGeral);
end;
procedure Calcula;
var TotalHora, TotalMin: word;
TotalIndef: integer;
begin
  write('Calculo de tempo total de uso do micro. ');
  TextBkgground(black);
  PegaArgumentos;
  AbreArquivo;
  if not Brio then
  begin
    TotalHora := 0; TotalMin := 0; TotalIndef := 0;
    PolomeosDa := false;
    with Fiche do
    begin
      for Contador := 1 to FiloFiche(ArgGeral) do
      begin
        read(ArgGeral, F(cho);
        if ((Usuario = '1' or (Usuario = nome1)
        and ArguamentoDa = true) then
        begin
          PolomeosDa := true;
          if NotArquivo = Indef(cho)
          then ind(TotalIndef)
          else begin
            ind(TotalMin,MinutosDeo);
            if TotalMin > 59 then
            begin
              dec(TotaMin,d6);
              inc(TotaHora);
            end;
            inc(TotalHora,HorasDeo);
          end;
        end;
      end;
    end;
  end;
  if not PolomeosDa
  then writeXY(2,10,'Nenhuma regitrasa encontrada. ');
else begin
  gotoXY(2,13);
  write('Tempo total de uso: ',TotalHora,'h ',TotalMin,'min. ');
  gotoXY(2,15);
  write('Total de tempo nao definidos: ',TotalIndef);
end;
end;
PegaTecla;
end;
procedure LimpArq(vo);
begin
  TextBkgground(rad);
  write('Vou apagar o arquivo de tempo de uso do micro. ');
  TextBkgground(black);
  writeXY(2,4,'Voce confirma ? (S/N) ');
  repeat
    Tecla := UpCase(ReadKey);
  until Tecla in ('S','N');
  case Tecla of 'S':write('Sim' also write('Nao' mod;
  if Tecla = 'S' then
  begin
    assign (ArgGeral,Dirtorio + NomeDoArquivo);
    rewrite(ArgGeral);
    close (ArgGeral);
    writeXY(2,7,'Arquivo ' + NomeDoArquivo + ' limpo ! ');
  end;
end;
PegaTecla;
end;
procedure Menu;
begin
  LimpTecla;
  for Contador := 1 to 4 do
    writeXY(22,Contador + 2 + 4 d,
    chr(Contador + 48) + #32 + Seta + #32 + Opcao(Contador));
  repeat
    writeXY(30,23,'Digite opcao: ');
    Tecla := readkey;
    until Tecla in ('1','4');
    writeInt(41);
  end;
end;
(programa principal)
begin
  TextMode(31); TextColor(White);
  FillNoIdas;
  TextBkgground(B(ue));
  writeXY(28,2,'Controlo de Tempo de Uso do Computador');
  repeat
    TextColor(White); TextBkgground(B(ack));
    Menu;
    LimpTecla;
    Window(2,4,78,21);
    TextBkgground(green);
    gotoXY(2,2);
    case Tecla of
      '1': ListaDeo;
      '2': Delecao;
      '3': LimpArquivo;
    end;
  until Tecla = '4';
end;
window(1,1,98,25);
TextBkgground(black);
ClsBot;
end;

```

# TRADUZIR FICOU MAIS FÁCIL

Sucesso na V Fenafost

## Falatório

### VOCABULÁRIO MULTILINGÜÍSTICO PARA COMPUTADOR

Prático	Cerca de 30.000 palavras, 5.000 para cada idioma.
Ilimitado	Podem ser acrescentados novos vocábulos.
Versátil	30 combinações entre as 6 línguas.
Rápido	Consulta simultânea para todos os idiomas.
Fácil	Opera dentro de processadores de textos - residente em memória.
Didático	Gramática básica da língua portuguesa, tirando dúvidas sobre ortografia, sintaxe, regência e muito mais...

Português

Inglês

Espanhol

Francês

Alemão

Italiano

## LANÇAMENTO

### FALATUDO BILÍNGUE

Português  
Inglês  
Português

- ⇒ 60.000 VOCÁBULOS
- ⇒ CAPTURA E TRADUZ AUTOMATICAMENTE PALAVRAS DO TEXTO

✉ Faça seu pedido por carta ou por telefone  
Remessas feitas por reembolso postal

A PROMOÇÃO CONTINUA ... Cr\$ 23.800,00 - 5% DE DESCONTO NOS PEDIDOS POR TELEFONE



### Programas Alternativos para Computador

Rua Dr. Bormann, 51 Gr.1203 - Niterói - RJ - Cep 24020

Tel.: (021) 717-3021

# REVOLUÇÃO EM PROGRAMAÇÃO DE VÍDEO

0	PT	1	AZ ES	2	AZ CL
			+		+
Q	MOVE	W	MOVE	E	COBRE
	←	↔	↕	→	↔
A	COPIA	S	COPIA	D	COPIA
	T C		T C		T C
	M		M		M1 M2
Z	SEQ.	X	SEQ.	C	SEQ.
	LISTA		DESISTE		REPETE



SISTEMA DE PROGRAMAÇÃO  
SEQUENCIAL PARA CONSTRUÇÃO  
DE EFEITOS AUTOMATIZADOS  
NO VÍDEO DO MSX

0	VD CL	-	AM ES	b	BR
			COR FRENTE		COR SPRITE
I	SPRIT	O	TELA	P	TELA
	DESJ		PISCA		LIMPA
K	SALVA	L	CARGA	Ç	LISTA
	DISCO		DISCO		DISCO
	SEQ.		SEQ.		VD PT
M	SEQ.		REDUZ		
	PAUSA		VELOC. FUNÇÃO		MENU

É o único Sistema que permite a montagem de uma série de efeitos especiais no vídeo, serem reexecutados automaticamente, gerando uma sucessão de aparições como se fosse um filme editado num stúdio de vídeo profissional.

## ALGUMAS CARACTERÍSTICAS

- Diversos efeitos especiais para apresentação de imagens com qualquer tamanho e em qualquer parte da tela.
- Seis editores de Texto-Tela, usando caracteres com tamanhos de até 1/6 do tamanho da tela (8 x 8 até 24 x 32) podendo ainda, serem duplicados.
- Seis editores de caracteres para criação de qualquer estilo de letra.
- Memorização de cada efeito executado para posterior execução sequencial de forma automática e cadenciada como se fosse um filme.
- A operação dos comandos, é totalmente conversacional (perguntas no vídeo), dispensando conhecimentos de BASIC.
- Com o MSX-VÍDEO, o único limite para a criação, é a sua imaginação.

## COMPOSIÇÃO DO KIT MSX-VÍDEO

- 18 Disquetes gravados em discos de 5 1/4 ou 12 disquetes gravados em discos de 3 1/2.
- 1 Manual de operações completo.
- 1 Plug de licença de uso e sigilo das suas criações.
- 87 Programas interligados em todo o sistema.
- 84 Alfabetos prontos distribuídos em seis tamanhos básicos.
- 423 Telas com mais de 2700 desenhos padronizados.
- 1 Painel do teclado operacional para os Efeitos Especiais.
- 1 Painel do teclado oper. para Edição de Textos e Caracteres.
- 1 Relação dos estilos dos 84 Alfabetos prontos (6 tamanhos).

### PDDE SER USADO PARA

- LAZER • CURSOS EM DISQUETES
- VÍDEO (hobby ou semi profis.)
- COMERCIAIS • PROPAGANAS
- INFORMAÇÕES E OUTROS

### PDDE SER USADO EM

- RESIDÊNCIAS • ESCRITÓRIOS
- VÍDEO CLUBES • RESTAURANTES
- COLÉGIOS • VITRINES E FEIRAS
- LOJAS DE TURISMO E OUTROS

## RODA EM QUALQUER MSX NACIONAL OU IMPORTADO

A RIOSOFT INFORMÁTICA ESTÁ CREDENCIANDO  
REVENDEDORES POR REGIÃO

Suporte Técnico total e direto com o autor do programa,  
Carlos Dos Santos, todas as terças e quinta-feiras em nossa  
loja ou por telefone.

### PREÇO ESPECIAL

Em disquete 5 1/4 - Cr\$ 32.500,00  
Em disquete 3 1/2 - Cr\$ 37.700,00

Faça seu pedido hoje, preenchendo o cupom abaixo e anexando um cheque nominal e cruzado à RIOSOFT INFORMÁTICA LTDA. e envie para caixa postal 24110 - CEP 20522 - Rio de Janeiro-RJ. Receba o seu pedido pelo correio no prazo máximo de 10 dias.

**RIOSOFT** Informática Ltda.

Rua Conde de Bonfim, 346 Lj. SS 307  
Rio de Janeiro-RJ CEP 20520

**Tel.: (021)264-3726**

**DESCONTO  
ESPECIAL PARA  
REVENDEDORES**

NOME: \_\_\_\_\_  
ENDEREÇO: \_\_\_\_\_  
CIDADE: \_\_\_\_\_ ESTADO: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_  
DDD: \_\_\_\_\_ TEL: \_\_\_\_\_

## Os Vírus do AMIGA

*Se você ainda não teve contato com os vírus do Amiga, considere-se um usuário com sorte. Mas atenção: eles podem estar infectando seus discos neste exato momento, portanto...*

Carlos Luis Marques Castanheira da Cruz

Os microcomputadores Amiga, como sabemos, chegaram ao mercado em 1985 e já em 1989, quando estas máquinas se popularizavam, se registrava a primeira epidemia de vírus. O dito cujo era o SCA (Swiss Cracker's Association), um vírus cujo área de infecção é o boot dos discos. A associação fez poucos amigos com esse vírus, o qual continha uma bravata e o seu contágio epidêmico (e de seus primeiros descendentes, como o Byte Bandit) deveu-se ao fato de que ninguém estava prevenido, e de que poucos usuários conheciam o suficiente para localizá-los e removê-los.

Nestes dois últimos anos o problema agravou-se. Alguns calculam que já existam umas quatro dezenas de vírus escritos para o Amiga, outros acreditam em uma centena. Um expert europeu acusou, apenas em dezembro último, quatro novas espécies.

No Brasil o problema nos afeta diretamente porque:

1 - Há desinformação generalizada dos usuários do Amiga acerca das formas de contágio e das rotinas elementares de prevenção.

2 - O insuperável talento natural do Amiga para processar sons, formas e cores, qualidades que reunidas num programa, se traduzem por jogos incríveis...

3 - Convivemos com a ausência total de software legalizado, ou mesmo a preços acessíveis, o que nos estigmatiza automaticamente como "grupo de risco".

Só para recordar, um vírus de computador é um pequeno programa ou conjunto de instruções, que busca transferir-se do local onde se encontra para outro novo local determinado e de difícil localização. Uma vez aí, ele procurará, reproduzindo-se automaticamente, causar ao usuário a maior cota possível de aborrecimentos (todas aquelas idiotices na sua tela, sua máquina "trancada", trabalho e tempo perdidos, todo o mundo rindo de você, etc, etc.).

Você estará correndo o risco de:

1) **Perder dados** - de forma total ou parcial, perder um arquivo, uma formatação não solicitada de disco, etc (exemplo: os vírus Lamer);

2) **Adulterar dados** - uma forma sutil e mais perigosa de dano;

3) **Entulhamento de memória** - o vírus se reproduz, você perde espaço precioso de armazenamento em seus discos;

4) **Danos ao equipamento** - mais raros, podem ocorrer por sobrecarga do equipamento. O Xenon foi escrito tendo em mente discos rígidos, aos quais causa danos irreparáveis.

O tipo de vírus mais comum no Amiga é o que alguém chamou cientificamente de "Bootus Vulgaris", ou seja, o vírus nosso de cada boot.

Uma das principais características do Amiga é que o seu DOS não é residente. Para isso você dispõe de um programa - o Workbench (nas versões

500 e 2000), que você carrega na máquina e daí roda os seus programas. Para simplificar, a maioria dos programas (ou dos discos com programas), vem com o "boot-block" desse Workbench Standard, o qual ocupa os dois primeiros blocos de armazenamento de um disco qualquer, formatado no modo AMIGA/DOS.

A informação requerida para identificar um disco como tendo sido formatado nesse modo é um pequeno trecho de código que deixa algumas poucas centenas de bytes livres no "boot-block" (isto pode ser visto com uma ferramenta para ver os setores e as trilhas de um disquete, tal como o programa DiskX de Steve Tibbett).

Alguns programadores passaram a aproveitar esse "pedaço de disco" para exibir mensagens contínuas, melodias ou imagens. Em um disco de jogo que foi violado por um hacker, você mesmo pode constatar que a "marca" dele figura imediatamente depois da mensagem que indica estar sendo carregado o sistema operacional. Ora, foi justamente neste espaço que os primeiros espécimens de vírus do Amiga se emboscaram.

Pelo fato de ocupar sempre o mesmo espaço no "boot-block", esse tipo de vírus é relativamente fácil de se reconhecer e de combater. Caso você suspeite de algo anormal, mesmo que não disponha de um antivírus à mão, experimente acessar pela CLI o comando: **INSTALL [DRIVE] CHECK**.

Se houver um "boot-block" standard no drive, tudo bem. Caso contrário, tente executar a seguinte seqüência (de acordo com o Amiga Disk Drives Inside and Out):

1 - Desligue a chave geral do computador;

2 - Carregue o boot com um disco não contaminado;

3 - Copie o comando Install para o disco RAM, com o comando **COPY SIS: C/INSTALL RAM:**

4 - Remova o disco CLI que você usou do DFO e insira o disco contaminado;

5 - Apague o vírus do disco, usando **RAM:INSTALL OFO:**

Vírus de Arquivo (como o BGS9) unem-se a arquivos na memória e nos discos. São mais difíceis de localizar e, por vezes, a única maneira de fazê-lo

após 90 resets do sistema, a menos que seja "curado" pela doação em dinheiro.

Um outro tipo similar é o chamado **Vírus Invisível de Arquivo**. Este vírus ataca um arquivo específico - ele retira geralmente o primeiro comando que vier na sequência de partida e recoloca-o com seu próprio código em outro local. Algumas variedades tentam até mesmo igualar o tamanho, em bytes, do arquivo original, a fim de dificultar ainda mais a sua detecção.

**C**onvivemos com a ausência total de software legalizado, o que nos estigmatiza automaticamente como "grupo de risco".

É fundamental que você desligue a máquina, pois outra característica do vírus é justamente a de alterar a sequência de "reset" pra escapar a ela. Não esqueça de verificar se o programa avisa que emprega um "boot-block" não-standard. Caso contrário a instalação do bloco standard será desastrosa.

A segunda categoria inclui os vírus de arquivo e os chamados "Cavalos de Tróia".

é mantendo uma verificação do tamanho, em bytes, dos arquivos mais utilizados.

Os "Cavalos de Tróia" disfarçam-se como inofensivos programas, utilitários, e até mesmo como antivírus. O vírus AIDS, por exemplo, é solicitado pelo usuário desavisado em busca de informações sobre o HIV real. Quando tenta utilizar seus discos livres, o usuário é surpreendido pela exigência de \$378. O vírus destrói discos rígidos

#### COMO SE PREVENIR

Falávamos acima do boot do sistema Amiga. Alguns gostam e estão satisfeitos com ele, outros recordam com saudade do tempo de seus PCs e o consideram o *Calcanhar de Aquiles* do sistema. Explico melhor:

Tão logo a máquina acaba de carregar o boot, com a famosa interface de janelas e ícones, tomamos conhecimento dos programas e arquivos dis-

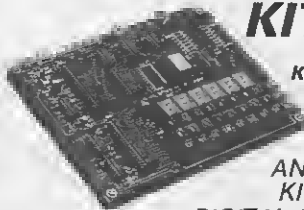
# CURSOS TÉCNICOS!

APRENDA TODOS OS SEGREDOS DA ELETRÔNICA E DA INFORMÁTICA

- ELETRÔNICA BÁSICA
- ELETRÔNICA DIGITAL
- ÁUDIO E RÁDIO
- TELEVISÃO PB/ CORES
- PROGRAMAÇÃO BASIC
- PROGRAMAÇÃO COBOL
- ANÁLISE DE SISTEMAS
- MICROPROCESSADORES
- REFRIGERAÇÃO E AR CONDICIONADO
- ELETROTÉCNICA
- INSTALAÇÕES ELÉTRICAS
- SOFTWARE DE BASE

CURSOS POR CORRESPONDÊNCIA INTENSIVOS! DINÂMICOS!

KITS EXCLUSIVOS!



KIT DE MICROCOMPUTADOR Z-80

E MAIS:

KIT DE TELEVISÃO • KIT DIGITAL ANALÓGICO • KIT DE RÁDIO AM-FM • KIT BÁSICO DE EXPERIÊNCIAS • KIT DIGITAL AVANÇADO • INJETOR DE SINAIS...

SOLICITE MAIORES INFORMAÇÕES SEM COMPROMISSO!



OCIDENTAL SCHOOLS CURSOS TÉCNICOS ESPECIALIZADOS

Av. São João, 1588 — 2ª Sobreloja  
01260 — São Paulo — SP  
FONE: (011) 222-0061

OCIDENTAL SCHOOLS  
CAIXA POSTAL 30.663  
01051 — SÃO PAULO — SP

Desejo receber Gratuitamente, o catálogo ilustrado do Curso de .....

NOME.....

ENDEREÇO .....

BAIRRO .....

CIDADE .....

ESTADO..... CEP.....

MS106

poníveis naquele disco (são os arquivos COM e EXE no MS/DOS dos PCs). Repare que você não tem conhecimento dos demais arquivos do sistema (que seriam os BAT no MS/DOS), e nem do seu tamanho em bytes. Você precisa procurar estas informações em outro lugar, como na janela de CLI com um comando DIR, ou utilizando uma ferramenta como o DiskMaster. Nessa desinformação, quando você descobre o vírus, frequentemente é tarde de mais.

O primeiro conselho dos entendidos é a imediata suspensão da troca de programas com os colegas e amigos. Infelizmente sem esse "escambo amigo", nem eu mesmo conseguiria trabalhar. Pelo fato da nossa realidade ser diferente, precisamos usar de bom senso e algumas recomendações podem ser sugeridas:

1) Já que é impossível parar de trocar programas, pelo menos mantenha o desconfiômetro ligado. Onde você foi contaminado uma vez, pode voltar a sê-lo muito mais rápido do que imagina.

2) Mantenha **todos** os seus discos protegidos: se forem de 3 1/2", com a pastilha própria no lugar (você deve poder olhar através da abertura); se forem de 5 1/4" com a etiqueta fechando a abertura. Não se envergonhe de abrí-los apenas na hora de salvar dados neles. Com o disco protegido o vírus não conseguirá invadi-lo.

3) Mantenha em discos separados os arquivos de dados e os programas executáveis.

4) Adquirir o hábito (sadio) de fazer backups regulares de seus progra-

mas e arquivos. Na eventualidade de acontecer o pior (ninguém está totalmente à salvo), você terá à sua disposição, no mínimo, uma versão

quei sem nada para estudar... Se houver alguma dúvida em relação a máquina desligue-a completamente. Dizem as más línguas que a memória alimentada a bateria do Clock de tempo real não é grande o suficiente para armazenar um vírus. Mas a lenda existe...

**D**iscos emprestados podem voltar contaminados. Empréstimo uma cópia e, na volta, reformate-a sem piedade.

### CONCLUSÃO

Vivíamos num mundo lindo e sem pecado, onde a técnica superaria o mal.. Esse tempo acabou. A nossa melhor defesa é a informação e para isso é necessário romper a barreira do silêncio, incentivar a comunicação, a consciência. E como o Lavelle diz, um pouco de paranoia não faz mal à ninguém.

A propósito, você já checkou seus programas hoje?

A propósito, você já checkou seus programas hoje?

um pouco desatualizada daquilo que você não podia ter perdido.

5) Todo programa novo é suspeito, principalmente jogos e trabalhos de faculdade.

6) Dê de presente a si próprio um (ou vários) programa(s) de combate e prevenção de vírus. Na hora da escolha leve em conta:

- O número de viroses que ele reconhece;
- Se ele checka viroses pela memória e pelos arquivos;
- Se é atualizado regularmente.

7) De posse do antivírus exercite-se regularmente:

- Verificando com ele todo e qualquer novo disco;
- Verificando sempre se seus programas estão limpos e livres de contaminação;

8) Discos emprestados com programas podem voltar contaminados. Empréstimo uma cópia e, na volta, reformate-a sem piedade.

9) Não entre em pânico, nem faça nada de que se vá arrepender mais tarde. Quando matei meu primeiro vírus, fi-

### O QUE HÁ PARA LER...

1) *Banco de Programas STM-400 da embratel, Arquivo LAVELLE, DOC, de Pierre J. Lavelle (teoria, prevenção e providências em geral acerca de vírus, e em particular acerca da linha IBM/PC)*

2) *"Amiga Disk Drives Inside and Out", publicada pela Abacus*

3) *Revista Amiga Computing, número 34 - março de 1991; artigo "Nasty Wee Beasties!", por Stevie Kennedy.*

**CARLOS LUIZ MARQUES CASTA-NHEIRA DA CRUZ** é Bacharel e possui licenciatura em História pela UERJ. Trabalha atualmente como corretor de seguros e professor de história.

<p><b>A REDE SOFTWARE ELETRÔNICA E INFORMÁTICA LTDA.</b> é a mais tradicional softhouse do Brasil, com mais de 6 anos no mercado. Ligue para (011) 463-1690 ou escreva para REDE SOFT — Caixa Postal 115 - SP — CEP 08550 - POA/SP. E solicite maiores informações gratuitas sobre os softs e hard's disponíveis para o seu micro, sem dúvida você será muito bem atendido.</p>	<p><b>TK 90 &amp; 95</b></p> <p>12 PROGRAMAS C/FITA E CORREIO Cr\$ 2.400.</p> <p>INTERFACE P/DRIVE E IMPRESSORA Cr\$ 24.000.</p> <p>INTERFACE COM 3 CANAIS DE SOM Cr\$ 18.000</p> <p>MULTIFACE ONE LUXO POR APENAS Cr\$ 21.000.</p> <p>Facilitamos também, consulte-nos</p>	<p><b>AMIGA</b></p> <p>LANÇAMENTO EXCLUSIVO AMIGA 500p NEW PACK</p> <p>O novo AMIGA 500p já vem com 1 mega de expansão + conversor RGB nas versões NTSC ou PAL-M.</p> <p>Aproveite o preço de lançamento. COMPLETA LINHA DE PERIFÉRICOS MANUAIS E LIVROS TÉCNICOS</p>	<p><b>MSX 1 &amp; 2</b></p> <p>DISCO REPLETO DE PROGRAMAS Cr\$ 1.200.</p> <p><b>SEGA, NINTENDO PC-ENGINE</b></p> <p>TEMOS CARTUCHOS E VIDEO GAMES</p> <p>*** PC XT &amp; 286 ***</p> <p>Completa linha de equipamentos e periféricos</p>
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------





## Novidades do SHAREWARE

Conheça mais alguns bons produtos que estão disponíveis no mercado, em forma de SHAREWARE

Max Stephano

### AS-EASY-AS

O mundo da informática anda muito rápido, mal falei no AS-EASY-AS e já saiu a versão 4.0, que pode ser encontrada nas boas casas do ramo.

As principais características do AS-EASY-AS 4.0 são:

- 81192 linhas e 256 colunas
- Importa e exporta dados para o Dbase III e IV
- Macros
- 3 dimensões (até 400 planos)
- 10 tipos de gráficos (inclusive 3D)
- Suporte a impressoras de 9 e 24 pinos e laser
- Regressão x-y
- Solução de equações
- Add-ons
- Funções definidas pelo usuário.

A TRIUS está lançando um pacote que serve para o desenvolvimento de add-ons para o AS-EASY-AS ou seja, você pode desenvolver suas ferramentas especiais como os equivalentes ao SIDEWAYS, ALLWAYS entre outros.

### LZEXE

Um software que achei o máximo é o LZEXE. Ele é um compressor de programas executáveis, permitindo sua execução. Este programa é francês e já existe um manual traduzido. Seu funcionamento se baseia no seguinte: ao compactar o programa executável, ele anexa um descompressor. Quando o programa é executado, ele descom-

prime o programa na memória e transfere a execução para o próprio.

O método de compressão é o Ziv-LAmpel, que utiliza um buffer circular e uma árvore binária para encontrar as seqüências repetidas. Este algoritmo é otimizado por um método auxiliar baseado no algoritmo de HUFFMAM.

Em outras palavras: reduz o executável em pelo menos 50 por cento.

### READ-MY-DISK

Outro utilitário muito interessante é o Read-my-disk. Este programa lê um disco danificado e o transforma em arquivo, no winchester, do tamanho que você desejar.

Ele é especialmente útil quando se danifica o disquete por qualquer razão.

### PRINT SHOP & PRINT MASTER

Para quem gosta do Print Shop e do Print Master, há uma vasta biblioteca de clip-arts com mais de 1 megabyte de tamanho que são muito interessantes.

Há também uma série de utilitários que manipulam imagens do PS/PM. Estes utilitários imprimem, criam etiquetas, convertem imagens e gerenciam o catálogo de imagens.

### LOGIN

Para aqueles que quiserem controlar o uso de seus micros existe o LOGIN, que é um utilitário residente. Ele

guarda todos os comandos que foram dados no teclado e também as horas de início e término dos programas, permitindo que se emita diversos tipos de relatórios.

### JOZE

Para os que tem uma ligação forte com os computadores de grande porte existe o JOZE UTILITIES, que tem programas utilitários para cópias, movimentos e deleções por inclusão, exclusão e comparação de arquivos e diretórios.

### VÍRUS FREE

O Virus Free é um pacote (4 discos) organizado pela Domínio Público, com uma coleção de programas e informações sobre vírus de computador. Encabeça a lista o famoso SCAN da Mc Afee Associates, que é de longe a mais poderosa arma de combate aos "bichinhos".

Cada disco contém:

Disco 1: **SCAN** - procura e identifica vírus instalados nos discos (a versão 6.9V75 é capaz de reconhecer 481 vírus).

**CLEAN** - remove os vírus identificados.

**MAPMENU, MARK e RELEASE** - programas para mapeamento de memória.

Disco 2: **MDISK** - programa para remover vírus instalados nos setores de boot e partição

(Pakistani Brain, Den Zuk, Bouncing Dot, Stoned, Alameda, etc).

**VCOPY** - copiador de programas com verificação automática da presença de vírus.

**DISCO 3: VSHIELD** - bloqueia e evita a contaminação dos arquivos e discos.

**CENTRAL** - controla e ordena a execução do pacote de programas antivírus da Mc Afee.

**MAP** - mapeador de memória.

**DISCO 4: VIRUSSUM** - arquivo texto contendo infor-

mações sobre vírus.

**SS-VIR** - programa antivírus.

O ponto alto desta coletânea, muito bem organizada por sinal, é o arquivo **VIRUSSUM** (Patrícia M. Hoffman) que contém informações quentíssimas sobre vírus. O texto, em inglês, informa a data da descoberta do vírus, seu país de origem, principais características, forma de contaminação, programas de combate mais recomendados e um resumo técnico do que é, onde se instala e o que provoca no disco/arquivo. Sem dúvida alguma este é um arquivo "imperdível" para aqueles que querem estar por dentro do assunto.

Outro destaque do pacote é o **VCOPY**, que é um programa similar ao comando **COPY** do DOS com a vantagem de pesquisar o arquivo copiado

quanto a presença de vírus. Uma verdadeira "mão na roda" para o pessoal mais desconfiado e que pertence a um determinado grupo de risco.

Se o amigo leitor acha que está à salvo dos famigerados vírus de computador, dê só uma olhada na lista dos "bichinhos" conhecidos pelo **SCAN**.

Na próxima edição teremos vários utilitários para impressora a Laser, gráficos e editoração eletrônica entre outros, aguardem.

*Os softwares deste artigo foram cedidos gentilmente pela BoMark de Software Ltda.*

**MAX STEPHANO** possui cursos de Matemática e Análise de Sistemas. Programa em Clipper, C, Pascal, Cobol, Assembler 8086, PLI e RPG. Atualmente é sócio gerente da **DBMS Informática**

## VÍRUS RECONHECIDOS PELO SCAN:

Azusa [Azusa]	Leapfrog Virus (3) [Lasp]	Violator (5) [Vio]	1024 (2) [1024]	Virus-90 (90)	1701/Cascade (170x)
Lazy [Lazy]	MGTU Virus (4) [MGTU]	Blood-2 (B-2)	Joshi (4) [Joshi]	Oropax (5) [Oro]	CASCADE-B (9) [170x]
V-555	Nina [Nina]	Wisconsin (3) [Wisc]	Microbes [Micro]	4096 (4) [4096]	Stoned (5) [Stoned]
Phantom	Lozinsky (4) [Loz]	Christmas-J [C-J]	Print Screen (2) [PrnScr]	Devil's Dance (2) [Dance]	1704/CASCADE (170x)
V-299	BeBe [BeBe]	Austria (3) [Austria]	Form (2) [Form]	Amstrad (5) [Amst]	Ping-Pong-B (2) [Ping]
Cancer [Cn]	Best Wish [Wish]	Leprosy-B [LepB]	July 13th [J13]	Payday (2) [Payday]	Den Zuk (3) [Zuk]
1575/1591 [15xx]	Beeper (2) [Beep]	Whale (3) [Whale]	5120 (3) [5120]	Datacrime I-[Crime-2]	Ping-Pong (5) [Ping]
USSR 492 [U492]	Parity [Parity]	Invader (4) [Invader]	Victor (2) [Victor]	Sylvia/Holland [Holland]	Vienna-B [Vienna]
USSR 1049 [U1049]	Trust Me [FY]	Scott's Valley [SVall]	JoJo (3) [JoJo]	Do-Nothing [Nothing]	Lehigh [Lehigh]
Skism [Skism]	USSR-948 [U948]	Anarkia (3) [Ana]	W-13 (4) [W13]	Sunday (4) [Sunday]	Vienna/648 (18) [Vienna]
Holocaust (3) [Holo]	USSR-711 [U711]	Black Monday (2) [BMon]	Slow (5) [Slow]	Lisbon (2) [Lisb]	Jerusalem-B [Jeru]
Stone-90 (S90)	USSR-707 [U707]	Nomenclature (4) [Nom]	Frere Jacques [Frere]	Type/Fumble [Typo]	Alameda (2) [Alameda]
903 [903]	USSR-696 [U696]	Anthrax - Boot (2) [Atx]	Liberty (2) [Liberty]	Dbase [Dbase]	Friday 13th COM [Fri13]
Dh-Vii [DVii]	USSR-600 [U600]	Anthrax - File (4) [Atx]	Fish-6 (2) [Fish]	Ghost Boot [Ghost]	Jerusalem (17) [Jeru]
Hybrid [Hybrid]	USSR-394 [U394]	65: [65i]	Shake [Shake]	Ghost CDM[Ghost]	SURIV03 [SurivB]
KV528 [K528]	USSR-257 [U257]	Paris [Paris]	Murphy [Murphy]	New Jerusalem [Jeru]	SURIV02 [SurivA]
Iraqi Wario [Iwar]	USSR-256 (2) [U256]	Leprosy (5) [Lep]	v800 (3) [v800]	Alabama (3) [Alabama]	SURIV01 [SurivA]
Saddam [Saddam]	Christmas Violator [CVio]	Mardi Bros. (3) [Mardi]	Kennedy (3) [Kennedy]	Yank Doodle (6) [Doodle]	Brain (3) [Brain]
Monxla-B [MonB]	Off Stealth [Off]	1253 - Boot (1253)	8 Tunes/1971 (2) [1971]	2330 [2330]	Total Known Viruses - 481
Plague [Plague]	Jeff (3) [Jeff]	1253 - CDM [1253]	Yankee - 2 [Doodle2]	Ashar [Brain]	
Polish 217 [P217]	Bloody! [Bloody]	AirCop (3) [AirCop]	June 16th [June16]	AIDS (4) [Aids]	
Sentinel [Sent]	ZeroHunt [Hunt]	400 (5) [400]	XAI [XAI]	Disk Killer (4) [Killer]	
Swiss 143 [S143]	Music Bug (3) [Mbug]	P1 (4) [P1r]	1392 [1392]	1536/Zero Bug [Zero]	
USSR311 [U311]	Dot Killer [Dot]	Dntario [Dnt]	1210 [1210]	MIX1 [Icc]	
Voronexh [Voro]	Father Christmas [FC]	1226 (3) [1226]	1720 (3) [1720]	Dark Avenger (4) [Dav]	
V961 [V961]	3445 [3445]	V2100 (2) [2100]	Saturday 14th (3) [Sat14]	3651/Syslock [Syslock]	
USSR830 [U830]	Mirror (2) [Mirror]	Plastique (9) [Plq]	Korea (4) [Korea]	VACSINA (5) [Vacs]	
USSR529 [U529]	Polish-2 [P-2]	Wolfman (2) [Wolf]	Vcomm (5) [Vcomm]	Ohio [Ohio]	
USSR516 [U516]	Polish 217 [P-217]	Doom-2 [Dm2]	ItaVir [Ita]	Type Boot [Type]	
USSR2144 [U2144]	Happy Day [Happy]	Flip (4) [Flip]	Solano (3) [Solano]	Swap Boot [Swap]	
USSR1049 [U1049]	Monxla (3) [Monxla]	Fellowship (3) [Fellow]	V2000 (3) [2000]	Datacrime II[BCrime-2]	
USSR (3) [USSR]	USSR [USSR]	Flash [Flash]	1569 [1569]	Icelandic III [Ice-2]	
Timy-133 [T133]	Polimer [Polimer]	1008 [1008]	512 (5) [512]	Pentagon [Pentagon]	
Sveidlov [Svert]	DataLock [Data]	Stoned-II [Stoned]	EDV (2) [EDV]	Traceback (3) [3066]	
Label [Label]	Caiooca (6) [Caiocoe]	Taiwan3 [T3]	Joker [Joke]	Datacrime-B[Crime-B]	
Kukaturbo [Kuka]	529 [529]	Armagedon (3) [Arma]	Icelandic-3 [Ice-3]	Icelandic (2) [Ice]	
Justice [Just]	Spyer (3) [Spyer]	1381 [1381]	Virus-101 (101)	Saratoga [Icc]	
Hymn [Hymn]	Taiwan4 [T4]	Timy (3) [Timy]	1260 (3) [1260]	405(405)	
Happy New Year [HNew]	Keypress (3) [Key]	Subliminal (3) [Sub]	Perfume (2) [Fume]	1704 Format [170x]	
Destructor [Dest]	Casper (2) [Casper]	Sony [Sorry]	Taiwan (3) [Taiwan]	Fu Manchu (4) [Fu]	
	1605 (2) [1605]	RedX (2) [Redx]	Chaos [Chaos]	Datacrime (2) [Crime]	

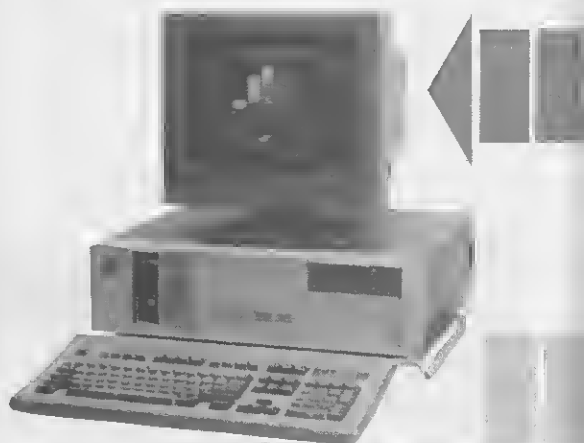
# SEU PC VAI VIRAR FAX

COM  
A PLACA

# DDFAX

## VEJA AS VANTAGENS:

- Custo muito inferior ao de uma máquina de fax
- Recebe fax mesmo durante a execução de outros programas
- Transmite fax com programação de data e hora
- Sigilo: o fax recebido vai para o arquivo
- Economia: o papel da impressora é muito mais barato



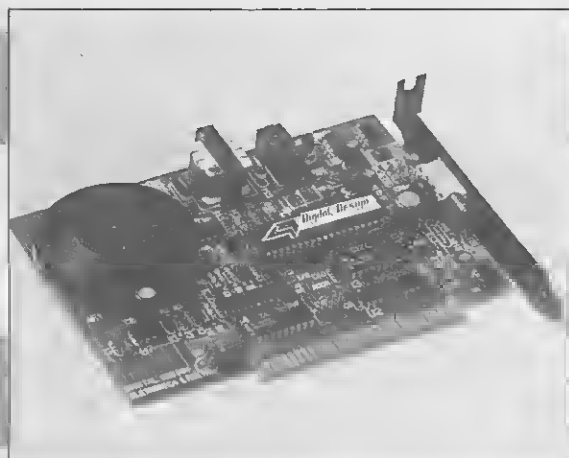
## PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS:

- Possibilita o envio de fax, a partir do conteúdo dos arquivos do PC, gerenciados pelo software do DDFAX. Também permite a transmissão de documentos que são arquivados através de dispositivos de armazenamento por intermédio de um scanner.
- O recebimento de um fax é possível mesmo quando o computador já está rodando um programa aplicativo qualquer. O sistema toma o controle, recebe o fax e devolve o controle ao aplicativo.
- Envio programado automático de fax. Pode-se definir um horário em que a tarifa telefônica seja mais baixa ou de acordo com o fuso horário de outros países. Também é possível definir o dia, mês e ano.
- O fax recebido é armazenado no arquivo e pode ser visualizado na tela ou impresso na impressora.
- O custo do papel da impressora é muito menor do que o papel térmico de uma máquina de fax comum. Além disso, só imprimimos os faxes que quisermos, e em quantidades e vezes forem necessárias.
- A compatibilidade é total com todas as máquinas de fax existentes.

o programa  
ário

mais barato que o de fax

- Mala direta: pode armazenar até 999 telefones de clientes
- O envio é automático, a partir de arquivos
- Programa auto-explicativo: qualquer pessoa opera
- Compatível com todas as máquinas de fax existentes
- Leitura de documentos pode ser feita com scanner



## FUNCIONALIDADES DO DDFAX 96:

do de ar-  
DFAX, ou  
itação ou

de se este-  
DDFAX  
e ao apli-

e progra-  
reduzida  
s, inclusi-

de ser vi-

or que o  
Além dis-  
antas ve-

quinas de

- Possibilita o envio automático de fax para 999 clientes, através da lista de telefones programável. Além disso, podemos ter até 999 listas. A utilidade desta função para mala direta é enorme.

- Os faxes recebidos, por serem colocados no arquivo do PC, são acessados pelo operador, impedindo que qualquer pessoa leia o fax recebido. Além disso, pode-se criar um código secreto, e só quem possui o código pode visualizar os faxes recebidos.

- Tanto os faxes recebidos como os enviados podem ser arquivados em disquetes de 5 1/4", ou no disco rígido do PC, com gerenciamento perfeito de datas e horários de envio, assim como destinatário, etc.

- A execução do programa é auto-explicativa e qualquer pessoa pode operar o DDFAX, não necessitando de conhecimentos de programação.

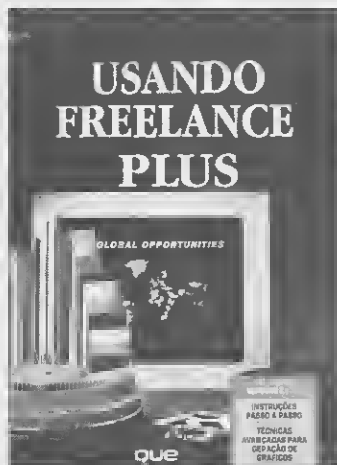
- A transmissão e recepção são executadas a uma velocidade de 9600 B.P.S.



**Digital Design**  
**Eletrônica Ltda.**

Tels: (011) 575-9037  
572-7419

FAX (011) 575-9037  
SÃO PAULO - SP



## USANDO FREELANCE PLUS

James G. Meade  
Editora Campus Ltda  
334 páginas

A idéia da obra é apresentar um único pacote que possa atender à enorme gama de necessidades gráficas dos usuários nos seus negócios, mostrando o modo mais prático e rápido de criar tudo nessa área.

Para usuários iniciantes, o livro apresenta características básicas e ensina, passo-a-passo, como realizar bons trabalhos. Já os usuários avançados encontrarão inúmeras dicas e técnicas complexas que garantem

apresentações profissionais e publicações de excelente qualidade.

Ensina também, com eficiência e clareza, como usar menus de comandos e instantâneos; importar e aprimorar uma planilha; elaborar 11 tipos de gráficos dirigidos e dados; atualizar gráficos automaticamente ao se modificar uma planilha, e a planejar uma apresentação completa na tela do micro.

## CLIPPER 5.0 Técnicas Avançadas

Roger Dalton  
Ebras Editora Brasileira  
866 páginas

Para quem quer aprender a programar em Clipper através da didática de Roger Dalton, já consagrada em edições anteriores como 'Guia Completo de dBase III Plus' e 'Clipper Técnicas Avançadas Profissional', surge agora o Clipper 5.0 Técnicas Avançadas.

Há várias semanas figurando na lista dos mais vendidos, o livro apresenta um guia completo de todos os comandos e funções da versão 5.0. Conduz à construção do Sistema Integrado de Gerenciamento Administrativo - SIGA - através das técnicas de programação clássica e depurada e cria algumas alternativas até então inéditas no Brasil.

Inclui o Norton Guide to Clipper, gerenciador de bancos de dados DBU.EXE, editor PE.EXE, gerador de relatórios de etiqueta RLEXE, Clipper Debugger, telas explicativas, teoria geral do sistema, tabelas de controle, etc.

É comercializado com um disquete opcional que traz todos os programas apresentados no livro.

## PROJETOS DE CIRCUITOS INTEGRADOS

José Antônio Borges & Eber Assis Schmitz  
Livros Técnicos e Científicos Editora Ltda  
264 páginas

Este é um livro-texto de técnicas de projetos de circuitos integrados digitais destinado a estudantes de engenharia e de outros cursos técnicos, editado em português, onde são apresentadas as ferramentas de projeto ou CAD que serão utilizadas em apoio a cada um dos passos mais importantes de um projeto.

A obra encontra-se dividida em: Introdução; Como fazer um projeto com TDMOS; O Transistor MOS; Circuitos Lógicos MOS Simples; Circuitos Sequenciais; Fabricação e Regras de Projeto; Projeto Elétrico Detalhado; Montagem Final do Circuito Integrado; Etapas Pós-Projeto; Apêndice A: Detalhes do Formato de Simulação SPICE; Apêndice B: Linguagem de Descrição de Redes (NDL).

Apresenta, também, uma visão geral das tecnologias envolvidas nos projetos de fabricação de circuitos integrados, além de uma parte exclusiva de Eletrônica. No final são concluídas as etapas finais do projeto, que envolvem interface com a fábrica, máscaras, protótipos e geração de vetores de teste.

## EXPLORANDO WINDOWS 3

Lori L. Lorenz & R. Michael O'Mara  
Editora Campus Ltda  
547 páginas

O Microsoft Windows 3 é especial por sua interface gráfica totalmente reprojeta, gerenciamento avançado de memória, e suas características de multitarefa. O Win-

# TUDO PARA MSX

- ORIVES OE 51/4 E 31/2
- MODEM DE COMUNICAÇÃO
- LIVROS
- DISCOS 51/4 E 31/2

- IMPRESSORAS
- EXPANSOR DE SLOTS
- BOBINAS PARA FAX
- MESAS PARA CPO

- MONITORES
- TRANSFORMAÇÃO PARA 2.0
- FORMULÁRIOS CONTÍNUOS 80 COL.
- ESTABILIZADORES DE VOLTAGEM

Solicite nosso catálogo de programas Cr\$ 500,00 (este valor será abatido no seu pedido).

Atendemos todos os estados em 24 horas via SEDEX.

Para fazer seu pedido envie cheque nominal com carta detalhada para MSX-SOFT.



TEL: (021) 284-6791  
FAX: (021) 264-0563

Matriz: RJ - Av. 28 de Setembro, 226 Loja 110 VILA SHOPPING - RJ - CEP 20551 - Tel: 284-6791 e 264-1549  
Filial: Curitiba - Av. 7 de Setembro, 3.146 Loja 20 - SHOPPING SETE - CURITIBA - PR - CEP 80010 - Tel: 232-0399  
Filial: SP - Caixa Postal 20.217 - CEP 04034 - Tel.: 579 8050

dows 3 acrescenta, ainda, capacidades ao PC, que vão muito além do DOS para criar um novo ambiente operacional que tornou-se base para muitos dos principais programas de software, como o Aldus PageMaker, Microsoft Word for Windows, Corel Draw e Microsoft Excel.

O livro apresenta as seguintes características:

1 - Foi escrito para usuários de todos os níveis pela própria criadora do programa: Microsoft;

2 - Foi traduzido de modo a reproduzir totalmente a padronização de terminologia da Microsoft;

3 - Faz a correspondência entre Inglês e português, ou seja: tenha um usuário o Windows em Inglês ou em português, poderá acompanhar as explicações sem qualquer problema;

4 - Cobre todos os novos recursos do Windows, com explicações passo-a-passo e muitas dicas úteis;

5 - Serve como um curso.

Tudo num estilo de fácil leitura, com explicações claras e centenas de ilustrações, incluindo um mapa de menu abrangente e uma referência rápida.

**IBM PC - Problemas e Soluções**  
Peter Norton & Robert Jourdain  
Editora Campus Ltda  
529 páginas

O livro é um guia de soluções para os problemas dos compatíveis com o PC ajudando o usuário através da confusão crescente de hoje em dia sem que precise sentar e decorar inumeráveis conceitos e fatos.

A obra consiste em cerca de 200 discussões, descrevendo cada tarefa a ser feita e o melhor meio de fazê-la. Quando surgir um problema ou tarefa, é possível pesquisar no sumário detalhado e partir diretamente para uma solução. Não é necessário folhear manuais e livros organizados por terminologia técnica.

A característica principal do livro é ser direto, prático e muito fácil de entender. Planejado para usuários do IBM PC em todos os níveis, este guia estende-se além do DOS e inclui redes, comunicações, Windows 3.0 e o DOS Shell 4.0. Além disso está cheio de truques para se ganhar tempo, dicas sobre o uso do software utilitário e advertências quando a possíveis armadilhas.

**CLIPPER VERSÃO SUMMER 87 - vol 2**  
Antônio Geraldo da Rocha Vidal  
Livros Técnicos e Científicos Editora Ltda  
421 páginas

A segunda edição desta obra, foi acrescentada em 120 páginas e com alterações significativas nos capítulos 9, 10 e 12.

No capítulo 9, que aborda os utilitários do Clipper, foi incluído o programa SWITCH.exe e também explicações minuciosas sobre a utilização do 'debugador'.

No capítulo 12 estão relacionadas todas as mensagens de erro apresentadas pelo Clipper, na versão Summer 87, informação esta que não estava disponível no período de elaboração da primeira edição. São apresentadas, também, nesta segunda edição, as 'Funções de Recuperação de Erros de Execução' escritas em Clipper, que acompanham o compilador. Foram ainda introduzidas no capítulo 12 as seções 12.7 - Índice de Referência aos Comandos do Clipper e 12.8 - Índice de Referência às Funções do Clipper, nas quais foram relacionados, em ordem alfabética, todos os comandos e funções do Clipper com sua sintaxe, propósito e argumentos.

## ESTOQUE

**Comércio de formulários e Suprimentos Ltda.**

Rua Senador Dantas, 71 Gr. 203  
Centro RJ

**(021) 240-1653  
240-8172**

PREÇOS À VISTA  
ATÉ FINAL DE ESTOQUE  
FATURAMOS EM ATÉ 28 DIAS  
DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL.

## TUDO EM PROMOÇÃO!

- ELEBRINHA
- MALETA 80 COL. AGAPRINT
- DISKETTES
- FITAS P/IMPRESSORAS

- CAPAS EM GERAL
- PASTAS PARA FORMULÁRIOS
- AROQUIVOS P/DISKETTES
- TUDO P/INFORMÁTICA



Impressora Rima  
XT 220 e XT 300  
Impressora a Laser  
Toner  
Kt. OPC e limpeza

## FORMULÁRIOS CONTÍNUOS

80 col. 1 via liso (Agaprint) cx.  
80 col. 1 via liso Moore cx.  
80 col. 2 vias liso (Agaprint) cx.  
80 col. 2 vias liso Moore cx.  
132 col. 1 via liso (Agaprint) cx.  
132 col. 1 via liso Moore  
132 col. 2 vias liso (Agaprint) cx.  
132 col. 2 vias liso Moore  
Recibo pagto. Labo 2 vias verde cx. 3 mil  
Recibo pagto. Labo 3 vias verde cx. 2 mil  
Recibo pagto. Pro 2 vias sépia cx.

Recibo pagto. Pro 3 vias sépia cx.  
375x280 1 via 1/6 verde azul cx.  
375x280 2 vias 1/8 verde azul cx.  
375x280 3 vias 1/8 verde azul cx.  
395x280 1 via Imp. cx.  
395x280 1 via 1/6 verde azul cx.  
395x280 2 vias 1/6 verde azul cx.  
395x280 3 vias 1/6 verde azul cx.  
Darp lapas 3 vias sépia mil  
Rais cx. mil  
Informe de renda cx.

**ATENÇÃO**

FAZEMOS TODOS OS TIPOS DE FORMULÁRIOS POR ENCOMENDAS

**CONSULTE NOSSOS PREÇOS E CONDIÇÕES DE PAGAMENTO**

## ETIQUETAS ADESIVAS

**SUPERPROMOÇÃO  
ETIQUETAS  
ADESIVAS**

DISPOMOS DE GRANDE  
SORTIMENTO DE ETIQUETAS  
AUTO-ADESIVAS DE 1 ATÉ 8  
CARREIRAS NOS MAIS VARIADOS  
FORMATOS. CONSULTE-NOS!

## Proteja-se dos ataques dos vírus

# PC

Micro: PC XT / AT

Memória: 512 Kbytes

Video: CGA

Linguagem: Turbo Pascal

Requisitos: Nenhum

# Vetores: uma arma contra os vírus

□ Cesar Valmor Schneider

Embora não seja uma vacina, este programa oferece uma arma igualmente poderosa no combate aos tão temidos vírus de computador: a informação. Sua ação foi inspirada pela mensagem de um programa antivírus, a qual dava conta de que esses *malfeitores* têm o costume de alterar certos vetores de interrupção do DOS com o propósito de se instalarem no sistema. Geralmente, os alvos prediletos são os seguintes:

- A INT 08h, que aponta para o timer (contador de tempo). O vírus necessita deste vetor para determinar a hora de entrar em ação - como detectar se o dia é sexta-feira 13, por exemplo. Este vetor pode também ser alterado por programas do tipo "relógio na tela" ou por utilitários residentes que manipulem informações de tempo;

- A INT 21h, que contém todos os serviços básicos de disco do DOS. Os vírus interceptam o vetor desta interrupção com o intuito de utilizar os serviços de maneira diferente - para apagar arquivos, por exemplo. Este vetor dificilmente será interceptado por um programa comum, o que torna a sua alteração um indicador bastante seguro de que um vírus pode estar em ação.

### COMO O PROGRAMA FUNCIONA

Teclando-se apenas o nome VETORES, sem parâmetros, o programa listará as opções disponíveis:

/L - Lista os vetores em uso;

/G - Grava os vetores em disco;

### • Programa: VETORES.PAS

```

(*
(c) CVSoft Informatica 1991
Rua Duque de Caxias, 443/25
95150 - Nova Petropolis -RS

Fone: (0512) 93-7542

Este programa serve de utilitário para detectar uma
entrada de vírus em seu computador. Ele permite que
se observe, solve, restore e compare os vetores de
interrupção do sistema. Um vírus normalmente altera
os vetores 08h (Timer) e 21h (serviços do Dos), que
ine possibilita entrar em ação. Observando estes e
outros vetores pode-se detectar a presença do vírus
e caso haja sido salvos a tabela das interrupções do
sistema, estes podem ser restaurados (VETORES /R).

Este programa foi desenvolvido para a revista Micro
Sistemas.
*)

($H 1024,0,0)
($S-,R-)
Programa Vetores;
Uses Crt,Dos;
Type SegOfs = Record
    O,S : Word;
end;
Const Digitos : Array[0..9F] of
    Chr = '0123456789ABCDEF';
    Nome : String[12] = 'VETORES.DAD';
Var
    P,Pt : Pointer;
    A,U,V : Byte;
    Are : File Of Pointer;
    L : String[40];
    Alter : Boolean;
Function HexaB(O : Byte) : String;
begin
    HexaBC0 := #2;
    HexaBC1 := Digitos[B shr 4];
    HexaBC2 := Digitos[B and $F];
end;
Function HexaM(M : Word) : String;
begin
    HexaMC0 := #4;
    HexaMC1 := DigitosHi(M) shr 4;
    HexaMC2 := DigitosHi(M) and $F;
    HexaMC3 := DigitosLo(M) shr 4;
    HexaMC4 := DigitosLo(M) and $F;
end;
Function Hexa ( N : Byte; Pt : Pointer ) : String;
Var SO : SegOfs Absolute Pt;
begin
    Hexa :=HexaB(N)+ ' '+HexaM(SO.S)+' '+HexaM(SO.O);
end;
Function HexaP ( Pt : Pointer ) : String;
Var SO : SegOfs Absolute Pt;
begin
    HexaP :=HexaM(SO.S)+' '+HexaM(SO.O);
end;

```



**/R** - Restaura os vetores do disco;  
**/V** - Verifica se os vetores conferem com aqueles salvos no disco.

A opção **/L**, ativada pelo comando **VETORES/L**, permite listar na tela to-

dos os vetores de interrupção que estejam em uso. A lista será apresentada no formato **VETOR VV = XXXX:XXXX**, sendo que os valores do vetor e do endereço segmentado estarão em hexadecimal.

A opção **/G** grava em um arquivo chamado **VETORES.DAD** os endereços atuais de todos os vetores do sistema.

A opção **/R** permite ler do arquivo **VETORES.DAD** os endereços dos vetores salvos e restaurá-los nos vetores do sistema.

Se após salvar os vetores você verificar que houve infecção por algum vírus, basta restaurar os vetores anteriores, anulando assim os efeitos do vírus. Note que isto não significa que você estará livre do vírus em questão, pois pode ser que ele esteja gravado em um arquivo do disco. Mas, restaurando-se os vetores, pelo menos o vírus presente na memória estará neutralizado.

A opção **/V** se destina a comparar os vetores atuais com aqueles salvos em disco (opção **/G**). Pode-se gravar os vetores antes de utilizar um programa suspeito, rodar esse programa e depois verificar se os vetores de interrupção continuam inalterados.

Observe que programas residentes como o SideKick, PcTools, etc. alteram os vetores de teclado (09h e/ou 16h) para checar se uma tecla, ou combinação de teclas, foi pressionada (CTRL+ALT no caso do SideKick, por exemplo). Ao executar esta opção serão apresentados somente os vetores que sofreram alteração, da forma que se segue:

Vetor VV passou de XXXX:XXXX para YYYY:YYYY

Novamente, os valores estarão em hexadecimal.

O leitor não terá qualquer dificuldade para compilar e utilizar este programa, pois além do Turbo Pascal versão 4.0 ou posterior, ele requer apenas 1K de memória livre e o espaço de 1K em disco para salvar o arquivo **VETORES.DAD**. ■

```

Procedure Aborta ( Erro : String );
begin
  HighVideo;
  WriteLn('VETORES (c) CUSoft Informatica 1991 - Micro Sistemas');
  NoeVideo;
  WriteLn;
  WriteLn('Use: VETORES (opcao)');
  WriteLn;
  WriteLn(' /L  Lista os vetores em uso');
  WriteLn(' /G  Grava os vetores em disco');
  WriteLn(' /R  Restaura os vetores do disco');
  WriteLn(' /V  Verifica se os vetores conferem');
  WriteLn('     com os salvos no disco. ');
  WriteLn;
  If Erro(1) then WriteLn('Parametro "+Erro+" invalido...');
  Halt(1);
end;

begin
  If ParamCount=0 then Aborta('');
  Li:=ParamStr(1);
  For Ai:=1 to Length(Li) do L(Ai):=UpCase(Li(Ai));
  If L[3]='/' then
  begin
    Case L[2] of
      'L' : begin
              Us:=0;
              V:=0;
              WriteLn('Listagem dos Vetores (HEXA)');
              WriteLn;
              For Ai:=0 to 255 do
                begin
                  GetIntVec(A,P);
                  If P(0)NIL then
                    begin
                      WriteLn('Vetor "+Hex(A,P)');
                      Inc(U);
                      If (U MOD 23 = 0) then Repeat Until Readkey(0);
                    end;
                end;
              WriteLn;
              WriteLn('Em uso '+Us+' vetores');
            end;
      'G' : begin
              Assign(Arq, Nome);
              Rewrite(Arq);
              For Ai:=1 to 255 do
                begin
                  GetIntVec(A,P);
                  Write(Arq,P);
                end;
              Close(Arq);
              WriteLn('Tabela de vetores salva em '+Nome);
            end;
      'R' : begin
              Assign(Arq, Nome);
              Reset(Arq);
              For Ai:=1 to 255 do
                begin
                  Rcd(Arq,P);
                  GetIntVec(A,P);
                end;
              Close(Arq);
              WriteLn('Tabela de vetores restaurada de '+Nome);
            end;
      'V' : begin
              Assign(Arq, Nome);
              Reset(Arq);
              Alter:=False;
              WriteLn('Comparando Vetores ...');
              For Ai:=1 to 255 do
                begin
                  Rcd(Arq,P1);
                  GetIntVec(A,P);
                  If P(1)P1 then
                    begin
                      If Alter=False then WriteLn;
                      WriteLn('Vetor "+Hex(A,P)+" mudou de '+
                                Hex(P1)+' para '+Hex(P));
                      Alter:=True;
                    end;
                end;
              Close(Arq);
              If Alter=False then
                begin
                  WriteLn;
                  WriteLn('Vetores iguais aos do arquivo '+Nome);
                end;
            end;
    end;
  eIse Aborta(L);
end;
end eIse Aborta(L);
end.

```

**CESAR VALMOR SCHNEIDER** trabalha em Informática programando em Pascal, Basic, Assembler, dBase, C, Cobol e Open Access.

Crie novos comandos BAT para o DOS

**MSX**

Micro: MSX

Memória: 64 Kbytes

Video: P&amp;B / Color

Linguagem: Turbo Pascal

Requisitos: Nenhum

# Apresentações e aberturas em lote

Vagner de Araújo

Dentre os vários recursos oferecidos por um DOS, os arquivos de comandos em lote (.BAT) destacam-se por sua notável versatilidade. Utilizados da maneira certa, eles possibilitam desde uma grande economia no tempo de digitação de comandos até a realização de aberturas de programas, informando ao usuário as recomendações e cuidados necessários para a execução do software.

No caso do DOS do MSX, contudo, a realização de apresentações com arquivos .BAT acaba conferindo aos programas um aspecto antiestético e pouco profissional. Isto porque todas as mensagens impressas no vídeo aparecerão sempre precedidas de palavra REM. Além disso, não é permitido ao programador situar as men-

## • Listagem 1

```

programa fido;
($f fido.bat)
($f fido.pas)
}
|-----|
| Programa = fido.bat |
| Autor = J. Wagner de Araújo |
| Escrito em = 10/10/90 |
| Objetivo = Criar novos comandos |
| para o DOS |
|-----|
type str = string(100);
const strtab = '1234567890ABCDEFHJKLMNOPQRSTUVWXYZ';
var para : array [0..99] of str;
var i : integer;

procedure ini_pares;
var
  i,j,k,l,m,n,p,q,r,s,t;
begin
  for para[i] := 'a' to 'z' do
    para[i+1] := 'A' to 'Z';
  i := 1;
  while i < 100 do
    i := i + 1;
  for i := 0 to 99 do
    para[i] := ' ';
  begin
    i := 0;
    while i < 100 do
      i := i + 1;
    end;
  end;
end;

```

# MSX é SOFT SUL.

## HARDWARES

Drives DDX  
Megaram disk (256 Kb,  
512 Kb e 768 Kb)  
Impressoras  
Monitores  
Expansor de slots  
Kit transformação 2.0  
instalado em 24 horas  
Modem DDX

## SUPRIMENTOS

Disketes Nashua 5¼ e 3½  
Formulário 80C  
Livros

## SOFTS

Jogos e aplicativos, o maior  
acervo do Brasil, sempre  
com as últimas novidades.  
PACOTÃO JOGOS  
(100 jogos + 5 aplicativos  
+ 12 discos)  
MINI PACOTÃO  
(50 jogos + 5 discos)

CATÁLOGO COMPLETO  
Cr\$ 500,00  
(Este valor será abatido no seu pedido)

Todos os equipamentos  
com selo MSX, têm  
garantia de 12 meses.



**SOFT SUL PR**

Av. 7 de Setembro, 3146 - Loja 20  
Tel. (041) 232-0399 e 232-0453  
CEP 80230

CURITIBA - PARANÁ



## • Listagem 2

```

(
*****
*
* Programa   : BOXS.PAS
* Autor      : Vagner de Araujo
* Escrito em : 23/09/89
* Alterada em: 23/10/90
* Objetivo   : Reuniao de rotinas para
*             tratamento do video
*
*****
)
CONST MAXLIN = 23;
      MAXCOL = 39;

TYPE
  TEXTO = STRING[80];

PROCEDURE MSG(X,Y:INTEGER; MENS:TEXTO);
BEGIN
  GOTOXY(Y,X);
  WRITELN(MENS);
END;

PROCEDURE ALINHA(X:INTEGER; MENS:TEXTO);
VAR
  Y : INTEGER;
BEGIN
  Y := (40-LENGTH(MENS)) DIV 2;
  GOTOXY(Y,X);
  WRITELN(MENS);
END;

PROCEDURE BOX(X,Y,X1,Y1:INTEGER);
VAR
  F : INTEGER;
BEGIN
  IF (X > 23) OR (X < 1) THEN
  BEGIN
    WRITELN('Erro no "X" Superior');
    HALT;
  END;
  IF (Y1 > 23) OR (Y1 < 1) THEN
  BEGIN
    WRITELN('Erro no "Y" Inferior');
    HALT;
  END;
  IF (Y > 39) OR (Y < 1) THEN
  BEGIN
    WRITELN('Erro no "Y" Superior');
    HALT;
  END;
  IF (Y1 > 39) OR (Y1 < 1) THEN
  BEGIN
    WRITELN('Erro no "Y" Inferior');
    HALT;
  END;
  MSG(X,Y,CHR(01)+CHR(88));
  MSG(X,Y1,CHR(01)+CHR(89));
  MSG(X1,Y,CHR(01)+CHR(90));
  MSG(X1,Y1,CHR(01)+CHR(91));
  FOR F := Y+1 TO Y1-1 DO
  BEGIN
    MSG(X,F,CHR(01)+CHR(87));
    MSG(X1,F,CHR(01)+CHR(87));
  END;
  FOR F := X+1 TO X1-1 DO
  BEGIN
    MSG(F,Y,CHR(01)+CHR(86));
    MSG(F,Y1,CHR(01)+CHR(86));
  END;
  END;

procedure limpajam(x1,y1,x2,y2:integer);
var linha:string[80];
    cont :integer;
begin
  for cont := x1 to x2 do
  begin
    gotoxy(y1,cont);
    writeln(' ': (y2-y1)+1);
  end;
end;

```



## O SEU PRÓXIMO MICRO



### XTEC SUPER XT

PCXT 1 MB de memória,  
12/15 MHz, 01 (um) drive,  
teclado AT e monitor de  
video.

### IMPRESSORAS

#### RIMA

XT - 180 - 180 CPS  
XT - 220 - 220 CPS  
XT - 300 - 300 CPS  
AT - 500 - 500 CPS

#### ELEBRA

EMILIA PC - 220 CPS  
EMILIA PS - 300 CPS

**SUPRIMENTOS  
DE INFORMÁTICA**

**ASSISTÊNCIA TÉCNICA AUTORIZADA**  
**RIMA, XTEC, ELEBRA, FOXY**  
**E INTELEX TANDEM**



**INTELDATA**

Rua Gonçalves Dias, 82/801 - RJ Tels.: 252-2445/  
222-4889/221-7670 Telex (021) 37632 NGMI

## • Listagem 3

```

(
*****
*
* Programa   : VAL.PAS
* Autor      : Vagner de Araujo
* Escrito em : 16/10/90
* Objetivo   : Transformar strings
*             numericas em numeros
*
*****
)
type _str = string[80];
function vsi(str1:_str;str2:integer);
var cont:integer;
    res:integer;
    a :integer;
    aux:integer;
    flag:boolean;
begin
  flag := false;
  res := 0;
  for cont := 1 to length(str1) do
  begin
    a := 1;
    for aux := (length(str2)-cont) downto 1 do
    a := a*10;
    res := res+(ord(str1[cont])-48)*a;
    if ((ord(str1[cont])-48) < 0) or ((ord(str1[cont])-48) > 9) then
    flag := true;
  end;
  if flag then
  val := 0
  else
  val := res;
  end;
end;

```



# SOLAR INFORMÁTICA

## SOFTWARES & HARDWARES

### MSX & IBM PC XT/AT

#### JOGOS LINHA PC XT / AT

007 LICENCE TO KILL, A10TANK KILLER, ABC MONDAY NIGHT FOOTBALL, APACHE SIMULATOR, BUDOKAN, CALIFORNIA GAMES, CAPITAN AMERICAN, CASTLEMANIA, CONQUEST OF CAMELOT, CRIME WAVE (VGA), DIE HARD, DOUBLE DRAGON 1 & 2, DRAGON STRIKE, DUCK TALES, F-15, F-16 COMBAT PILOT, F-19, FACE OFF HOCKEY, FIRE POWER, GHOST BUSTERS II, GOLDEN AXE, GRAN PRIX, INDIANA JONES IN TEMPLE OF DOOM & INDIANA JONES IN THE LAST CRUSADE AÇAO E ADVENTURE, INDY 500, KARATEKA, LAKER X CELTICS, LAST NINJA, LLOM, MEANS STREETS, MOTOCROSS, A HORA DO PESADELO, OBLITERATOR, OPERATION WOLF, OUT RUN, POKER&21, PRINCE OF PERSIA, RACK BILHAR AND POOL, RAMBO III, RAMPAGE, ROBOPOL DATA EST, ROBOPOL OCEAN, ROGER RABBIT, RUSH'M ATTACK (GREEN BERET), SHOGUN, SIM CITY, SKATE OR DIE, SKY OR DIE, SPACE QUEST 1 AO 3, SPEED BALL, STREET FIGHTER, STREET ROD, STUNT DRIVER, POWER DRIFT, TEENAGE MUTANT TURTLES NINJA, TEST DRIVER 1, TEST DRIVER 2, TEST DRIVER 3 (VGA), THE KINGS OF THE BEACH (VOLEY), OS TRES PATETAS, TONGUE OF THE FATMAN, WINGS OF FURY, WORLD CUP 90, XENON II, ZAC MAC CRAKEN, ETC...

#### APLICATIVOS LINHA PC XT/AT DOMINIO PÚBLICO

ADVENTURE TOOLS KIT — Editor de adventures padrão-texto; AGENDA — Completa agenda de compromissos; BANNERMANIA — Para fazer incríveis faixas dae malé Incríveis formas; COOK — Cadastro de receitas inclui vários pratos já cadastrados; CURSO WS 2000 — Aprenda os comandos básicoe do editor de textos WORD STAR 2000; DATILOGRAFIA — Completo curso de datilografia Intensivo pelo micro; DOS TOOLS — Ferramentas para o seu DOS; EZ FORM — Permite a criação de formulários comerciais; GENIO — clone do famoso PCTOOLS; HEBREW QUIZ — Hebraico antigo e ensina o alfabeto e a gramática; LETTER WRITER — Imprime cartas personalizadas; LOTUS TUTOR — Aprenda a usar esta sensacional planilha de cálculos; ZODIAC — Faz cálculo e mapa astrológico; ETC...

#### PROMOÇÕES PC XT/AT

- 1) A CADA 10 GRAVAÇÕES ESCOLHA MAIS UMA.
- 2) PEDIDOS RETIRADOS PESSOALMENTE 20% DE DESCONTO.
- 3) DESCONTOS ESPECIAIS PARA PACOTES ACIMA DE 100 GRAVAÇÕES.
- 4) SEGUNDAS-FEIRAS A CADA 10 GRAVAÇÕES PAGUE 7.



**BREVE HOTLINE PCNEWS**  
A LINHA DIRETA ENTRE VOCÊ E SEU PC



#### JOGOS LINHA MSX 1

ABU SIMBEL, ACE OF AGES, ALPHA ROID, ARKANOID, ARKOS 1, ARKOS 2, ARKOS 3, ARMY MOVES 1&2, COASTER RACE, COLT 38, COSMOS EXPLORER, CRAZY CARS, DIARY SECRET OF THE ADRIAN MOLE, DON QUIJOTE 1&2, GODZILLA, GYRO DINE, HE-MAN, HYPER SPORTS 1, HYPER SPORTS 2, HYPERS SPORTS 3, CAPITAN TRUENO 1&2, FREEDY HARDEST III (IN THE SOUTH MANHATAN), 007 LICENCE TO KILL, ZANAC III, CHASE H.Q, CORSARIUS 2, HOSTAGES, CHOY LEE KUNGFU, MUNDIAL DE FUTEBOL 1&2, ANGEL NIETO, MACHESTER, ABRACADABRA 1&2, ITALIA 90, INHUMANOZ, BOXEO POLIDIAZ, ORMUZ, LORNA, GEMINI WING, GREMLINS II, LEGEND OF LOLA, ETC...

#### JOGOS MSX 1&2 MEGAROM

CRAZE, DIGITAL DEVIL, GALL FORCE, GOLVELLIUS, VAXOL, EGGER LAN II, ALESTE, ARKANOID II, GOEMON, KINGS VALEY 2.0, USA, 1942, SPACE MANBOW, GIRLY PREDATOR, R-TYPE, STAR MARS, XEVIUS, RACINGS CARS, ETC...

#### JOGOS MSX 2 720K

AKAMBLE DRAGON, ALEST SPECIAL, ALESTE II, HERZOG, KONAMI COLLECTION, PRINCESS, PSY O BLADE, XAK II, FAMICLE PARODIC 2, DISC PAC 1, DISC PAC 2, DISC PAC 3, DIOS, RUNNE MASTER II, THE TENOR, LA VALLEUR, SUCHAGUAN, SHENAN DRAGON, ETC...

#### JOGOS MSX 2 PLUS 720K

F1 SPIRIT 3D SPECIAL, SUPER LAYDOCK II THE LAST ATTACK, SUPER ZELIXER, ORANGE ROD, ETC...

#### APLICATIVOS MSX 1

ADMINISTRAÇÃO DE CONDOMINIO, AGENDA, ASSEMBLER, COPY PLUS 3, EL CORPO HUMANO 1&2, HOT-ART, YAMAHA GRAPHIC ARTISTIC, ETC...

#### HARDWARES & PERIFERICOS

- ➔ KIT 2.0 PLUS COM 256KBYTES
- ➔ MEGARAM A.C.V.S. 256KBYTES
- ➔ DRIVES 360K E 720K

#### SOLICITE CATALOGO PARA SEU MICRO

DISK SOFT F (011) 260-5624

**PEDIDOS & CATALOGOS**  
CX. POSTAL 11743 — CEP: 05090  
SÃO PAULO/SP

Dê um toque profissional às suas criações

# PC

Micro: IBM PC / XT

Memória: 512 Kbytes

Vídeo: CGA

Linguagem: Turbo Pascal

Requisitos: Nenhum

## Abra janelas em seus programas

□ *Leonardo Opitz*

Quem já viu programas como o *Si-deQuick* - que abre uma janela sobre o texto que está sendo editado e a retira depois num piscar de olhos, mantendo o texto intacto - com certeza já deve ter sentido vontade de usar um recurso desse tipo nos seus programas.

Pois chega de ficar só na inveja: com esta unit você poderá usar e abusar do recurso de janelas nos seus programas em Turbo Pascal. A utilização desta unit é extremamente simples e interessante, pois ela foi desenvolvida seguindo-se os conceitos de programação orientada a objeto.

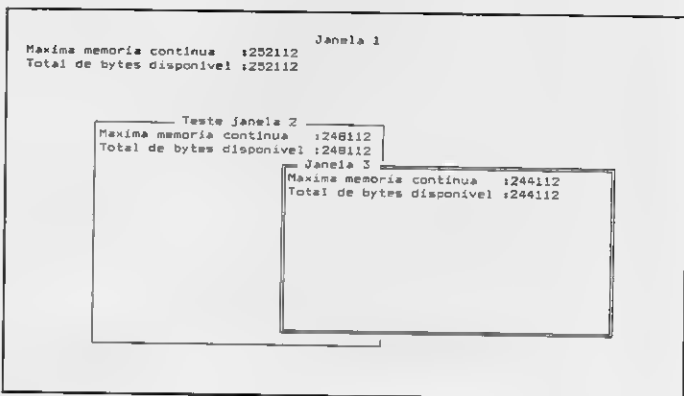


Figura 1

PC-XT-AT 286-386  
DISCOS RÍGIDOS 20-40-60 MB  
MONITORES - IMPRESSORAS  
MODELOS EMS, ETC.  
REDE NOVELL NE1000/NE2000  
INSTALAÇÃO - VENDA  
MANUTENÇÃO

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

# SKYTEC

INFORMÁTICA LTDA.

Rua Major Ávila, 430 - Sobrado  
Tijuca - Rio de Janeiro - RJ  
Tel.: (021) 204-2680

**micro star**

ALTA TECNOLOGIA EM COMPUTADORES E PERIFÉRICOS

NOSEUS  
REVENDEDORES



## • Listagem 2

```

Program DemoMen[03]
( Programa de demonstracao da unit WINOBJ - desenvolvido por Leonardo Optiz )

USES crt,winobj;

CONST TEMPO = 1500;

VAR
  j1,j2,j3          : JanObjType;
  d                 : array[1..3] of JanDadosType;

Procedure estado;
begin
  clrscr;
  writeln('Maxima memoria contigua : ',max(AVAIL));
  writeln('Total de bytes disponivel : ',max(AVAIL));
end;

begin
  clrscr;
  with d[1] do
    begin
      x1:=1; y1:=80; y2:=1; yf:=25;
      mensagem:= 'Janela 1'; centraliza:=true;
      AtribMens:=1; AtribMold:=1;
      tipo:='a';
    end;
  j1:=init(d[1]);
  d[2]:=d[1];
  with d[2] do
    begin
      x1:=0; xfi:=45; y1:=7; yf:=23;
      mensagem:= 'Tela Janela 2';
      tipo:='e';
    end;
  j2:=init(d[2]);
  d[3]:=d[2];
  with d[3] do
    begin
      x1:=33; xfi:=73; y1:=10; yf:=22;
      mensagem:= 'Janela 3';
      Central:=FALSE;
      tipo:='d';
    end;
  j3:=init(d[3]);
  gotoxy(10,20); writeln('Fococa'); delay(TEMPO);
  j1.co[0ca]:=estado; delay(TEMPO);
  gotoxy(10,30); writeln('Leonar'); delay(TEMPO);
  j2.co[0ca]:=estado; delay(TEMPO);
  j3.co[0ca]:=estado; delay(TEMPO);
  j3.retira; delay(TEMPO);
  j2.retira; delay(TEMPO);
  writeln('do'); delay(TEMPO);
  j1.retira; delay(TEMPO);
  writeln('a'); delay(TEMPO);
  delay(TEMPO);
end;

```

### COMO UTILIZAR

Antes de mais nada, digite e compile a listagem 1 (o programa foi escrito em Turbo Pascal 5.5). Para usar, você deve definir uma ou mais variáveis com sendo um objeto JanObjType e uma ou mais variáveis do tipo JanDadosType, tal como se segue:

VAR

janela1 : JanObjType;  
dados1 : JanDadosType;

O tipo JanDadosType contém os seguintes dados da janela:

x1,y1,xf,yf: posição da janela no vídeo;  
AtribMens: atributos da mensagem título da janela;  
AtribMold: atributos da moldura da janela;

Mensagem: string que será o título da janela;

Centraliza: boolean que indica se centraliza ou não a mensagem;

Tipo: indica o tipo da moldura: 's' = simples, 'd' = dupla.

Em seguida você deve definir os dados da janela. Veja o exemplo a seguir.

with dados1 do

begin

xi:=1; xf:=80; yi:=1; yf:=25;

mensagem:= 'Janela Principal';

centraliza:=TRUE;

AtribMens:=1; AtribMold:=1;

tipo:='d';

end;

Janela1.init(dados1);

O comando Janela1.init(dados1) inicializa a janela1 com os dados contidos na variável dados1. Feito isso, você finalmente poderá *abrir* (ativar) a janela com o comando Janela1.coloca; e *fechar* a mesma (retirá-la) com o comando Janela1.retira;

Para entender melhor o funcionamento da unit, digite e execute o exemplo da listagem 2. A figura 1 mostra a janela desenhada pelo programa exemplo.

LEONARDO OPTIZ é estudante do curso de graduação de Telecomunicações e fez cursos de computação gráfica, ambiente Unix e introdução à Programação Orientada. Possui clones de PC: XT e AT. Programa em Assembler, Pascal, dBase e C.

## SENIOR SOFT INFORMATICA

Tudo para PC XT / AT  
Fone (011) 914-0676

### SOMENTE NA SENIOR:

REVISTAS IMPORTADAS PARA PC VÁRIOS TÍTULOS

LIVROS SOBRE TUDO OS ASSUNTOS

SOLUÇÃO DE ADVENTURES EM PORTUGUES

SENHAS E MANUAIS DE VÁRIOS JOGOS

PROGRAMAS DE DOMÍNIO PÚBLICO E SHAREWARE E EQUIPAMENTOS EM GERAL

### CARROS/MOTOS:

DAYS OF THUNDER 12P/WINC.  
TEST DRIVE 111  
WETTS 111  
LOMBARD RALLY 121  
INDY 500 121  
OYS OF ROAD 141  
STUNT DRIVE/JP/WINC.  
DEATH TRACK 121  
SUPER HANG ON 111  
THE COPIES 121  
SUPERBIKE 111  
MOTORBOSS 121  
NASCAR CHALLENGE/WINC.  
STUNTS 121 P/WINC.

### ESPORTES:

SKY OR DIE 121  
SKATE GRIDE 121  
SUMMER EDITION 141  
WINTER EDITION 141  
CALIFORNIA GAMES 111  
KINGS OF BEACH 121  
ELECTRIC ART GOLF 111  
FINAL ASSAULT 111  
PRO TENNIS TOUR 131  
RICK DAVES SOCCER 121  
POCKY BILLIAR 111  
SPEED BALL 121  
TENNIS PC 111  
WORLD GAMES 111

### LUTAS:

LOW BLOW 131  
TAKE DOWN 121  
BOP WRESTLE 111  
D. DRAGON 121  
D. DRAGON 111 111  
RENEGADE 121  
BUDDHAN 121  
SHINOBI 121  
LAST NINJA 111 131  
BARBARIAN 111  
OPERAT STREET 121  
BAD DUDES 121  
STREET FIGHT 121  
NINJA 111

### SIMULADORES:

FLIGHT INTRUDER 131  
STRIKE ACES 141  
LHX ATTACK 121  
A 10 TANK K. 141  
FALGOW 111  
P-16 PRDT C. 131  
BLUE ANGEL 121  
BLUE MAX 151  
BATTLE NALKS 121  
FLIGHT SIM. 4.0 121  
OPERAT STREET 121  
HEAVY METAL 111  
ABRAMS TANK 121  
STREET WAVE 121  
SILENCE SEVA 111 141

### ACA0:

007 LICENCE KILL 111  
AWE OF FEAR 121  
GOLDEN AGE 121 P/WINC  
LIVESTONE 111  
NAPCO POLICE 121  
PAPER BOY 111  
RICK DANGEROUS 111  
ROBODOP 141  
TARTURUGAS NINJA 141  
AF TER BURNER 121  
COMO BONGO 111  
FINISH FREDDY 151  
PRINCE OF PERSIA 121  
HUSTAGE 111

O VALOR DE CADA GRAVAÇÃO JUNTAMENTE COM O DISQUETE E DESPESAS DE CORREIO E DE C.R\$ 1.500,00. O NUMERO AP0S O NOME DO PROGRAMA REFERE-SE AO NUMERO DE DISQUETES UTILIZADOS NO PROGRAMA. MULTIPLIQUE ESSE NUMERO PELO VALOR DA GRAVAÇÃO PARA SABER O VALOR DO JOGO. A CADA 10 DISQUETES QU0E PODE ESCOLHER 1 JOGO DE 1 DISQUETE GRATIS.

Envie cheque nominal a ROGERIO GAGLIARDI no valor de sua compra para o seguinte endereço:  
Senior Soft Informatica - Rua Nachie, 97 - Sao Paulo - SP - CEP 03129



# MSPC

PC  
AND I EDIÇÃO 01 1991

## SOFTWARE

Esta edição contém um programa demonstração do editor de fontes Assembler TOPLINE, produzido pela PRO KIT Informática. Este demo apresenta todos os recursos normais de edição do produto original, não permitindo apenas a gravação, em disco, do texto editado.



## LIVROS

Esta edição contém o gerenciador do cadastro de livros e as informações referentes aos livros, publicados na seção LIVROS de MICRO SISTEMAS, nas edições 99, 100, 101 e 102.



## LISTAGENS

Um relógio diferente no PC - Wilson Vilmar Kirchner - MS 99 / 22  
Criptografia de arquivos - Herbert Laroça Mendes Pinto - MS 99 / 40  
O micro místico - Roberto Silva Francisco - MS 100 / 32  
Um calendário à brasileira no micro - Alfredo Peine Troncoso - MS 101 / 34  
Uma tela de texto em boa forma - Henrique Moraes Machado - MS 102 / 34



## MICRO BUG

Contém o sistema gerenciador de funções e módulos e o primeiro módulo da série - FUNÇÃO TECLADO. As informações técnicas referentes a essa função estão na matéria O CONTROLE DE PERIFÉRICOS NO PC, publicada em MICRO SISTEMAS 102 / 12.



## E MAIS:

Uma seção (selo) de dicas, macetes e termos técnicos. Você conhecerá também o serviço de consultoria técnica, especial para os usuários do MSPC, no selo CARTAS.

ATENÇÃO: O MSPC roda em micros compatíveis com o IBM PC XT/AT, 512 Kbytes (mínimo) e placa gráfica CGA monocromática.

D MSPC É PRDZUIDO PELA PRO KIT INFORMÁTICA LTDA E DISTRIBUIDO PELA ATI EDITORA S/A

### COMO RECEBER O MSPC EM CASA

Envie um cheque nominal à ATI EDITORA S/A - Rua Washington Luiz, 9 - gr 403 - Rio de Janeiro - RJ - CEP 20230, no valor de Cr\$ 5.000,00. Informe o seu nome e o endereço de forma legível para que não ocorra extravio no correio. Dentro de vinte dias (no máximo) você receberá o seu disco MSPC - edição 01.

## Agilize as medições de topografia

# MSX

Micro: MSX 1. / 2.

Memória: 64 Kbytes

Video: P&amp;B / Color

Linguagem: Basic

Requisitos: Drive  
Impressora

# Cálculo de curvas com transição

□ *Francisco José Andrade Nogueira*

Quem trabalha com topografia sabe como é trabalhoso o cálculo de curvas utilizando transição, o que em geral leva o profissional desta área a utilizar tabelas existentes em livros ou emitidas por computador. Vemos, portanto, o quanto o projetista fica limitado, pois toda sua inspiração se vê atrelada aos valores tabelados. Em parte este problema pode ser amenizado com o uso de calculadoras eletrônicas, programáveis ou não, porém a parte de cálculo continua sendo uma preocupação.

O programa aqui apresentado não só elimina os problemas levantados, como ainda calcula curvas com transições assimétricas (valores diferentes para a espiral de entrada e a de saída), um recurso que não se encontra com facilidade na biblioteca técnica existente sobre o assunto. Podemos variar estes valores e obter as seguintes combinações:

- Curva simétrica (espirais de entrada e saída iguais);
- Curva assimétrica (espirais com valores diferentes, como foi comentado acima);
- Curva com apenas um ramo (uma das espirais é nula);
- Curva circular simples (espirais de entrada e saída nulas).

O programa foi desenvolvido em um MSX, com o cuidado de se empregar comandos do Basic que pudessem ser facilmente adaptados para equipamentos diferentes. Se este for o seu caso,

verifique também a precisão das variáveis, para não obter valores aproximados nos cálculos.

A listagem do programa é um pouco extensa em função do modo totalmente conversacional imposto, o qual permite que entradas incorretas possam ser corrigidas a qualquer tempo, além de dar condições ao projetista de ensaiar as várias opções com maior facilidade. Outro fato que contribui para a extensão do programa é a possibilidade de se obter a listagem dos dados na tela ou na impressora.

### DETALHES SOBRE O PROGRAMA

A figura 1 mostra a nomenclatura adotada no programa. Os profissionais curiosos e aqueles que desejarem adaptar a listagem devem saber que os nomes das variáveis recebem os índices A e 1 para dados das espirais de entrada, e os índices B e 2 para os dados das espirais de saída.

O programa exige que as espirais de entrada e saída sejam múltiplas de 10; esta restrição pode ser evitada deletando-se as linhas 1110 e 1140.

O ângulo central é pedido no formato G.MMSS. Assim, o valor

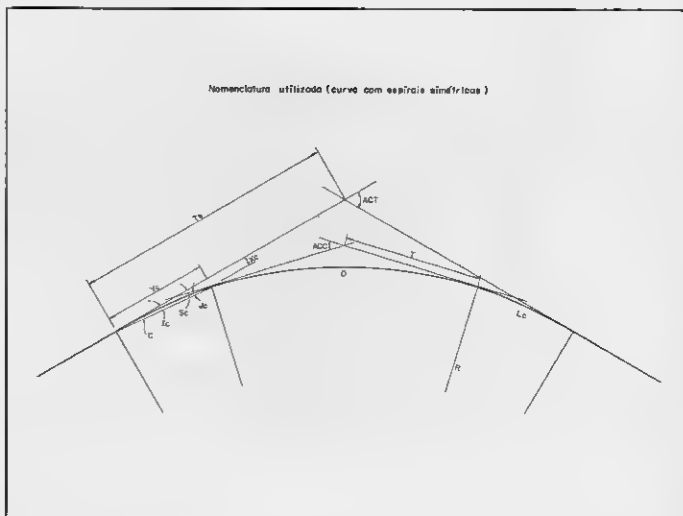


Figura 1

25°15'36" por exemplo, deve ser digitado como 25.1636 quando solicitado pelo programa.

O usuário deverá ainda informar se

a curva é para a direita ou para a esquerda. Isto tem o intuito de facilitar a locação no campo, uma vez que o movimento do ângulo horizontal do teodolito se dá no sentido horário.

Analisando o exemplo 1 (figura 2) você irá perceber que na impressão dos elementos da curva, os dados calculados para a espiral de entrada foram impressos no lado esquerdo, e os da espiral de saída no lado direito. Os dados da curva circular foram impressos logo em seguida, na parte central.

No exemplo 2 (figura 3) temos a locação da curva, onde podemos ver que a opção digitada para o sentido da curva foi "à direita". Para o cálculo dos ângulos parciais, nas espirais, foi utilizada a fórmula aproximada  $K.L^2$ , onde L varia de 10 até o valor da espiral. Caso você tenha suprimido as linhas 1110 e 1140, o ângulo para o valor total da espiral não será impresso, mas corresponde ao valor de lc.

Tanto no exemplo 1 quanto no exemplo 2, os valores para os ângulos foram impressos no formato G.MMSS. Bom proveito!

ELEMENTOS DA CURVA		
ACT = 25.1536 (G.MMSS)		
R = 399.981 m		
Lc = 40 m	Lc = 50 m	
Sc = 0.050002 rad	Sc = 0.062503 rad	
Sc = 2.5154 (G.MMSS)	Sc = 3.3452 (G.MMSS)	
Nc = 0.667 m	Xc = 1.041 m	
Yc = 39.990 m	Yc = 49.980 m	
q = 19.998 m	q = 24.997 m	
p = 0.167 m	p = 0.260 m	
K = 0.000597	K = 0.000477	
B = 0.001791	B = 0.001432	
C = 39.996 m	C = 49.991 m	
Ic = 0.5718 (G.MMSS)	Ic = 1.1137 (G.MMSS)	
Jc = 1.5436 (G.MMSS)	Jc = 2.2315 (G.MMSS)	
Ts = 109.882 m	Ts = 114.462 m	
ACC = 18.4850 (G.MMSS)		
T = 66.266 m		
D = 131.340 m		
dm = 0.071623 (graus/m)		

Figura 2

FRANCISCO JOSÉ ANDRADE NOGUEIRA é engenheiro civil com curso de Técnico em Estradas e formado em Análise de Sistemas. Programa em dBase, Basic e Pascal.

## PREZADO USUÁRIO, ESTAMOS LANÇANDO O SOFTWARE PARA GERENCIAMENTO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA

novo sistema completo para controle de manutenção de microcomputadores e periféricos ou outros equipamentos elétricos ou eletrônicos.

### DISPONÍVEL PARA IBM MENUS EM DIVERSOS NÍVEIS

- \* CADASTRO DE CLIENTES
- \* VENDAS (\*)
- \* CONTATOS
- \* ORDEM DE SERVIÇO (O.S)
- \* RELATORIOS

### RECURSOS

- 1 - GERÊNCIA CLIENTE AVULSO OU CONTRATO.
- 2 - ADMINISTRADO PELO DATA BASE ADMINISTRADOR (DBA) E SUBORDINADOS, TODOS COM RESPECTIVAS SENHAS.
- 3 - ACESSO RESTRITO PELO DBA AOS DIVERSOS USUÁRIOS.
- 4 - EMISSÃO AUTOMÁTICA DA ORDEM DE SERVIÇO (OS) EM 2 OU MAIS VIAS.
- 5 - ESTATÍSTICA DE ARQUIVOS, PESQUISA O.S. DE USUÁRIO OU POR NOME.
- 6 - MANUTENÇÃO DO BANCO DE DADOS (BACK UP, ETC).
- 7 - NOME PERSONALIZADO DA EMPRESA NO CABEÇALHO DAS ORDENS DE SERVIÇO.
- 8 - CONFIRMAÇÕES DE DEPÓSITO DE PAGAMENTO, A NÍVEL DE ACESSO RESTRITO.
- 9 - OITO RELATORIOS DIFERENTES E LISTAGEM COMPLETA DE QUALQUER PERÍODO.
- 10 - CALCULA AUTOMATICAMENTE CUSTO (PEÇAS E M. OBRA), ATUALIZADO PELO I.G.P.
- 11 - MÓDULO DE VENDA COM RELATORIOS. (\*) opcional
- 12 - HELP (COMPLETO) ON LINE DE TELA E DE CONCEITO DO SISTEMA. (F1;F2)

CONTATAR  
PARA DEMONSTRAÇÃO:

**AS-MICRO**  
COMÉRCIO E EQUIPAMENTOS LTDA.

Rua Camerino, 128/11 andar - Centro - RJ  
Cep - 20080 - Tel.: (021) 233-6826 263-9408



```

3210 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3220 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3230 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3240 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3250 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3260 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3270 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3280 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3290 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3300 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3310 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3320 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3330 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3340 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3350 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3360 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3370 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3380 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3390 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3400 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3410 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3420 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3430 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3440 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3450 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3460 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3470 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3480 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3490 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3500 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3510 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3520 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3530 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3540 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3550 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3560 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3570 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3580 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3590 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3600 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3610 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3620 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3630 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3640 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3650 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3660 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3670 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3680 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3690 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3700 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3710 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3720 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3730 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3740 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3750 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3760 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3770 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3780 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3790 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3800 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3810 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3820 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3830 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3840 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3850 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3860 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3870 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3880 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3890 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3900 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3910 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3920 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3930 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3940 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3950 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3960 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3970 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3980 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3990 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4000 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100

```

```

3950 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3960 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3970 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3980 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
3990 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4000 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4010 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4020 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4030 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4040 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4050 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4060 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4070 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4080 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4090 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4100 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4110 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4120 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4130 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4140 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4150 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4160 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4170 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4180 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4190 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4200 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4210 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4220 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4230 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4240 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4250 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4260 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4270 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4280 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4290 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4300 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4310 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4320 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4330 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4340 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4350 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4360 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4370 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4380 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4390 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4400 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4410 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4420 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4430 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4440 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4450 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4460 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4470 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4480 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4490 PRINTTAB(25)USING"VC" = ##, ##, ##, ##:100
4500 PRINTUSING"VC" = ##, ##, ##, ##:100

```

**flesh**

Tecnologia Eletrônica

**SOLUÇÃO INTEGRADA**

- consultoria
- venda, equipamentos & suprimentos
- assistência técnica
- contratos & avulsos
- representação de software
- desenvolvimento de sistemas

**ATV**

- ADAPTADOR DE TV PARA MONITOR
- TRANSFORMA O SEU TELEVISOR EM UM MONITOR COLORIDO PADRÃO CGA, COM EXCELENTE DESEMPENHO

NÃO NECESSITA DE MODIFICAÇÕES NO MICRO NEM NO TELEVISOR.

CONFIRA! PROMOÇÃO ESPECIAL DE LANÇAMENTO

Av. Presidente Kennedy, 213 CEP 24500 - São Gonçalo - RJ

TEL (021)712-8034

**SUPRIMENTOS PARA COMPUTADORES**

**CENTRALDATA 10 ANOS**

**SUPRIMENTO É COISA SÉRIA E É POR SABER DISTO QUE A CENTRALDATA, HÁ 10 ANOS, VEM CUMPRINDO SEU COMPROMISSO DE VENDER PRODUTOS DE QUALIDADE COM GARANTIA ASSEGURADA E ENTREGA IMEDIATA.**



**CENTRALDATA**

Av. Pres. Vargas, 482 Grs. 201 à 203  
Tel.: KS 253-1120 Tlx. (021) 34318



# MS serviços



## COBRA SOFTWARE

SE VOCÊ SÓ TEM MSX, LIGUE  
PARA QUEM LIGA PARA VOCÊ

Jogos e aplicativos para MSX 1-2 e  
MEGARAM, vários títulos e sempre  
novidades.

Solicite catálogo grátis. Escolha 5  
jogos e ganhe +1 grátis, e cada 10  
jogos, +3 grátis. Entregamos para todo  
o Brasil e garantimos os produtos.

R. Chady Murady, 81 - Jaguaré  
CEP 05351 - São Paulo - SP

(011) 819-0362

### GAMESTAR

## AMIGA

### MSX

## CHEGOU O GAMESTAR!!!

A SUA MAIS NOVA OPÇÃO EM  
SOFTWARES AMIGA E MSX  
MAIS DE 3000 TÍTULOS A SUA ES-  
COLHA

GRAVAÇÕES EM 5 1/4 TAMBÉM  
PARA AMIGA  
SOLICITE CATÁLOGO GRATUITO

### GAMESTAR

CAIXA POSTAL 60102  
SÃO PAULO - SP - 05086

## S.O.S. MICRO

AGORA EXISTE UM LUGAR ONDE  
VOCÊ ASSISTE SEU COMPUTADOR  
SER CONSERTADO. E MAIS:  
QUERENDO TRAGA VOCE MESMO  
AS PEÇAS NECESSARIAS PARA  
REPOSIÇÃO. TUDO ISSO  
COM A NOSSA GARANTIA.

ORÇAMENTO  
SEM COMPROMISSO  
ACERTE CONOSCO!

CONSRTO  
COMPRA E  
VENDA

## LOCAPRINT

RUA ACRE, 47  
- LOJA A  
233 7996 - 263-9064

## PC GAMES CLUB

"Nem só de trabalho  
vive o seu PC...  
Dê uma distração para  
o seu Micro".

Temos o maior acervo de  
jogos para PC XT/AT.  
São mais de 500 títulos  
Solicite catálogo grátis  
ou consulte as últimas  
Micro Sistemas.

Consulte também a nossa  
biblioteca de Shareware e  
Domínio Público.

Caixa Postal 1852  
CEP 20001 - Rio de Janeiro  
RJ

Telefone (021) 580-6455

## MSX

A mais completa linha de games  
e aplicativos para MSX 1, 2.0, 2.0+,  
MEGARAM e MEMORY  
MAPPER. Aqui você encontra  
produtos com a qualidade DDX.  
SALZANI É XSW.

Fazemos gravações em 360 e  
720K. O mais completo acervo  
pelo menor preço. Solicite  
seu catálogo grátis.

DESPACHAMOS PARA TODO  
TERRITÓRIO NACIONAL

SPACE SOFT INFORMÁTICA  
CAIXA POSTAL 224 - CEP 06453  
ALPHAVILLE - BARUERI  
FONE: (011) 422-2281

1300 PROGRAMAS  
PARA PC/XT/AT...

SOLICITE  
CATÁLOGO  
GRÁTIS



SOFTWARE DE DOMÍNIO  
PÚBLICO E SHAREWARE

ÁREAS: Banco de Dados,  
Comunicação, Oos, Editores  
de Texto, Planilhas, Gráficos,  
Medicina, Astronomia, Jogos  
Educaçãoais, Cad, Desktop  
Publish, Anti-virus, Clipper,  
Obase, C, Pascal e outros.

### KANÓPUS

Cx. Postal: 8301 - 80011 - Curitiba - Pr  
Fone: (041) 222-0277

## MWR INFORMÁTICA

### APPLE

- JOGOS
- APLICATIVOS
- UTILITÁRIOS
- GRÁFICOS

\* APPLE II + e IIe

### IBM-PC

- JOGOS

- ATENDEMOS TDDO O BRASIL
- O MELHOR PREÇO
- SEMPRE NOVIDADES
- SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS

FAZEMOS PRESTAÇÃO DE  
SERVIÇOS NA ÁREA  
DE INFORMÁTICA  
(CARTAS/TABELAS DE  
PREÇOS/RELATÓRIOS)

CAIXA POSTAL 07.021

Cap.: 03.059 - São Paulo - SP

## TEMOS TUDO PARA SEU MSX E PC!!!

### MSX

DRIVES DDX 3 1/2 e 5 1/4  
MEGARAM DISK (256, 512 e 768 Kb) DDX  
MODEM DDX  
KIT DE TRANSFORMAÇÃO PARA 2.0 e 2.0 + (Plus)  
DDX  
MEMORY MAPPER DDX  
IMPRESSORAS  
MONITORES

### SOFTS:

JOGOS E APLICATIVOS; O MAIOR ACERVO DO BRA-  
SIL COM SOFTS ORIGINAIS E DE DOMÍNIO PÚBLI-  
CO, SEMPRE COM AS MAIS RECENTES NOVIDA-  
DES.

### PROMOÇÃO DE DRIVES

Na compra de um DRIVE DDX, um SUPER DESCONTO  
e você ainda recebe inteiramente grátis 10 jogos de MSX.

### TV ADAPTER 2.0 + PLACA PC

### PC

PC XT/AT  
IMPRESSORAS 80 e 132 col.  
WINCHESTER  
MODEM  
MOUSE  
SCANNER  
MONITORES CGA/VGA  
ESTABILIZADORES DE VOLTAGEM  
PLACA DDFAX (Seu PC vira FAX)

### SOLICITE NOSSO CATÁLOGO COMPLETO

## DIGISON

### SOFTHOUSE

Av. Marechal Floriano,  
1.220 - CEP 16.700  
GUARARAPES - SP  
Fone: (0186) 61.2687

Peço informações sobre como instalar a minha TV a cores em um micro PC. Não é para desenhos ou gráficos, por isso optei pela TV. Também peço os endereços sobre onde conseguir o material necessário, se possível com os preços aqui no Rio Grande do Sul.

**Luliz H. Costa dos Santos**  
R. Silveira Martins 65  
96360 - Pedro Osório - RS

Gostaria de saber se é possível fazer com que a impressora Epson LX-810 tenha caracteres maiúsculos acentuados como os das impressoras nacionais. Ela põe o acento em cima da letra, quase não dando para se notar que a letra está acentuada. Quanto às minúsculas a acentuação é boa.

Como tenho muito pouco tempo na Informática (7 meses), peço que alguma pessoa me indique uma empresa onde eu possa mandar fazer o serviço.

Informação do equipamento que uso: computador 80386SX; monitor Samsung CGA; impressora Epson LX-810.

Meu editor de texto é o Wordstar 5.0 e para eu poder imprimir os caracteres semigráficos, a Brasoft me enviou o programa EPLX810.PDF. Infelizmente não posso consultar o manual da impressora por não saber ler inglês.

Angelo Teixeira de Sá  
R. Plínio Moscoso, 230/12  
40155 - Salvador - BA

Sou daquelas pessoas que não sabem o que seja PC, MSX, Kbyte, qual a verdadeira finalidade do computador, ou como utilizá-lo no dia-a-dia. Resumindo, considero-me um "alienado tecnológico", por isso gostaria de obter informações sobre os computadores, os tipos, os diversos usos, como poderia utilizá-los no consultório, em casa, etc.

Itamar Santos  
Av. Santos Drumont 332/1801  
52050 - Recife - PE

Venho expor uma dúvida que me surgiu um dia desses e que acho de interesse geral.

Supondo que eu tenha pronto um programa para ser comercializado e não querendo que o mesmo caia na pirataria, coloco um vírus que só funciona se o disco não for o do programa original (ou seja, se alguém piratear o meu programa).

Passado o prazo de um ano, o meu vírus destrói um banco de dados de uma empresa inteira e a mesma move um processo contra mim.

No caso, quem é o culpado e vai responder ao processo? Eu, ou quem pirateou o meu programa?

Quem puder me esclarecer, que por favor o faça.

**Reinaldo Quaresma de Azevedo**  
R. da Liberdade, 327  
79020 - Campo Grande - MS

Sou usuário da linha Apple e tenho um computador TK 3000IIe da Microdigital e gostaria que os leitores de Micro Sistemas me ajudassem em algumas dúvidas:

No jogo Moebius, como faço para passar da fase 'AIR' e conseguir o poder de caminhar no vento (WINDWALKER)? Quais são os pokes equivalentes aos comandos em linguagem de máquina colocados numa linha data de um programa Basic? Qual é a forma utilizada para se criar shapies em linguagem de máquina sem o uso de programas prontos para esse fim? Como fazer com que o método de ordenação de Shell ou de bolha aceite o uso de mais de 300 registros de um arquivo texto randômico sem haver erro pelo excesso de variáveis utilizadas?

Também gostaria de ficar sabendo algumas técnicas de proteção contra pirataria, e quais os métodos utilizados para se conseguir acrescentar novos comandos no Basic com o uso do &.

É possível aumentar os recursos do Basic acrescentando novas funções? É possível a criação de um vírus no Apple? Se

não for, quais os motivos que impedem sua criação?

Posso algumas dicas de jogos, aventuras, e rotinas de interesse geral, pokes úteis e outras informações que poderei trocar com os leitores que esclarecerem as dúvidas descritas acima.

**Roger Bastida**  
R. Floriano Peixoto, 1234  
13320 - Salto - SP

Estou interessado em comprar um drive de face dupla, 3 1/2, e minhas dúvidas são as seguintes:

- Os fabricantes de drive, fornecem o drive com cabo acoplado e interface em forma de cartucho. Posso colocar os 2 cartuchos ao mesmo tempo, ou tenho que cortar o cabo e adaptar um conector para o cabo do primeiro drive?

- Um cartucho com interface pode controlar dois drives diferentes (5 1/4" e 3 1/2")?

**Roger F. Suraagy**  
R. Maria da Glória Almolda, 4  
68464 - Tucuruí - PA

Lendo em MS 99 o 'Clipper: como usar o mouse' deparei com o problema de achar a função 'rombios' da Tom Rettings Library. Também estou à procura da biblioteca mouse.lib ou mouse.h do Turbo C. Caso alguém as tenha, seria possível enviar-me uma cópia?

**Rodrigo de Alvarenga Rosa**  
Av. Rio Branco, 1407/301  
29055 - Vitória - ES

No final do ano passado adquiri um PC e venho tentando conseguir softs para o mesmo, mas estão com preços exorbitantes.

No entanto, lendo MS 10 vi que já existem alternativas com o soft de domínio público e o shareware, e gostaria de saber como posso adquirir esses softs.

**Rinaldo R. Baladei**  
Av. Leonardo da Vinci, 634  
04313 - Jabaquara - São Paulo - SP



## TUDO EM INFORMÁTICA

### Despachamos Para todo o Brasil

- PC-XT, AT, 386, 486
- IMPRESSORAS (TODAS)
- ESTABILIZADORES/NO-BREAK
- TERMINAIS DE VIDEO/MONITORES

- SOFTWARES ADMINISTRATIVOS, BANCO DE DADOS, PLANILHAS, EDITORES DE TEXTO, DOS, XENIX, UNIX, SOFT. HOTEL
- PDV

- GABINETES, FONTES, DRIVES
- SUPRIMENTOS
- MANUTENÇÃO MONITORES, IMPRESSORAS, ETC.

Trav. do Comércio N.º 6 - Sobrado - CEP 20.010 - Rio de Janeiro - RJ - Tels.: (021) 224-4410 - 231-1524



## CLUBE DO USUÁRIO

Está sendo formado mais um clube MSX, sem fins lucrativos. Estamos interessados na troca de programas e dicas. Nosso equipamento é um Expert 1.1 e um drive 5 1/4. Aqueles que queiram inscrever-se no clube, mandem correspondência com listas de programas e dicas.

Semanalmente os associados receberão um 'DISK NEWS', com as novidades que o clube oferece.

**Lillas Soft Club**

Al. Praia da Conceição, Qd.24/Lte.11  
42700 - Lauro de Freitas - BA

Gostaria de informar aos leitores de MS que foi fundado o Apple House. Possuímos também o Apple Disk (Revista em disquete).

**Apple House**

R. Professor Sarmento, 95  
29050 - Vitória - ES

Atenção amigos usuários de PCs e compatíveis, estamos inaugurando o PC Software, um clube sem fins lucrativos e que visa apenas, à integração de todos os aficionados da linha 'PC'.

Oferecemos jornal mensal (JPS), troca de dicas e softwares (Shareware e Softs de Domínio Público) e muitos outros serviços.

**PC Software**

R. Dep. José Dages, 250/301  
57035 - Maceió - AL

Foi fundado o Flashes Clube de Software. O nosso clube possui programas para MSX e PC/XT. Possuímos um grande acervo e queremos convocar usuários de ZX81. O clube também se interessa por programas. Para se filiar, basta mandar uma carta com sua lista, de software

**Flashes Clube de Software**  
R. Joaquim Távora, 50  
84600 - União da Vitória - PR

Se você tem um IBM PC e está interessado em participar de um clube onde todos têm alcance a programas, recebendo um jornal mensal com matérias escritas pelos outros associados, escreva para:

**PC Boy Club**

R. Barão de Macaúbas, 59/406  
22260 - Botafogo - RJ

Posso um clube dedicado à linha Apple, sem fins lucrativos, e que está à inteira disposição dos usuários do Apple que queiram ampliar seus acervos ou esclarecer dúvidas.

**Apple Clube**

Av. Construtor David Teixeira, 231  
29060 - Vitória - ES

## RECADO DA REDAÇÃO

### COLABORAÇÕES:

Inúmeros leitores interessados em enviar colaborações a Micro Sistemas nos têm escrito indagando como fazê-lo; por isso, a seguir damos a orientação para que os trabalhos nos sejam enviados de forma correta.

1. Os textos dos artigos ou explicativos das rotinas, programas, utilitários, etc, devem ser feitos em linguagem clara e acessível.

2. Todos os textos de listagens devem ser tirados em impressora (ou datilografados) em papel branco e estarem bem legíveis (nítidos).

3. Todas as colaborações devem vir acompanhadas de disquetes de 5 1/4" contendo o trabalho. ATENÇÃO: os textos contidos nos disquetes deverão estar em formato ASCII ou WORD 4.0.

4. Sobre cada matéria devem ser enviados, em anexa, os seguintes dados:

MICRO .....  
MEMÓRIA .....  
VÍDEO .....  
LINGUAGEM .....  
REQUISITOS .....

- Caso os trabalhos sejam acompanhados de fotografias, desenhos ou ilustrações, devem vir com as respectivas legendas e nitidez suficiente para reprodução.

- É imprescindível que os autores enviem autorização para publicação dos mesmos por nossa editora, e também um currículo resumido (5/6 linhas), para agilizar o aproveitamento das matérias no caso de serem aprovadas por MS.

Esperamos ter tirado todas as dúvidas e asseguramos que todas as colaborações de nossos leitores serão bem-vindas.

## PROCURA-SE O AUTOR

A matéria 'Digitalizador de Imagens para o PC', que o Sr. Miguel Angelo Clemente elaborou, tem realmente um alto teor técnico; porém se restringe aos micros da linha PC. Eu e um colega indagamos ao autor da matéria se haveria a possibilidade de modificar a versão do PC para que funcionasse nos micros compatíveis com a linha Apple.

**Sérgio Edmundo Foguel**

R. Guldo Contelli, 91  
04819 - Santo Amaro - SP

Em Micro Sistemas número 70 vi a matéria de Daniel José Burd que traz o programa 'Multitarefa no MSX'. No entanto, depois de executar o mesmo, entrar com horas, minutos e segundos, o micro reseta e não aparece relógio algum. Por isso gostaria que o autor me informasse onde é que estou errando.

**Márcio Vilas Boas Caetano**

R. Eng. Benjamin de Oliveira, 129  
35500 - Divinópolis - MG

# PHOBOS INFORMATICA

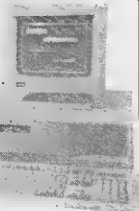
## UM COMPROMISSO COM O FUTURO

- MICROCOMPUTADORES
- IMPRESSORAS
- ESTABILIZADORES
- NO BREAK
- GABINETES
- PLACAS
- TECLADOS
- DRIVES
- FONTES
- SUPRIMENTOS
- TODA LINHA MSX
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA

PHOBOS INFORMATICA Rua da Conceição, 132 — 2º andar — Niterói — RJ Cep. 24.020  
Tel.: (021) 717 5431 / 722 3141 — FAX (021) 718-3527 — Telex 21-41785 PHOB BR

PREÇOS ESPECIAIS  
PARÁ REVENDEDORES  
DESPACHAMOS PARA  
TODO O BRASIL

PC-XT  
PHOBOS-704K



ACESSO AO PHOBOS BBS  
(021) 719-1387 e 717-5431

# REDI UNIVERSOFT INFORMÁTICA E C

RUA CONSELHEIRO BROTERO, 589 CJ. 42 - SÃO PAULO-SP - TEL.: (011)825-5240 (PRÓXIMO

**REEMBOLSO  
POSTAL  
SEDEX  
A COBRAR**

## SISTEMA INÉDITO DE ATENDIMENTO - REEMBOLSO POSTAL

Esta é mais uma inovação da REDI UNIVERSOFT. Agora você poderá fazer suas compras sem ter que pagar antecipado. O nosso intuito é de fazer com que o usuário não perca dinheiro pagando antecipado e muitas vezes não recebendo o seu pedido.

Por esses motivos, sugerimos: Faça o seu pedido por reembolso postal e pague somente ao recebê-lo no correio.

### MSX 1 - NORMAL E SUPER JOGOS

551 VIAGEM AO CENTRO DA TERRA  
952 A BARRIA DEL CRIMÉ  
953 KING'S VALLEY PLUS  
954 RAMBO 3  
955 WORLD GAMES  
956 JOE BLAQUE  
957 AFTER BURNER  
958 DESPERADO  
959 DOUBLE DRAGON  
960 DRAGON NINJA  
961 ELITE  
962 FIRE TRANT  
963 GAUNTLET  
964 LA HERANÇIA  
965 MASK II  
966 OPERATION HOLF  
967 OS FLINGSTONES  
968 FACMANIA  
969 RESGATE DE ATLANTIDA  
970 RENEGADE III  
971 PARIS OAKKAR - RALLY  
972 4x4 ROAD RACING  
973 ROBOPUP  
974 SILENT SHADOW  
975 STRIKE HARRIER FORCE  
976 TOI ACID GAME 1  
977 TOI ACID GAME 2  
978 TELASPorno ANIMADAS 1  
979 THUNDER BLAD  
980 TOI ACID GAME 3  
981 TELASPorno ANIMADAS 2  
982 TOI ACID GAME 4  
983 THE WAY OF THE TIGER  
984 PERICO DEL GADO  
985 DIARIO DE ADRIAN MOLÉ  
986 DUNGEON MISTERY

### MSX 1 - MEGARAM 256

01 NEMESIS I  
02 NEMESIS 2  
03 SALAMANDER  
04 EPISODE 2  
05 FAKODIUS  
06 FI SPIRIT  
007 KNIGHT MARE 2  
008 KNIGHT MARE 3  
009 FINAL ZONE  
010 FANTASY ZONE  
011 ORAGON QUEST  
012 DIGITAL D HISTORY  
013 1942  
014 KING'S VALLEY 2  
015 GALL FORCE  
016 PINGUIN ADVENTURE  
017 SHERLOCK HOLMES  
018 MIRAI  
019 SUPER LAYDOC  
020 FANTASM SOLDIER  
021 GRAZE  
022 VAXOL  
023 GOLVELLIUS  
024 JAGUR  
025 KING KNIGHT  
026 OAVIA  
027 CROSS BLAIN

### MSX 1 - JOGOS ADAPTADOS

Os jogos abaixo usam o cartucho megaram, agora foram adaptados para rodarem sem o cartucho megaram  
001 EVERY LAYO  
002 FINAL ZONE  
003 SUPER LAYDOCK  
004 VAXOL  
005 MIRAI

### MSX 2 - NORMAL

101 BUTAPORC  
102 CATNER  
103 SIMS GAME  
104 PERRY MASSON I  
105 STRIKE HARRIER FORCE  
106 CHESS (XADREZ)  
107 GOODY

### 108 THUNDERBALL

109 DEMO'S KILLER  
110 RAD-X B  
111 CHOPPER  
112 MSX FAN LIBRARY  
113 HOW MANY ROBOT  
114 MONACO  
115 EL DIABLO  
116 FLASH GORDON  
117 BANK BUSTER  
118 T.N.T.  
119 L'AFFAIRE  
120 WORLD GOLPE  
121 MARBLE WORLD  
122 POYAN  
123 PIRF 30  
124 PASSAGEIROS DO VENTO  
125 TEST DRIVE  
126 CHICAGO  
127 AGATH  
128 DUNGEON MISTERY 2  
129 COSMIC SOLDIER  
130 ZAXAGA  
131 LIVINGSTONE  
132 PERRY MASSON  
133 LAST MISSION  
134 CHUKA TAISEN  
135 EVIL TOWER  
136 LIFE THE FAST NAME  
137 SUPER LAYDOCK  
138 EVIL DEATH  
139 HYDLIDE  
140 FINAL COUNTDOWN  
141 LEATHER SKIRTS  
142 BREAKER  
143 KINETIC  
144 CHAMPION MASTER  
145 JIP WINKLE  
146 DACOR  
147 USA JONG  
148 STRATEGIC GAME  
149 LINE BUSTERS  
150 MISSION HUMAN  
151 DIGGER  
152 A ILHA DO TESOURO  
153 CRAFTON & XUTB  
154 IFR FLIGHT  
155 EIDELOSS

### JOGOS POR N e TELAS

201 CIOCIOLINA 1  
202 CIOCIOLINA 2  
203 PLAYBOY SEXY  
204 STRIP POKER  
205 PORNO SHOW  
206 TELAS DIGITALIZADAS 1  
207 TELAS DIGITALIZADAS 2  
208 TELAS DIGITALIZADAS 3  
209 TELAS DIGITALIZADAS 4  
210 TELAS DIGITALIZADAS 5  
211 TELAS DIGITALIZADAS 6  
212 TELAS DIGITALIZADAS 7

### APLICATIVOS E UTILITÁRIOS

213 VIDEO GRAPHIC  
212 TOPOGRAFIA DO MUNDO  
233 SORT FUNCTION  
234 SHA-GA-RAKU (ED GRAF)  
235 PINK II (ED GRAF)  
236 PHILLIPS DESIGNER  
237 MICHELANGELO  
238 EDITOR DE MÚSICA  
239 SUPER PRINTER  
240 TASSWORD 2  
241 PIXEL III  
242 FREEHAND

### MSX 2 MEGARAM

301 IKARI WARRIORS  
302 OUT RUN  
303 ARKANOID 2  
304 FAMILY BILLIARDS  
305 DILES  
306 ASHI GUINE  
307 ROMANICA

### 308 FAMILY BOXING

309 TOPPLE ZIP 2  
310 OEEP FOREST  
311 ANDROGYNUS  
312 RASTAN SAGA  
313 EAGLE WAR  
314 HIGEMARU  
315 U.S.A.S.  
316 ZANAC EXCELENT  
317 KING KONG  
318 LUPIN 3D  
320 SUPER RAMBO ESP  
322 VAMPIRE KILLER  
322 HINOTORI  
323 LABIRINTH  
324 ZOMBIE HUNTER  
325 DRAGON BUSTER  
326  
327 ALESTE  
328 WAR OF THE DEAD  
329 KING'S VALLEY 2  
330 TOKYO  
331 CONTRA  
332 MON MON MONSTER

### 333 SUPER TRITON

334 STAR MAS  
333 RACING CARS  
336 DRAGON SLAYER 4  
337 HARD BALL  
338 GEMON  
339 LOLA  
340 FAMILY PARODIC  
341 STAR VIRGIN  
342 MR GHOST  
343 R-TYPE  
344 DINAMITE BOWL  
345 SPACE MAMBO  
346 QUARTH  
347 BASEBALL 2  
348 STRATEGIC MARS  
349 METAL GEAR 1  
350 BASEBALL 2  
351 DRUID

### MSX 2 - DRIVE 720 KB

SOFT COM 1 DISQUETE  
501 DISK PACK 01  
502 DISK PACK 02

### 503 DISK PACK 03

504 DISK STATION 01  
505 DISK STATION 02  
506 OISK STATION 02 SPE  
507 DISK STATION 03 SPE  
508 DISK STATION 04  
509 CLUB GRID 3  
510 KONAMI GAME COLLECT  
511 DJANGU COLLECTION  
512 HIGH SCHDOL HISTORY  
513 CITY FIGHT  
514 RANDAR 7  
515 ULTIMA I  
516 DAIDAGEKI  
517 BASEBALL WAR  
518 JIPS HI  
519 DETECTIVE  
520 JOTTUNA M VISION  
521 EMMY  
522 MOVING SCHDOL  
523 RYUKUJ  
524 MADONA YUWAKU  
525 KINCAL'S 2  
526 ULTIMA IV  
527 ALESTE ESPECIAL

## LANÇAMENTOS MSX

MSX 1: DANGER MOUSE, MOON LANDING, JUNO FIRST, PRED MARDEST 3, CAPITÃO TRUENO I, CAPITÃO TRUENO 2, AVERNO, INCORNS, YESOO, MARTIANS, DISCO HIT, PASSING, BLACK TIGER, XYBOOTS, TINRUM, LIVINGSTONE 2 Parte A, LIVINGSTONE 2 Parte B, ROAD WARS, MICHEL 1, MICHEL 2, SATAN 2, BASKETE PRO, MAD MIX 2, ICE BREAKER, WARRIORS, VAMPIRE EMPIRE, MORTADELLO 3, CHUCK YEAGER'S, MYTHOS, SOVIET, MEGALOPO, ITALIA 90, TUMA 7 - 1 e 2, INHUMANOS, BOXE POLI DIAZ, ORMIZ, MUNDIAL FUTBOL 1 e 2, ABRACAOABRA 1 e 2, ANGEL NIETO, CHOY LEE PUI, HOSTAGES, MANCHESTER UNITED, DAMUS, LODI RUNNER 3, ALP SPEED SAMPLER, SENDA 1 e 2, MSX 1 SUPER JOGOS: GHOSTBUSTER 2, DRAGON NINJA PLUS, BALMO 5, VICARIO TENIS, BATMAN THE MOVIE, GEMINI WINGS, GREMLINS 2, LORNA, MSX 1 MEGARAM 256: FLIGHT SIMULATOR, NEMESIS TWIN BEE, EGGERLAND MISTERY 2, SALAMANDER IMMUNIDADE, MSX1 MEGARAM 512 R. THE 2 (2 discos), MSX 2.0 NORMAL: A TENDA, PROFES DETECTIVE, RUNE MASTER 2, FAMILIE PARODIC 2 (2D), MSX 2.0 MEGARAM 256: SUPER RUNNER, PUNKS 2, AMERICAN SOCCER, ANIMAL WARS 2, BUBBLE BUZZLE, RETURN TO JELDA, KARYU-O KING, FREDADOR, GILY BLOCK, HYALIDE 2, RETURN ISHTAR, COCKPIT, HALAPUN.

VIDEO GAMES NINTENDO: TARTARUGAS NINIAS, ROBOPUP, SUPER MARIO 3, SUPER CONTRA, BATMAN, DOUBLE DRAGON 2. CADA: C\$ 12.500,00

LANÇAMENTO NINTENDO/PHANTON: 4 em 1 - SUPER MARIO 3, DOUBLE DRAGON 2, NINJA GAIDEN 2, SUPER CONTRA 2. PREÇO DE LANÇAMENTO: C\$ 23.500,00

## PRODUTOS UNIVERSOFT

200.001 CONTABILIDADE GERAL MSX (o soft mais completo do mercado para MSX) C\$ 13.900,00 - 200.002 SCEL SIST. CONTR. EMPR. INTEG. (Cad. cliente, contas a pag., contr. bancário) C\$ 11.500 - 200.003 CONTRA CORRÉNTES (conta corrente de prev. de pag. e rec.) C\$ 4.800,00 - 200.016 REDI-TEXTO (Editor de texto adaptado de Ixaword) C\$ 3.700,00 - 200.017 REDI-CONDOMÍNIO (administração de pequenos condomínios) C\$ 1.800,00 - 200.018 REDI-ES-TOUQUE (contr. de cobrança e emissão de pedido) C\$ 4.400,00 - 200.019 REDI-SPRITES (Editor de Sprites) C\$ 1.800,00 - 200.020 REDI-PRINT X-PRESS (adaptado e com manual impresso) C\$ 1.800,00 - 200.021 REDI-ASSEMBLER (adaptado de Mega Assembler Inglês, disco) C\$ 4.400,00 - 200.022 REDI-QUÍMICA (educativo sobre química, tabela periódica) C\$ 2.400,00 - 200.023 REDI-MALA DIRETA (imprime etiquetas - feito em 8Bac II) C\$ 4.700,00

MSX 1.0 NORMAL C/ MANUAL - C\$ 1.300,00 CANAL - C\$ 200,00 REDI GAME 1 (ROBOPUP) - 200.042 REOI GAME 2 (ELITE) - 200.043 REDI GAME 3 (KING'S VALLEY PLUS) - 200.044 REDI GAME 4 (LICCENCE TO KILL) - 200.045 REDI GAME 5 (DOUBLE DRAGON) - 200.046 REDI GAME 6 (DESPERADO) - 200.047 REDI GAME 7 (4x4 ROAD RACING) - 200.048 REDI GAME 8 (NEMESIS 1) - 200.049 REDI GAME 9 (AFTER BURNER) - 200.050 REDI GAME 10 (DRAGON NINJA)

MSX 2 - DYNAMIC PUBLISHER, 2 Discos (desktop para MSX 2.0 com drive 720 KB) C\$ 1.390,00 - MSX 2 - GRAPHOS SAUITS, 2 discos (com gráfico para MSX 2.0 de 720 KB) C\$ 1.390,00 - MSX 2 - HAL NOTE (fazenda integrada - Mouse/teclado 720 KB) C\$ 1.390,00 - MSX 2 - SUPER PRINTER (Editor de textos, cartas e painéis 360 KB) C\$ 1.390,00

# OM. LIA.

AO METRO MARECHAL

# MSX - A MIGA - PC/XT

## VÍDEO GAMES

### DRIVES MSX

Marca DDX - 5 1/4 c/ 360Kb e 720Kb - 3 1/2 c/ 720Kb - 6 meses de garantia - assistência técnica. Não perca nossa promoção. Despacamos para o Brasil.

### PERIFÉRICOS

Impressoras, Monitores, Multi Modem, Cartão 80 colunas, Interface p/2 drives, Fonte com gabinete, Disquetes 5 1/4 e 3 1/2 e disquetes 5 1/4 coloridos. **CONSULTE-NOS.**

### DBASE II PLUS E SUPER-CALC 2

Qualidade PRACTICA, manual completo, suporte técnico, no de série, reposição ao ser lançado. Nova versão, inteiramente grátis. Preço Cr\$ 18.900,00

### COLEÇÕES MSX 1.0

**COLEÇÃO 01**  
4001 Agenda Bimestral I  
4002 Banco de Dados I  
4003 Mala Direta I  
4004 Controle de Estoque I  
4005 Editor de texto  
4006 Contas a Pagar I  
4007 Contabilidade Domést.  
4008 Agenda Anual I  
4009 Controle Bimestral I  
4010 Planilha MSX

**COLEÇÃO 05**  
4041 Agenda 2  
4042 Banco de Dados 2  
4043 Mala Direta 2  
4044 MSX Writer (Ed. Texto)  
4045 Planilha Científica  
4046 Manutenção de Veículos  
4047 Biblioteca  
4048 Cadastro de Soft  
4049 Mini Planilha  
4050 Mala Direta 3

**COLEÇÃO 03**  
4011 Editor de Músicas  
4012 Banco de Dados I  
4013 Sulfão G7  
4014 Biorrômio  
4015 Órgão Bimestral  
4016 Graphic Artistic  
4017 Uni-Art  
4018 Síntese Áudio  
4019 Simple Arm  
4020 Master Voice

**COLEÇÃO 06**  
4051 Editor de Sprite I  
4052 Pencil Designers  
4053 Caixa de Músicas  
4054 Banco de Carcateres  
4055 Hot Music  
4056 Loto I  
4057 Chess (uso of mouse)  
4058 Pratas Tela  
4059 Inti Sprint  
4060 Ultra Forecast

**COLEÇÃO 03**  
4021 Aprendizado a Contar  
4022 O Circo Chego  
4023 Escanote  
4024 Mão no Meno  
4025 Mentalização  
4026 Motociclista Sideral I  
4027 Missão Regate I  
4028 Maga Voador I  
4029 Abella Sibia I  
4030 Macaco Acadêmico

**COLEÇÃO 07**  
4061 Abella Sibia 2  
4062 Abella Sibia 3  
4063 Motociclista Sideral 2  
4064 Missão Regate 2  
4065 Maga Voador 2  
4066 Palhaço Explorador I  
4067 Palhaço Explorador 2  
4068 Pescador Espacial I  
4069 Anagrama I  
4070 Anagrama 2

**COLEÇÃO 04**  
4031 Músicas Complexas  
4032 Eletricidade  
4033 Física  
4034 Exercício de Física  
4035 Geometria  
4036 Bandeira da Europa  
4037 Matemática  
4038 Estudo das Células  
4039 Curso de Inglês  
4040 Figuras Geométricas

**COLEÇÃO 08**  
4071 Maga Game  
4072 Estudo da Células 2  
4073 Ótica  
4074 Gases  
4075 O Firmamento  
4076 O Sol  
4077 Operações Matemáticas  
4078 Solva de Palavras  
4079 Nória de Números  
4080 Multiplicação

### SUPER PACKS MSX 1.0

**SUPER PACK 301**  
3001 Ace of Ace  
3002 Krakout  
3003 Cap Sevilla I  
3004 Haddock  
3005 Don Quixote  
3006 Crazy Car

**SUPER PACK 307**  
3037 Haunted House  
3038 Blow Up  
3039 Gunk Blaster  
3040 Pinball Blitzer  
3041 Maze Master  
3042 Habbilli

**SUPER PACK 313**  
3073 Cosmic Estilob  
3074 Fire Star  
3075 Javelin 4  
3076 Jewels Dark I  
3077 Out Run  
3078 Well's Fargo

**SUPER PACK 319**  
3109 After War I  
3110 After War II  
3111 Xenon  
3112 Syndrome  
3113 Obliteration  
3114 Skate Dragon

**SUPER PACK 325**  
3145 Jungle Warriors  
3146 Mach 3  
3147 Mason  
3148 Power Aard Nage  
3149 Mortadello I  
3150 Mortadello 2

**SUPER PACK 302**  
3007 Dead Wish 3  
3008 James Bond 007  
3009 Indiana Jones  
3010 Fred Haddock I  
3011 Game Over I  
3012 Rex Hard

**SUPER PACK 308**  
3043 Chicago 1930  
3044 Taipas  
3045 Navy Movies I  
3046 Sea Tiger I  
3047 Aspar Motor  
3048 Rampart

**SUPER PACK 314**  
3079 Adicia  
3080 Hercules  
3081 Jester Dark III  
3082 Jugg  
3083 Peter  
3084 Aramo

**SUPER PACK 320**  
3115 Petrovie basket  
3116 E. Butragno II  
3117 Marine Corps  
3118 Fox 15  
3119 Anakod  
3120 Mot I

**SUPER PACK 326**  
3151 A. F.  
3152 Marine Corps 2  
3153 Bumpy  
3154 Diana Omega I  
3155 Diana Cosumel I  
3156 Diana

**SUPER PACK 303**  
3013 Fred Haddock II  
3014 Rock (Boxe)  
3015 Game Over II  
3016 Turbo Girl  
3017 Hundra  
3018 Ferman Basket 2

**SUPER PACK 309**  
3049 Coliseum  
3050 E. Butrageno I  
3051 Minder  
3052 Titanic I  
3053 Barb's Negra  
3054 Simulator 747

**SUPER PACK 315**  
3085 Bounce  
3086 Strage  
3087 Final Condição  
3088 Strip Play House  
3089 Boutique  
3090 Vortex

**SUPER PACK 321**  
3121 West Bank  
3122 Cosmic Sherli  
3123 Java  
3124 Mot 2  
3125 Swing  
3126 Tension

**SUPER PACK 327**  
3157 Ano do Mundo  
3158 Comand IV  
3159 Dimens Omega 2  
3160 Mambo  
3161 Rath-Ira  
3162 XM 63 Patrol

**SUPER PACK 304**  
3019 Afterdicks  
3020 Vooça  
3021 Arloa I  
3022 Banana  
3023 Murota Perdido  
3024 Hockey

**SUPER PACK 310**  
3055 Humprey  
3056 Lady Safari  
3057 Mad Mix  
3058 Navy Movies II  
3059 Sol Negro I  
3060 Titano II

**SUPER PACK 316**  
3091 Triple Comando  
3092 Barbarian  
3093 Destroyer  
3094 Coast  
3095 Terrance  
3096 Teziz

**SUPER PACK 322**  
3127 Aventura Origin 2  
3128 Casanova  
3129 Cybernet  
3130 Hyperconet  
3131 Sabotage  
3132 Tom & Jerry

**SUPER PACK 328**  
3163 Aventura Origin 2  
3164 Ciosa  
3165 Diana Cosumel 2  
3167 Rastarek  
3168 S Ball

**SUPER PACK 305**  
3025 Arloa II  
3026 Albatroz (Golfe)  
3027 Ateop  
3028 As anovote  
3029 Jora Cent Terra  
3030 Cawof Worms

**SUPER PACK 311**  
3061 Chubby Cruise  
3062 October  
3063 Power  
3064 Reflex  
3065 Turbo  
3066 Turcog

**SUPER PACK 317**  
3097 The A Team  
3098 Torer Poda  
3099 Wee Le Mias  
3100 Parviva  
3101 Metropolis  
3102 Pitak Panter

**SUPER PACK 323**  
3133 Bloody  
3134 Bunan  
3135 Juke in Caves  
3136 Kam  
3137 Mex 3  
3138 War Middle East

**SUPER PACK 329**  
3169 Curra Jimenez  
3170 Vivos  
3171 Neo-Z  
3172 Jale  
3173 Fox  
3174 America

**SUPER PACK 306**  
3031 Ocean  
3032 Arloa III  
3033 Cap Sevilla II  
3034 Srotker  
3035 T T Race  
3036 Bubble

**SUPER PACK 312**  
3067 The A Team  
3068 Colossus 4  
3069 Mutant Zone I  
3070 Mutant Zone II  
3071 Salvina C. Gift  
3072 Comando Tracer

**SUPER PACK 318**  
3103 Gonzalez II  
3104 Solid Light  
3105 Uliases  
3106 Trivial  
3107 Alet  
3108 Mot 007

**SUPER PACK 324**  
3139 Chase, H. C.  
3140 Conyatos 2  
3141 Invaders Reveny  
3142 Meganova  
3143 Play Ball I  
3144 Motor Bykes Mad

**SUPER PACK 330**  
3175 Jale 1  
3176 Liberatos  
3177 Vila Sinistra  
3178 Pacland  
3179 Puma  
3180 Satan 1

### JOGOS PARA PC/XT

- PCX 001 A HORA DO PESADELO (2)
  - PCX 006 BATTLE CHESE (2)
  - PCX 007 BLOK K OUT (2)
  - PCX 009 BUSHIDO (1)
  - PCX 011 CARMEN SANDIEGO (1)
  - PCX 012 DEATH TRACK
  - PCX 015 DOUBLE DRAGON (2)
  - PCX 016 DOUBLE DRAGON 2 (1)
  - PCX 017 DURO DE MATAR (2)
  - PCX 018 EARL V. EASER BASEBALL (1)
  - PCX 019 FALCO / SIMULATOR (1)
  - PCX 020 GOLFE (\*)
  - PCX 022 INDIAN JONES 2 (2)
  - PCX 023 INDIANA JONES 3 (0)
  - PCX 024 LEISURE LAIR (2)
  - PCX 025 MACH 3 (1)
  - PCX 026 MEAN 16 GOLFE (1)
  - PCX 027 MEAN STREET (2)
  - PCX 033 PANGO (10%)
  - PCX 034 PAREDAO (1)
  - PCX 035 PIMBALL WIZARD (1)
  - PCX 039 ROCKET RANGER (2)
  - PCX 040 SPACE COMMANDER (1)
  - PCX 041 SPACE RECKER (1)
  - PCX 042 SPEED BALL (2)
  - PCX 043 STAR GORSE (1)
  - PCX 044 STARTREK (1)
  - PCX 047 TETRIS (1)
  - PCX 048 THE LAST MISSION (2)
  - PCX 049 TRUCK (1)
  - PCX 051 XADREZ (1)
- O NÚMERO ENTRE PARENTESES INDICA A QUANTIDADE DE DISCOS

### SUPER APLICATIVOS MSX 1

WORDSTAR 60 COLUNAS, WORDSTAR 64 COLUNAS, WORDSTAR 80 COLUNAS, CONTABILIDADE, PLANILHA 128 PAGAMENTOS, AGENCIA DE COMPROVANTES, CONTROLE DE ESTOQUE, MALA DIRETA, CONTROLE BANCÁRIO, CONTROLE DE CAIXA, CONTAS A PAGAR, CONTAS A RECEBER, COBOL, MUMPHIS, TURBO PASCAL, PROLOG, FORTRAN, KRASIC, MBASIC, BASIC 80, LINGUAGEM C, COMPILADOR C, KNCOMAND, ZAPPER I, ZAPPER 2, MSX DOS TOOLS 1, MSX DOS TOOLS 2, MSX DOS TOOLS 3, ED MASCARAS, UNITELA, 39 TEXAS, GRAPHIC MASTER I, GRAPHIC MASTER 2, TRADUTOR DE PALAVRAS, VIDEO TEXTO SYSTEM, DRAW & PRINT, CURSO 10 E 20 GRAM, MEGA PRINTER, SPEED SAVE 4000, COPPY ALI, HCOPY 3.0, EVERY COPY 3.0, VIDEO HITS I, GAME MASTER, DISK IT, LINGUAGEM LOGO

- MSX - DRIVE 728 Kb
- 5077 COM 1 DISQUETE
- 528 YS I
- 529 AKRIL CH
- 530 BASTARD
- 531 WOLPIDE
- 532 FREEBACK
- 533 ROTUN
- 534 LENDINLY 9 BEEMS
- 535 MARCHEN VEIL
- 536 FACONIA
- 537 FRINCESS
- 538 FISHCHO WORLD
- 539 SP VIOLENCE
- 540 SA-ZI RI
- 541 UNDEADLINE
- 542 TWINKLE STAR
- 543 LAYDOCK
- 544 AKAMBE DRAGON
- 545 TETRIS
- 546 SUPER PUZZLE
- 547 STAR BALL 3
- 548 SUPER DAISEN YAKU I
- 549 SOLLITARE ROYALE
- 550 SHANGAI I
- 551 SHANGAI D
- 552 OUPIN
- 553 PUZZLES IN LONDON
- 554 PLAY HUDSE
- 555 MAJI JONG
- 556 HERZOG
- 557 NIVANCE RACING
- 558 PLAY BALL 3
- SOFT COM 2 DISQUETES
- 601 DISK STATION 03
- 602 DISK STATION 05
- 603 DISK STATION 06
- 604 DISK STATION 07
- 605 DISK STATION 09
- 606 DISK STATION 11
- 607 DISK STATION 12
- 608 DISK STATION 13
- 609 TAE SOFT DISK SPEC
- 610 BUNDO DE OZ
- 611 GENGISH KHAN
- 612 ZEVUVER
- 613 FAIRLY TALE
- 614 GANDNARA
- 615 NORUBAGA YAROU
- 616 KING GAU SI
- 617 CASABLANCA
- 618 LOVE CHASER
- 619 YSI II
- 620 XZR II
- 621 XZR II
- 622 FIRE HAWK
- 623 SUPER COOKS
- 624 MARI DY THE DEAD
- 625 TESTAMENT
- 626 HYDEOS
- 627 MIGHT & MAGIC
- 628 MASTER OF MONSTERS
- 629 GREATWEST DRIVE
- 630 WORLD GOULF
- SOFT COM 3 DISQUETES
- 641 JESUS
- 642 RUNE WDRTH
- 643 COLLETLIS
- 644 ALESTE 2
- SOFT COM 3 DISQUETES
- 641 ARCUS 2
- 642 SANTIAGO SOLDIER 2
- 643 VANTAM 5
- SOFT COM 5 DISQUETES
- 695 LAST ARMAGEDON

**COMO ADQUIRIR Nossos PRODUTOS**  
Para adquirir qualquer produto procure por alguma das formas:  
1) Retornar a esta lista de jogos, preencher uma simples ordem, solicitar o CÉDULO, NÚMERO DO ACK, NOME E ENDEREÇO;  
2) Encaminhar esse mesmo formulário juntamente com o dinheiro e o nome do banco para depósito direto em nossa conta de poupança;  
3) Cheque postal, emitido em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
4) Cheque, emitido em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
5) Cartão de crédito, emitido em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
6) Dinheiro em espécie, entregue pessoalmente em nossa loja, localizada em: Rua da Assembleia, 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
7) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
8) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
9) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
10) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
11) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
12) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
13) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
14) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
15) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
16) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
17) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
18) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
19) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
20) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
21) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
22) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
23) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
24) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
25) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
26) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
27) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
28) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
29) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
30) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
31) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
32) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
33) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
34) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
35) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
36) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
37) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
38) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
39) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
40) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
41) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
42) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
43) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
44) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
45) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
46) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
47) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
48) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
49) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
50) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
51) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
52) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
53) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
54) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
55) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
56) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
57) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
58) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
59) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
60) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
61) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
62) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
63) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
64) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
65) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
66) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
67) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
68) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
69) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
70) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
71) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
72) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
73) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
74) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
75) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
76) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
77) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
78) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da Agência Caixa Econômica Federal, Caixa Postal 151, Caixa 151, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20.040-900.  
79) Dinheiro em espécie, entregue em uma agência bancária, em nome do BANCO DE DEPOSITOS DO BRASIL, em favor da

Tenho um micro TK 95 e gostaria de saber se algum leitor possui o 'GAC, Graphic Adventure Creator', da empresa inglesa incentive Software Ltda e os compiladores de linguagem C e Pascal com respectivos manuais e outros utilitários. Solicito, se possível, uma cópia.

**Carlos Alberto Alves**  
R. Leste, 15  
40000 - Salvador - Bahia - BA

Gostaria de trocar softs com usuários do PC. Formei um grupo que já conta com mais de 50 usuários.

**Marcelo Fenol**  
SQS 211 bloco 'F' apto 602  
70274 - Brasília - DF

Posso 18 fitas cassete com programas para TK 85 e TK 2000, sendo treze delas gravadas e o restante virgem e gostaria de trocá-las por cinco números da revista **Micro Sistemas** (94/95/99/100/101). Gostaria também de me corresponder com usuários da linha PC/XT com drive 3 1/2" e 5 1/4" com impressora e mouse, para a troca de programas, dicas, revistas e manuais. Se possível favor mandar listas de programas. Posso aproximadamente sessenta títulos.

**Maurício M. Pezzo**  
R. Itapura 32S  
09090 - Santo André - SP

Sou usuário de um micro IBM PC XT e gostaria de entrar em contato com outros usuários para troca de jogos e programas. Enviar lista de programas.

**Edgar Olavo Garcia Oantas**  
R. São Jorge, 137  
13470 - Americana - SP

Posso um IBM PC AT, com placa gráfica CGA Color, 1Mb de Ram, Winchester de 43Mb, Clock de 16 Mhz, 2 drives de 5 1/4" (DD e HD), mouse e Monitor de Vídeo monocromático de fósforo branco; gosta-

ria de me corresponder com pessoas interessadas na troca de softs (utilitários, jogos, etc.), dicas e idéias em geral.

**Alejandro Jesus Rivero Galina**  
Caixa Postal 262  
11301 - São Vicente - SP

Sou usuário de MSX Expert 1.0 com drive de 5 1/4" e impressora, gostaria de manter correspondência para a troca de aplicativos, utilitários, jogos e manuais. Mandem listagens de programas.

**Fabio Renato Dourado**  
Caixa Postal 42044  
21550 - Rio de Janeiro - RJ

Posso um computador IBM PC/AT com 1 Megaram, Winchester de 40 Mb e impressora Epson. Gostaria de me corresponder com usuários da linha PC para troca de jogos, utilitários, etc. Aos interessados solicito o envio da lista de programas. Posso cerca de 200 disquetes.

**Eduardo Pacl Galvão**  
R. Sabinos Barroso 50/202  
30310 - Belo Horizonte - MG

Sou usuário da linha MSX, e possuo um Expert 1.1, Megaram, Datacorder, impressora, cartão 80 colunas e tenho grande interesse em trocar software, dicas e macetes. Posso mais de 600 programas. Garanto responder a todas as cartas que chegarem.

**Luís Fernando Côas**  
R. Joaquim Távora, 50  
84600 - União da Vitória - PR

Posso um Is 30 Plus (PC XT), vários jogos (+100) aplicativos e utilitários (+100). Gostaria de me corresponder com usuários e clubes para a troca ou compra de programas, principalmente jogos,

**Guilherme C de Moura**  
R. da Hora, 625/80S  
52020 - Recife - PE

Sou usuário do Amiga 500 e gostaria de trocar programas de jogos e aplicativos.

**Pedro Carvalho Filho**  
R. Cel João Franco Mourão, S9  
13610 - Leme - SP

Tenho um TK 90X e uma vasta gama de softs, pokes, manuais e dicas de vários jogos. Gostaria que os demais usuários deste micro entrassem em contato comigo. Responderei a todas as cartas.

**Márcio Elji Yasue**  
R. José Caccia, 3S7  
79740 - Ivinhema - MS

Posso um PC XT e gostaria de me corresponder com usuários deste equipamento para a troca de programas jogos e aplicativos. Posso alguns títulos em jogos.

**Paulo Brandão Junior**  
R. Engenheiro Eurico A. G. de Araújo, 50  
03307 - São Paulo - SP

Estou interessado em vender e/ou trocar programas para a linha de micros CP-500 e compatíveis. Posso vários títulos.

**Francisco A. L. Silva**  
Av. Alfredo Barbosa, 18  
07080 - Guarulhos - SP

Desejo entrar em contato com usuários do Expert 1.1 para troca de programas. Posso um drive DDX 5 1/4" dupla face e uma Lady 80.

**Erivaldo Alfredo Gomes**  
SQN 310, BL. M/S04  
70756 - Brasília - DF

Posso um Amiga 500 e estou interessado em trocar programas e idéias, bem como promover novas amizades. Todas as cartas serão respondidas.

**James E. DigGows**  
R. Cherentes, 1003  
17600 - Tupã - SP

  	<b>CANAL TRÊS INFORMÁTICA</b>		<b>FONE</b> (011) 856-9647 24 H  <b>PROMOCÃO DO MÊS</b> 
	<b>SOFTWARE PC-MSX</b> • Jogos aplicativos — Utilitários — gráficos etc. SOLICITE CATALOGO GRATIS		
PEDIDOS E CATALOGOS	Cx. Postal 16375 SÃO PAULO — SP Cep: 02599		

# CARTAS

## PAINEL

Acabo de adquirir um micro CCE, o Exato PRO e gostaria de manter contato com pessoas que possuam também o referido equipamento.

Tenho Soft do Supervisical, Magic Windows, Visiplot, Print Master e Super Grafh, mas não posso utilizar alguns deles por que não tenho placas. Se alguém puder me ajudar agradeço.

Roslei Pereira Silva  
R. Solimões, 29  
41700 - Salvador - BA

Posso um CP-400 color e gostaria de me corresponder com usuários desta linha ou compatíveis para a troca de idéias, programas (escritos e/ou em fita K7). Posso em torno de 250 programas em K7 e 200 programas escritos; entre eles jogos, utilitários e aplicativos. Por favor enviar lista de programas.

Rosevaldo da Cruz Farias  
R. Filadelfo Dórea, 36  
49400 - Lagarto - SE

Posso um micro TK 95, com interface de som e multiface 1, e gostaria de entrar em contato com pessoas que também tenham este tipo de micro. Tenho cerca de 200 programas e alguns pokes e mapas. Gostaria que as pessoas interessadas mandassem relação de programas e telefones, para um contato mais rápido.

Polcarpo Neto  
R. São Pedro, 1382  
64010 - Teresina - PI

Desejo contatar usuários da linha ZX Spectrum para troca de softs, dicas, pokes, etc. Sou usuário de um TK 95 com drive 5 1/4; Multiface Oni, caneta ótica, interface de som Explorer e gravador casete. Tenho mais de 1200 softs disponíveis para troca, inclusive inúmeras novidades. Todas as cartas serão respondidas.

Ademir Doniset Pinto  
R. Hormindo de Quêlroz, 275  
13610 - Leme - SP

# A note nosso novo telefone em São Paulo:

819 - 2193

# Micro Sistemas

Envie sua correspondência para ATI-Análise Teleprocessamento e Informática Editora S/A, Rua Washington Luiz, 9 gr 403 - Rio de Janeiro - RJ - CEP 20230 - Seção Cartas - Redação MICRO SISTEMAS.

## Conheça o melhor pacote econômico da temporada

É isso mesmo. O mais econômico pacote da temporada é uma assinatura anual da sua revista preferida de Informática.

Veja só se não é uma vantagem e tanto: você paga 10 e leva 12 edições. Uma pechincha de dar água na boca.

E não é só isso não. Atente para o fato de que MICRO SISTEMAS é a primeira revista brasileira de microcomputadores. São oito anos de liderança no mercado e muita história para contar.

A nossa maior tradição continua sendo nosso carro chefe: nas páginas da MICRO SISTEMAS você encontra sempre uma análise do mercado de informática. Além, é claro, dos melhores programas e rotinas publicados em revistas.

Não fique aí parado. Pegue a sua calculadora e faça as contas. Depois é só preencher o cupom ao lado e entrar para o time dos usuários bem informados.

Nome:	
Endereço:	
Cep:	Cidade: UF:
Equipamento:	
Profissão:	Data nasc.:
Ass:	Data:
Estou enviando o cheque nº _____, no valor de Cr\$ 30.200,00 nominal à ATI EDITORA LTDA, referente a uma assinatura anual (12 números) de MICRO SISTEMAS.	
<b>ATI</b> Análise, Teleprocessamento e Informática Editora S.A. Rua Washington Luiz, 9 - gr 403 Rio de Janeiro - RJ - Cep: 20.230	

# VOCÊ PODE ANUNCIAR EM MICRO SISTEMAS.

INFORME-SE JÁ

SÃO PAULO  
(011) 819-2193

RIO DE JANEIRO  
(021) 232-0653

## Livro técnico também é cultura

Ricardo Reinprecht

Quando se fala em cultura, quase sempre se fala também em livros. Mas, convenhamos, comenta-se demais grandes autores como Jorge Amado, Milan Kundera, Paulo Coelho, Garcia Márquez etc. A TV e os jornais divulgam com interesse a presença, nas feiras de livros, deste ou daquele autor de um best-seller. Invariavelmente romance, obra de ficção ou não-ficção, na maioria das vezes de inegável valor literário. Pois bem, então vamos falar de livros.

Ocorre que livro não é brincadeira! Mesmo aqueles destinados às crianças, sob títulos diversos, sem dúvida encontrarão seu ângulo de atuação pedagógica dentro do universo pretendido. E, é claro, todos (que tiverem bom-senso) desejarão, de modo geral, estar nas prateleiras da vida brasileira. Mas é justamente quando falamos sobre esse 'modo geral' de encantar o livro no Brasil que ocorre um fenômeno.

Temos que ressaltar a presença, e a necessidade cada vez mais aparente, do livro técnico como auxiliar direto e fundamental da educação do brasileiro, seja ele amador ou profissional. Tomemos como exemplo o livro de computação.

Com muito esforço, as tiragens nacionais dos títulos de informática dobraram nos últimos três anos. Isso é muito representativo se considerarmos que sua divulgação é quase que exclusivamente feita pelo próprio leitor, juntamente com as livrarias que fazem o possível para divulgá-los e atender às duas principais formas de demanda do livro técnico: a estabelecida e a reprimida.

Informática também é cultura! Trata-se de uma cultura específica, tão-somente no que se refere ao uso do computador, mas que é extremamente versátil quando consideramos que há centenas de produtos disponíveis para otimizar o trabalho de milhões de cidadãos brasileiros, nas mais variadas profissões e atividades. Esses produtos estão aí, esperando serem divulgados pelos livros que nós, editores, publicamos, mas que nem sempre são reconhecidos como parte dessa cultura pelo pessoal ligado às letras. Um livro de Roger Dalton ou de Ricardo Freire de Carvalho certamente trará benefícios diretos ao seu leitor. Talvez 'Cem Anos de Solidão' também, mas considerar a obra de Garcia Márquez mais importante seria o mesmo que

comparar duas estrelas do Cruzeiro do Sul e afirmar que uma é mais importante que outra, quando na realidade elas nem formam uma constelação real, pois pertencem a distâncias e épocas diferentes e que, simplesmente, impressionam a visão angular do habitante do Hemisfério Sul terrestre. Então, não podemos nos dar ao luxo de ter a mesma falta de visão em relação ao livro técnico ou a outros mecanismos de transmissão de culturas.

Um livro de computação passa por duas editorações. Além de editarmos o texto do livro, temos de testar e editar os inúmeros programas de computador que, geralmente, fazem parte de um livro da área de informática. Normalmente trabalha-se com dois tradutores, um para o texto completo e outro que, sempre revisando o primeiro, corrige, traduz e testa os programas do livro. Considerando que um livro de Jorge Amado pode vender mais de 200 mil exemplares e que um best-seller de informática chega a 10% desse número, queremos mostrar ao leitor nossas dificuldades para que ele compartilhe de nosso esforço de divulgação. Mas também, queremos a cumplicidade do produtor de software brasileiro e do distribuidor nacional de software estrangeiro. São poucas as casas de informática que realmente se importam com livros como material de suporte indispensável para o usuário. Conclamo a esses profissionais, para que ofereçam suporte às editoras tendo em vista o desenvolvimento desta literatura, desta cultura. Nós, da EBRÁS, estamos abertos a esse tipo de aproximação, inclusive oferecendo também nosso suporte editorial e de marketing para explorar o potencial dos programadores e profissionais de suporte de software dessas casas, visando a transformá-los em futuros autores nacionais de livros

de boa qualidade.

O livro de computação custa caro, sim, mas o preço do papel no Brasil é dos mais caros do mundo. Rodar o livro numa gráfica brasileira custa praticamente o dobro do mesmo trabalho nos EUA, por exemplo, onde uma tiragem de livro de Informática pode chegar a um milhão de exemplares. Além disso, paga-se 33% de imposto imediato sobre o adiantamento de royalties para o editor da obra original; cerca de 3.000 dólares em média para os bons livros. E é aí que a relação custo/benefício do produto pode ser medida. Geralmente o livro de computação traz progressos imediatos para o leitor, contribuindo decisivamente para seu desenvolvimento pessoal e profissional e isso não acontece com todo tipo de literatura.

Quantidade reduz preço unitário; portanto, se a pirataria de livro não existisse (e ela não se justifica porque, apesar do preço, o produto ainda representa um ótimo investimento para o usuário), e se houvesse um pouco mais de interesse por parte da mídia, as tiragens aumentariam consideravelmente, reduzindo automaticamente o seu custo final e, como consequência, os preços nas prateleiras.

É impressionante, mas é realidade: papel e celulose têm sido um dos melhores investimentos nos últimos anos no Brasil, ao mesmo tempo que o livro técnico enfrenta toda sorte de dificuldades para chegar às mãos do leitor. Vamos mudar esse quadro! Como editores, temos a obrigação de assumir nossa fatia de responsabilidade no desenvolvimento do Brasil, mas precisamos de você, como leitor, para exigir mais a presença do livro técnico no seu ambiente de trabalho, procurando valorizar aquele produto que realmente poderá mudar sua vida num curto espaço de tempo.



RICARDO REINPRECHT é Diretor-Editor da EBRÁS Editora Brasileira

# REDI UNIVERSOFT INFO LTDA - 825-5240

RUA CONSELHEIRO BROTERO 589 COMJ 42 - CEP 01154 - SAO PAULO SP

## SISTEMAS PROFISSIONAIS PARA MSX

MSX

CONTABILIDADE GERAL PARA O MSX

MSX

Este sistema foi desenvolvido para atender uma pequena parte dos usuarios do padrao MSX, ou mais precisamente, a area voltada a utilizacao PROFISSIONAL deste computador.

Moosso Sistema e composto de manual completo, dois disquetes e suporte tecnico, aos usuarios deste sistema.

O desenvolvimento foi feito inteiramente na linguagem MBASIC/80 e gracias a versatilidade do MBASIC, pode ser obtido todos os resultados esperados para o sucesso deste sistema.

### TELA DE APRESENTACAO DO MENU PRINCIPAL DO SISTEMA

UNIVERSOFT	SISTEMA DE CONTABILIDADE GERAL MSX	VERSAO 1.0
01 - Cadastro da Empresa	05 - Cadastro de Clientes	
02 - Cadastro de Historicos	06 - Cadastro de Fornecedores	
03 - Cadastro de Bancos	07 - Contas a Receber/Clientes	
04 - Cadastro de Plano de Contas	08 - Contas a Pagar/Fornecedores	
09 - Elaboracao de Lancamentos	13 - Demonstracoes Financeiras	
10 - Emissao Livro Diario	14 - Balanco Geral	
11 - Balanco de Verificacao	15 - Relatorio de Auditoria	
12 - Razao Analitico/Sintetico	16 - Fim de Operacao	
MEMSAGEM		OPCAO ..

Sao 15 itens no menu principal e mais de 120 itens em seus sub-menus.

PRECO PROMOCIONAL Cr\$ 17.500,00

MSX

SCEI - SISTEMA DE CONTROLE EMPRESARIAL INTEGRADO

MSX

O SCEI e tambem um sistema voltado a area PROFISSIONAL, elaborado totalmente em DBASE II Plus e conta com os seguintes modulos:

Cadastro de Clientes com opcao para mala direta e relatorios.

Contas a Pagar com baixas, consultas e relatorios.

Controle Bancario emite extrato e ordena as data de emissao de cheque.

PRECO PROMOCIONAL Cr\$ 12.000,00

### PARA ADQUIRIR OS SISTEMAS ACIMA

- 1) Atraves de cheque nominal e cruzado para a REDI UNIVERSOFT INFO LTDA.
- 2) Atraves do Sistema de Reembolso Postal (Sedex a Cobrar) neste caso o pagamento sera feito somente na retirada do pedido na Agencia de Correo sendo que nesta modalidade tera um acrescimo de 10% referente a despesas Postais.

# CORTE COM A GENTE

## Guilhotina KUKI-MAX c/ mesa

- Capacidade da corte: 25 folhas
- Formatos: 61 - 76 cm
- Mesa suporte c/gaveta p/paras



## Guilhotina GK-360/20 c/ mesa

- Área de corte: 36 cm
- Altura: 2 cm
- Trava de segurança
- Régua milimetrada



## Guilhotina KUKI-ST

- Capacidade de corte: 25 folhas
- Formatos: 30 - 36 - 46 - 76 cm
- Esquadro milimétrico



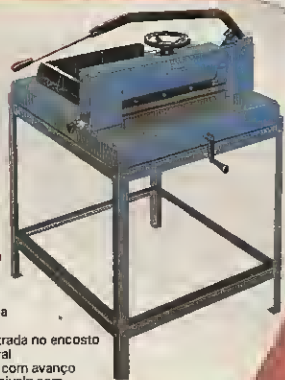
## Guilhotina KUKI-MATIC

- Sistema de prensa automática
- Protetor - acrílico
- Gaveta para aparas
- Capacidade de corte: 25 folhas
- Formatos: 36 - 46 cm



## Guilhotina SIMPLEX

- Capacidade da corte: 10 folhas
- Formatos: 30 - 36 - 46 cm
- Esquadro milimétrico



## Guilhotina GT-51

- Abertura máxima de corte: 51 cm
- Altura máxima da corte: 8,5 cm
- Largura mínima da última tira: 2 cm
- Esquadro milimetrado no encosto do esquadro lateral
- Esquadro central com avanço acionado por manivela com rosca rápida
- Masa opcional



## Guilhotina Semi-Automática GT-70

- Abertura de corte: 70 cm
- Altura de corte: 8 cm
- 30 cortes por minuto
- Acionamento por botões
- Fita indicadora da medida de corte
- Frio do esquadro
- Gabinete com espaço interno aproveitável
- Área ocupada: 130 x 130 cm



**TESSOR**

equipamentos gráficos Ltda.

Vendas e Show-Room.

Rua Cel. Antonio Marcelo, 186 - CEP 03054 - Tels. (011) 948-5722/948-5997/92-8409  
 Fax: (011) 948-1145 - Telex 11 62869 TSOR-BR - Brás - São Paulo - SP  
 Fábrica:  
 Av. Joviano Alvim, 1650 - CEP 12940 - Tel.: (011) 484-8764 - Atibaia - SP